

Inhalt

Konzept	1
Projektname:	1
Art der Webapp:	1
USP:	1
Zielgruppe:	1
Generierung	1
Content:	1
Dynamisch generierter Content:	2
Umfang:	2
DYNAMISIERUNG UND INTERAKTION:	2
Interaktionsmöglichkeiten:	2
Möglichkeiten zur Veränderung/Customization:	2

Konzept

Projektname:

QuizTrack – Beantworte Fragen, gewinne Tracks

Art der Webapp:

Interaktive Webseite, wo Playlists und Lieder als Favoriten angelegt werden können, welche Lieder per Beantworten von Fragen freischalten können. Das Gleiche gilt ebenso für die maximal Anzahl an Playlists. Dies wird in einem Quiz verpackt.

USP:

Es bietet sowohl den Komfort bequemlich seine Musik zu hören und dabei sein Wissen bezüglich dieser Musik zeitgleich zu erweitern.

Zielgruppe:

Alle Altersgruppen (es wird ein Filter eingebaut, welche anstößige Lieder filtert).

Generierung

Content:

Chronologische Reihenfolge:

- Anmeldung / Log-In auf die Webseite
- Anpassung der Webseite (Farbe/Design und Profilbild)
- Auswahl an gewünschte Lieder
- Möglichkeit eine Playlist zu erstellen
- Zusätzliche Lieder und Plätze für Playlists werden mit einem Quiz freigeschaltet
- Werbungen werden optional eingebaut
- Suchleiste

Dynamisch generierter Content:

- Profilbild + Name
- Favorisierte Lieder
- Playlists
- Quiz
- Suchergebnisse

Umfang:

- Eine Log-In-Seite
- Eine Startseite
- Ein Hauptmenu
- Eine Quiz-Seite

DYNAMISIERUNG UND INTERAKTION:

Interaktionsmöglichkeiten:

- Input von Username und Profilbild
- Spielen des Quiz
- Erstellung einer Playlist
- Auswahl einer Playlist (Playlist bekommt ein Profilbild)

Möglichkeiten zur Veränderung/Customization:

- Profilbild / Hintergrund-Farbeschema / Profilname
- Hinzufügen und Entfernen von Liedern
- Löschen von Playlists
- Bestimmung des Alters bezüglich der Beschränkung