

Sprint Dokumentation Dev-Sprint #1

Meine Ziele in diesem Dev-Sprint waren:

- Sauber und leicht verständlich ein Spielkonzept vorstellen
- Einen nachvollziehbaren Namen wählen
- Das geplante Design des Web-Projekts einführen

Ich will ein Spiel entwickeln, das (fast) vollständig unabhängig von dem Asteroids Web-Projekt aus dem letzten Jahr ist. Ich plane, das Spiel mit dem Canvas-Element zu erstellen

Mein Fortschritt in diesem Sprint:

- Idee nachvollziehbar und umfangreich eingeführt
- Hoch-contrastiges Design ist ok übermittelt, könnte aber in Farbwahl besser sein

Meine Ziele im nächsten Sprint wären:

- Logo/Titelgraphik erstellen
- Landingpage planen
- Rücksicht auf einen einfachen und schnellen Spielstart nehmen

Screenshots der GitHub Statistiken:

Commits:



Code frequency

