


09J (/Detail/Detail?id=2084)	10WS (/Detail/Detail?id=2082)	10SS (/Detail/Detail?id=2092)	11WS (/Detail/Detail?id=2086)
11SS (/Detail/Detail?id=2085)	12WS (/Detail/Detail?id=2080)	12SS (/Detail/Detail?id=2079)	13WS (/Detail/Detail?id=2078)
13SS (/Detail/Detail?id=2083)			

 Alles kopieren ()

BPG_POS1

Kommentierung: 2020/21 Lehrplan: Informatik-2015/16

10. Jahrgang Wintersemester

Bereich 1

Kompetenzen	Umsetzung	Lehrstoffe	Umsetzung
die formalen Grundlagen der Aussagenlogik erklären und diese auf adäquate Problemstellungen anwenden	verschieben auf 5 Semester	Wahrheitstabellen	verschieben auf 5. Semester
		Normalformen	verschieben auf 5. Semester
		Äquivalenzumformungen	verschieben auf 5. Semester
		aussagenlogische Formeln	verschieben auf 5. Semester
		Syntax und Semantik der Aussagenlogik	verschieben auf 5. Semester
Kompetenz hinzufügen +		Lehrstoff hinzufügen +	

Bereich 2

Kompetenzen	Umsetzung	Lehrstoffe	Umsetzung
die grundlegenden dynamischen Datenstrukturen darlegen und diese in Programmen umsetzen	verkettete Listen implementieren	Stack	Unit 09
		Einfach- und doppeltverkettete Listen	Unit 07
einfache rekursive Algorithmen formulieren und diese in Programmen umsetzen	Grundlagen der C Programmierung Entwurf einfacher rekursive Algorithmen	Umwandlung in iterative Lösungen	Machen wir nicht
		Umsetzung von Problemstellungen in rekursive Algorithmen, Endrekursion	Units 01 bis 06 und Unit 08 (Endrekursion nicht)
Kompetenz hinzufügen +		Queue	Unit 09
		Lehrstoff hinzufügen +	

Bereich 3

Kompetenzen	Umsetzung	Lehrstoffe	Umsetzung
einfache, klassenbasierte Programme in objektorientierten Programmiersprachen umsetzen	Einstieg in die Objekt-Orientierung anhand klassischer Beispiele (geometrische Formen, Getränkeautomat, einfaches Auto). Gemeinsame Konzipierung und Umsetzung anhand von Anforderungen. Einfache Vererbung bereits im WS gemacht Einfach verkettete Listen in 2AHIF Schröder im C#-Teil erledigt	Grundzüge der Objektorientierung	Attribute und Methoden Konstruktoren Datenkapselung C# Properties Klassenmethoden (static) Objektreferenzen (einfach verkettete Listen)
		Verarbeitung von Kommandozeilenparameter	Unit 06 aus Prozedurales Programmieren
		einfache Fehlerbehandlung	kann auf Laufzeitfehler reagieren Verwenden von Unittests und einfache Unittests selbst erstellen
		rekursive Funktionen	Unit 08 aus Prozedurales Programmieren
		Verwendung einfacher Container-Datentypen	Array, einfach verkettete Listen (selbstgemacht) Verwendung der .NET-Collections
		reguläre Ausdrücke	verschieben auf 5. Semester (loal)
Kompetenz hinzufügen +		Lehrstoff hinzufügen +	

Bereich hinzufügen +