09J (/Detail/Detail?id=2084)	10WS (/Detail/Detail?id=2082)	10SS (/Detail/Detail?id=2092)	11WS (/Detail/Detail?id=2086)		
11SS (/Detail/Detail?id=2085)	12WS (/Detail/Detail?id=2080)	12SS (/Detail/Detail?id=2079)	13WS (/Detail/Detail?id=2078)		
13SS (/Detail/Detail?id=2083)				<b>B</b>	Alles kopieren ()

## **BPG POS1**



		Lehrstoffe	Umsetzung		
		Verwendung von Klassenbibliotheken	Standard-Bibliotheken (System, Collections)		
Kompetenzen Umsetzung	einfache	Forms, Wpf			
einfache, objektorientierte	C#	Benutzerschnittstellen			
Entwürfe erstellen und diese in geeigneten Programmiersprachen umsetzen		Fehlerbehandlung mit Exceptions	Verwendung vorgefertigter Exceptions (try - catch - finally) Definition und Verwendung eigener Exceptions		
		Objektdiagramme	Zeigen anhand von static Klassenvariablen im Gegensatz zu Instanzvariablen		
Kompetenz hinzufügen 🕂	mpetenz hinzufügen 🛨	Klassen, Schnittstellen und Vererbung	Vererbungshierarchien (Angestellte - Arbeiter - Abteilungsleiter,) abstrakte Klassen, Interfaces IComparable, IComparator, IEnumerable		
		einfache Klassendiagramme	Mit Visual Studio generieren Klassendiagramme als Teil der Angabe / Aufgabenstellung		
		Lehrstoff hinzufügen +			

## Bereich 4

Kompetenzen Umsetzung		Lehrstoffe	Umsetzung	
die unterschiedlichen Methoden der Datenspeicherung darstellen und externe	Filezugriffe mit CC	Text- und Binärdateien	C#: System.File-Funktionen (Textdateien) C: Unit 04 und Unit 05	
arstenen und externe Datenzugriffe ealisieren		Zugriffsmöglichkeiten	Unit 04 und Unit 05	
Kompetenz hinzufügen +		Lehrstoff hinzufügen 🛨		

## Bereich hinzufügen 🛨

© 2020 - Lehrplanverwaltung Version: 2.0.20