## Einführung in die Programmierung

## Lehrziele:

- WPF Binding
- DataContext
- INPC

## Aufgabenstellung(en)



Schreiben Sie eine WPF Anwendung mit folgendem Aussehen:

Die Solution besteht aus einem Projekt.

Die Berechnung des Währungsumrechnung erfolgt in <u>einer</u> Klasse die das Interface INotifyPropertyChanged implementiert.

Im XML ist die Klasse als statische Resource eingebunden und der Datenaustausch zwischen Dialog und "Umrechner" erfolgt über die Datenbindung.

Der "Rechner" hat 3 "Eingabe" Properties: Wert, Gebühr(in%) und Währung (Euro=>Dollar, Dollar=>Euro, Euro=>Yen und Yen=>Euro).

Die "Ausgabe" - die Properties haben nur "get:

- Kurs (1.0626, 119.25), fix im Programm hinterlegt
- Gebühr: Wert \* Gebühr gerundet auf 2 stellen
- Zu Zahlen: Wert + Gebühr
- Dollar/Cent, je nach Währung ändert sich die Beschriftung
- Ganzzahlige umgerechnete Währung
- Kein "Code-Behind"
- Keine redundante Speicherung von Daten