

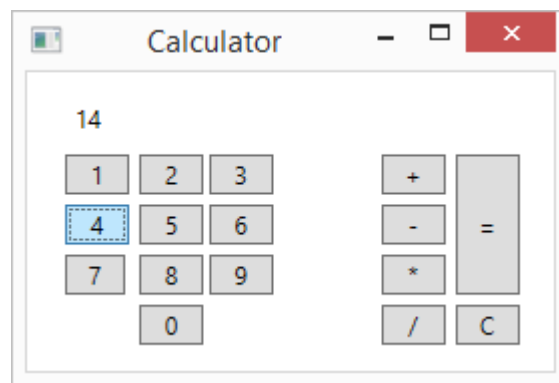
Einführung in die Programmierung

Lehrziele:

- Erstellen einer WPF Anwendung mit VS/Code
- Projektstruktur der Anwendung – Wo sind welche Dateien?
- Einfaches Event-Handling

Aufgabenstellung

Implementieren Sie einen Taschenrechner. Der Taschenrechner hat ein Anzeigefeld (für die Anzeige der Eingabe und des Ergebnisses), die Buttons 0 bis 9, plus, mal, minus, dividiert, = und „C“.



Für die „Sportlichen“: Beim Drücken der Operationstasten (+, -, *, /) wird eine Lambda Ausdruck registriert, der beim Drücken von „=“ ausgeführt wird.

Viel Spaß!