# **Hiking Logbook**

### Lehrziele

- App Struktur mit Core und Persistence
- Wpf Mvvm: BaseViewModel, NotifyPropertyChanged, RelayCommand, WindowNavigator

## Aufgabenstellung

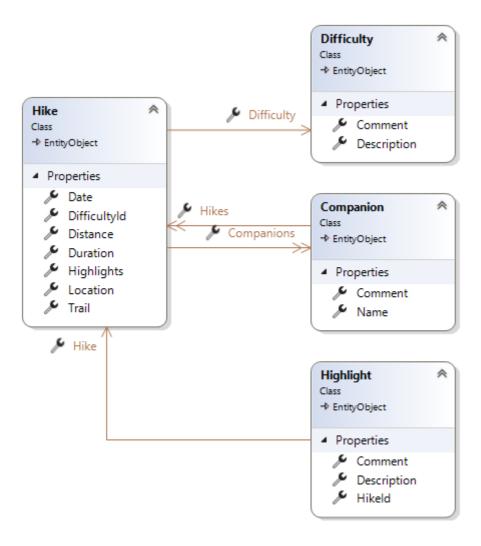
Ein Wanderclub ist an sie herangetreten, für die Mitglieder eine PC basierte Logbuch-Anwendung zu erstellen.

Als Beispiel, wie das Logbuch aussehen könnte, hat der Verein ihnen eine Demoseite (Papier) zukommen lassen:

TRAIL	DATE
Location	
Weather 🔅 🌧	Temperature
Duration and distance	Time of day
Type of hike Loop	Out and back One way
Terrain	
Trail conditions	
Other hikers on the trail	Many Some Few None
Difficulty level	Moderate Strenuous
Hiking companion(s)	
Facilities	
First visit Return h	nike
Observations (wildlife, trees a	and other flora, geology, views, rivers and lakes)

### Task 1 - Datenstruktur

Basierend auf dem Beispielausdruck wurde die folgende Datenbankstruktur erstellt.



In den Entities werden folgende Daten gespeichert:

- Hike (Wanderung)
   Hier werden die Basis-Daten jeder Wanderung gespeichert.
   Die Tabelle enthält Trail (Wegbeschreibung), Date, Duration (Dauer in Stunden), ...
- Difficulty (Schwierigkeit)
   Achtung: Initial werden nur die Schwierigkeiten aus dem Ausdruck (Easy, Moderate, Strenuous)
   übernommen.
- Highlight
   Eine Wanderung kann mehrere Höhepunkte haben. Sie werden in dieser Tabelle gespeichert.
- Companion
   Hier sind alle Wanderbegleiter gespeichert. Hinweis: m:n Beziehung

Diese Datenstruktur ist noch nicht fertiggestellt. In zukünftigen Versionen muss sie noch erweitert werden (können).

Folgende Punkte sind umzusetzen:

• Machen sie sich mit dieser Datenstruktur vertraut.

# Task 2 - Import

Die Daten der Vereinsmitglieder sind bereits heute in einem Excel Dokument gespeichert. Für die Übernahme in das neue Programm wurden diese in eine Textdatei (Csv-Format) exportier.

```
Trail;Date;Location;Duration;Distance;Difficulty;Companions;Highlights
Kürnberg;01.01.2025;Leonding;3,3;5,2;Easy;Maxi,Franzi;Sonnenuntergang,Regenbogen
...
```

Hinweis: einigen Demodaten wurden mit chatgpt generiert!

- Trail => Bezeichnung der Wanderung
- Companions => Durch Beistrich getrennte Begleiter, entfernen Sie leading und trailing Leerzeichen.
- Highlights => Durch Beistrich getrennte Highlights
- Difficulty => erlaubt sind nur die oben angeführten Texte (Easy, Moderate, Strenuous) usw.

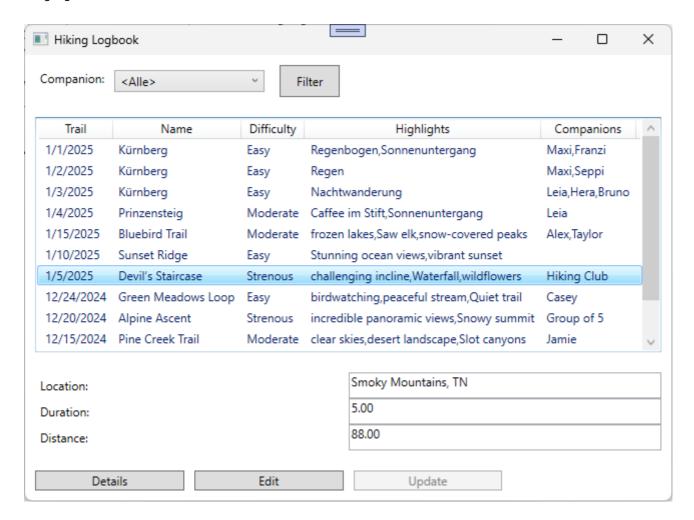
#### Umzusetzen ist:

- Die Tabelle Difficulty wird mit den konstanten Werten initialisiert.
- Die Wanderungen werden aus der Csv Datei übernommen.
- *Highlights* sind für jede Wanderung eindeutig. (einen "Sonnenuntergang" kann es bei verschiedenen Wanderungen geben, nicht aber bei der selben)
- *Companions* Noch fehlende Begleiter werden automatisch angelegt, vorhandene verwendet. Achtung: m:n Beziehungen können über Navigation Properties gepflegt werden.

### Task 3 - WPF

Die Verwaltung der Wanderungen soll/wird als WPF Anwendung umgesetzt. Es sollen folgende Use-Cases unterstützt werden.

Übersicht aller Wanderungen



- Die Auswahl (Combobox) enthält alle in der Db gespeicherten Companions.
   Zusätzlich wird der Eintrag < Alle > aufgenommen (Vorauswahl).
- Beim Drücken der Schaltflächen "Filter" (oder beim Programmstart) werden alle Wanderungen der durch die Combobox ausgewählten Companion (Begleiter) geladen und angezeigt.
- Die Liste zeigt die gefundenen Wanderungen an. Achten Sie auf die Spalten *Highlights* und *Companions*.
  - Die Daten werden in dieser Spalte durch einen Beistrich getrennt angezeigt.
- Mit dem Button "Details" werden zusätzliche Daten der aktuell selektierten Wanderung angezeigt (Aufruf eines neuen Dialogs).
  - Bitte beachten Sie: der Button ist nur aktiv, wenn die Wanderung ausgewählt (selektiert) wurde.
- Mit den Buttons "Edit" (Freischalten der Änderung) und "Update" (Übernehmen der Änderung) können die Werte *Location*, *Duration* und *Distance* verändert werden.
  - Achten Sie darauf, dass die Buttons richtig aktiviert werden und die Änderungen nur so gespeichert werden.
  - Hinweis: ReadOnly für die Felder wenn nicht aktiv.

#### Detailanzeige einer Wanderung

Entwerfen und implementieren sie den folgenden Dialog:

- Der Dialog wird aus dem Hauptfenster aufgerufen (Button: Details).
- Mit dem Button Close (immer aktiv) kann der Dialog beendet werden.
- Basisdaten der Wanderung werden im oberen Teil des Dialogs angezeigt (Trail und Date).
- Für eine Wanderung werden alle Highlights angezeigt. Hinweis: Die Liste enthält als erste Spalte eine fortlaufende Nummer.

Der Dialog könnte/sollte wie folgt aussehen:

