

-Projektmanagement- Projekthandbuch

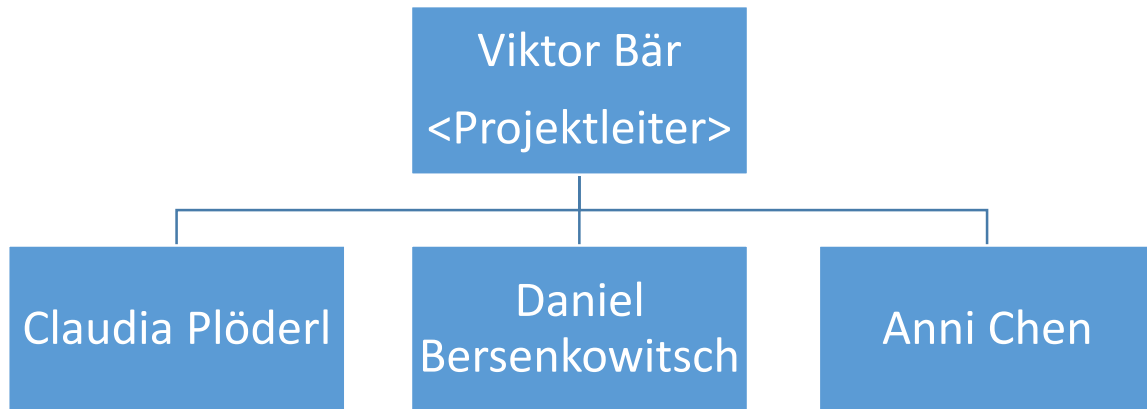
Projektbezeichnung	LittleSister
Projektleiter	Viktor Bär
Projektmitglieder	Claudia Plöderl, Daniel Bersenkowitsch, Anni Chen
Schuljahr	2014-2015/ 2015-2016

Inhalt

1	Projektorganisation.....	5
1.1	Aufbauorganisation	5
2	Konfigurationsmanagement.....	6
2.1	Identifikationssystematik	6
2.2	Dokumentationsstandards	7
2.3	Zugriffsrechte auf Produkte	7
2.4	Problemmeldung / Änderungsantrag / Eskalationsmanagement	7
2.5	Software-Konfiguration.....	7
2.6	Sicherung und Archivierung	7
3	Qualitätssicherung.....	7
3.1	Qualitätsziele	7
3.2	Prüfplan und Prüfprotokoll.....	7
4	Auswahl von Methoden und Werkzeugen.....	8

1 Projektorganisation

1.1 Aufbauorganisation



2 Konfigurationsmanagement

2.1 Identifikationssystematik

Commits auf unser Subversion System sind nur mit dementsprechend ausführlichen Kommentaren durchzuführen und es müssen Source Code Files mit XML-Kommentaren versehen werden und auch auf die Inline Kommentare sollte nicht vergessen werden.

2.2 Dokumentationsstandards

Dokumente sollten Kontaktdaten, Inhaltsverzeichnis, Abbildungsverzeichnis, Seitennummerierung und in der Kopfzeile Titel des Dokuments.

2.3 Zugriffsrechte auf Produkte

Innerhalb der Projektgruppe hat jedes Mitglied gleich viele Rechte.

2.4 Problemmeldung / Änderungsantrag / Eskalationsmanagement

Probleme die während der Entwicklung auftreten werden vom gesamten Projektteam übernommen.

2.5 **Software-Konfiguration**

Zur Versionsverwaltung setzen wir ein Subversion System ein. In diesem werden alle Dokumente und der Source Code verwaltet. Die Source Code Struktur beinhaltet drei Ordner:

- Trunc = unser Hauptentwicklungszweig, in diesem sollte sich immer ein funktionsfähiges Programm befinden.
- Branch = hier können neue Ideen getestet werden, von denen jedoch noch nicht feststeht ob sie es in den trunc - Zweig schaffen.
- Tag = die einzelnen Releases werden hierhin gesichert.

2.6 **Sicherung und Archivierung**

Da das von uns verwendete Subversion Repository vom Auftraggeber zur Verfügung gestellt wurde, ist dieser auch für die nötigen Backups des Subversion Servers verantwortlich.

3 **Qualitätssicherung**

3.1 **Qualitätsziele**

Herausfinden ob eine Person versucht eine fremde Leistung bei einem Test am Laptop abzugeben.

3.2 **Qualitätssicherungsmethoden**

- Audit
Präsentation mit Codeanalyse bzw. Tipps und Änderungen der Ziele mit dem Projektausschuss.
- Productbacklog(Plakat in der Klasse mit Userstories...)
- Sprintbacklog
- Unittests

Auswahl von Methoden und Werkzeugen

Methoden:

- Scrum

Unser Projekt wird im Rahmen von Scrum realisiert. Wir haben uns jedoch dazu entschlossen, auch noch ein Pflichtenheft zu erstellen, um unsere Ziele zu dokumentieren. In der Klasse hängt ein Productbacklog, mithilfe dessen wir User Stories und die dazugehörigen Tasks zwischen den Spalten InProcess/Check und Done verteilen können.

Dieses Flipchart dient gleichzeitig zur Fortschrittskontrolle.

Werkzeuge:

- Netbeans
- Scene Builder
- MS Word
- Subversion
- GIMP