Pflichtenheft

|  |  |
| --- | --- |
| Projektbezeichnung | TuV3r |
| Erstelldatum | 08.10.2015 |
| Zustand | In Arbeit |
| Projektleiter | Laurenz Gaisch |
| Beteiligte | Laurenz Gaisch,  Adrian Isa,  Felix Froschauer,  Philipp Krannich |

1. Inhaltsverzeichnis

Pflichtenheft 1

1. Inhaltsverzeichnis 2

2. Motivation 3

3. Ausgangssituation 3

4. Sollzustand 3

5. Zielsetzung 3

6. Beschreibung der Anwendungsprozesse 4

7. Funktionale Anforderungen 5

8. Nicht Funktionale Anforderungen 6

9. Mengengerüst 6

10. Lieferumfang 6

11. Abbildungsverzeichnis 6

2. Motivation

Das Projekt wird im Rahmen des Gegenstandes „SYP“ durchgeführt.

3. Ausgangssituation

In der Schule werden jährlich verschiedene Turniere ausgetragen, nur durch die Komplexität mancher Turniersysteme, fällt die Verwaltung dieser schwer.

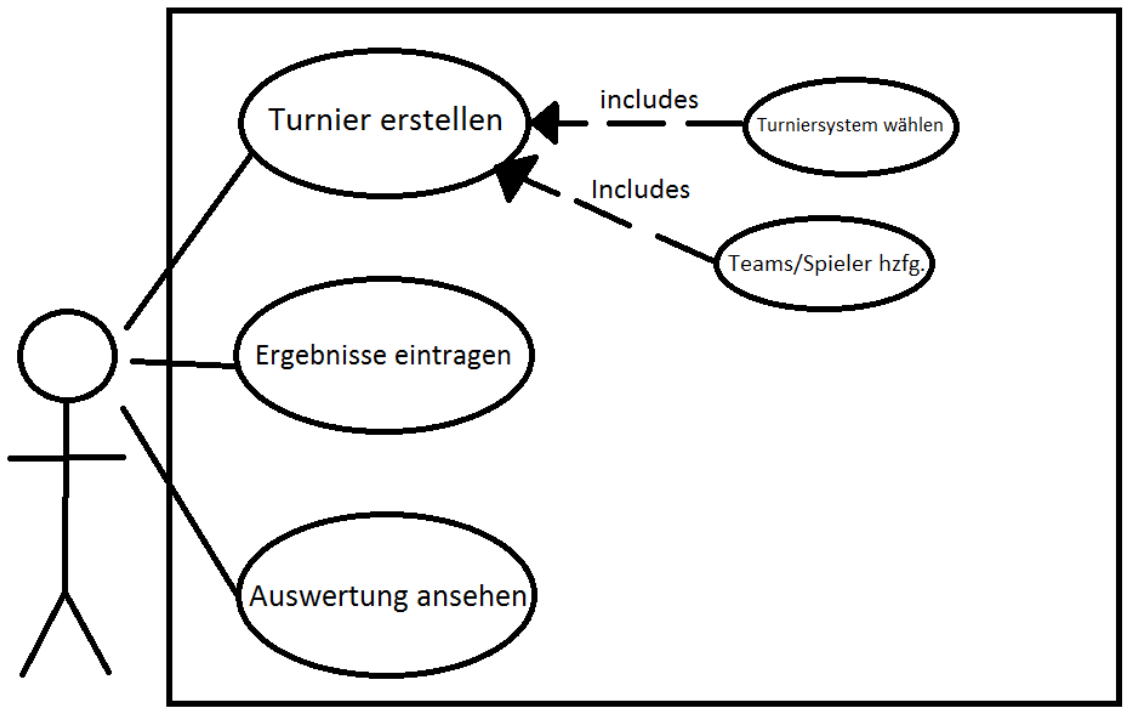
4. Sollzustand

Durch das Turnierverwaltungsprogramm soll es leicht fallen eine Variation aus verschiedenen Turniersystemen im Anwendungsfall leicht auszutragen.

5. Zielsetzung

Geplante Turniersysteme müssen durchdacht und in ein Programm implementiert werden. Die Auswertung soll später in dem GUI dargestellt werden.

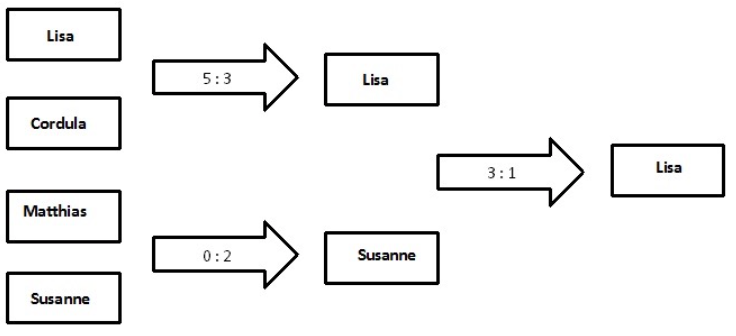
6. Beschreibung der Anwendungsprozesse

Abb. 1: Use Case Diagramm

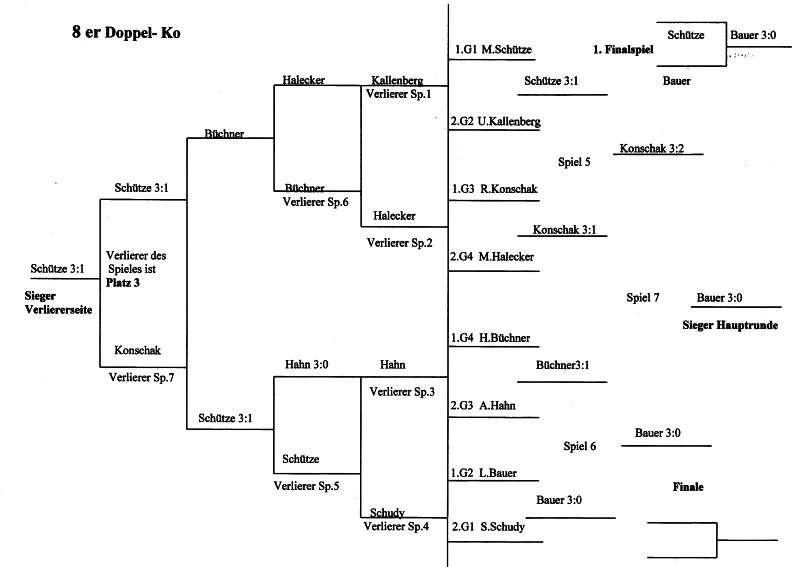
7. Funktionale Anforderungen

Das Turnierverwaltungsprogramm soll verschiedene Turniersysteme richtig umsetzten und am Ende des Events eine korrekte Auswertung vorlegen. Hier zwei Beispiele für Turniersysteme:

K.O.-System

Abb. 2: K.O.-System

Doppel K.O.-System

Abb. 3: Doppel K.O.-System

8. Nicht Funktionale Anforderungen

Das fertige Programm wird auf einer möglichst billigen Version eines Raspberry-Pi’s bedient werden, dh., dass die Leistung die die Software in Anspruch nimmt, relativ gering sein soll. Die Auswertung soll übersichtlich sein.

9. Mengengerüst

Das fertige Programm wird auf einem Raspberry-Pi der mit einem Monitor verbunden wird, laufen und von einer Person, dem Turnierverwalter(Bsp. Turnlehrer) bedient werden.

10. Lieferumfang

|  |  |
| --- | --- |
| Bezeichnung | Anzahl |
| Projektantrag | 1 |
| Pflichtenheft | 1 |
| Turnierverwaltungssystem | 1 |

11. Abbildungsverzeichnis

Abb. 1: Use Case Diagramm 4

Abb. 2: K.O.-System 5

Abb. 3: Doppel K.O.-System 5