Projektauftrag (TuV3r)

|  |  |
| --- | --- |
| Projekttitel | TuV3r |
| Projektnummer | 1 |
| Projektart | IT-Projekt für eine leichtere Turnierverwaltung |
| ProjektleiterIn | Laurenz Gaisch |
| ProjektauftraggeberIn | Thomas Stütz, Rupert Obermüller |
| Projektkunde(n) | Sportprofessoren, Schulen |
| Projektdauer | Beginn: 08.10.2015  Ende: Ende der 5. Klasse |
| Ausgangssituation/Problembeschreibung | In der Schule werden jährlich verschieden Turniere ausgetragen, nur durch die Komplexität mancher Turniersysteme, fällt die Verwaltung dieser schwer. |
| Projektziel | Geplante Turniersysteme müssen durchdacht und in Programm implementiert werden, die Auswertung soll später in der GUI dargestellt werden. |
| Projetteilziele und Projektergebnisse | Teilziele:  GUI + Design  Backend + Logik |
| Nicht-Ziele/Nicht-Inhalte | Serverzugriffe da es lokal auf einem Raspberry Pi läuft |
| Meilensteine | Siehe Meilensteinliste |
| Projektklassifizierung | Strategische Relevanz: 0  Komplexität: 4  Neuartigkeitsgrad: 3  Projektumfang: 4  Projektrisiko: 0  Projektdauer: 3  Projektbudget: 0  Wirtschaftliches Potenzial: 0 |
| Projektorganisation | Kernteam:  Gaisch Laurenz (Projektleiter, Programmierung)  Isa Adrian (Programmierung, Dokumentation)  Froschauer Felix (Programmierung, Dokumentation) |
| Projektressourcen | Personen: 3 |
| Projektbudget | € 0 |
| Wirtschaftlicher oder sonstiger Nutzen | Da es ein schulinternes Projekt ist und es keinen kommerziellen Zweck erfüllt, hat es auch keinen wirtschaftlichen Nutzen. |
| Projektrisiken und Projektunsicherheiten | Risiken bei Scheitern des Projektes sind nicht vorhanden, da niemand direkt betroffen ist. |
| Sonstige relevante Informationen | Dieses Projekt wird im Zuge von Systemplanung realisiert. |
| Anlagen | Projektauftrag, Pflichtenheft |