Use-Cases

Als Benutzer möchte ich ein Turnier erstellen

Der Benutzer soll in der Lage seine Turniere zu erstellen, indem er ein Turniersystem wählt und verschiedene Teams/Spieler hinzufügt. Danach wird das Turnier automatisiert in die Datenbank des Raspberry Pis aufgenommen. Dies würde deutlich den Arbeitsaufwand eines Turnierverwalters reduzieren.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Task | Mitarbeiter | Status |
| Turniererstellung | Gaisch | Fertig |
| Backend | Gaisch | Fertig |

Als Benutzer möchte ich Ergebnisse manuell eintragen

Der Benutzer soll in der Lage sein nach jedem Spiel/Match das Resultat einzugeben, sodass das Turnier aktualisiert werden und in die nächste Runde gehen kann. Zurzeit steht uns nur eine automatisierte Methode zur Verfügung, welche zufällige Ergebnisse erzeugt und einträgt.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Task | Mitarbeiter | Status |
| Angular2 | Isa | in Arbeit |
| Websocket | Gaisch | Fertig |

Als Benutzer möchte ich mir die Auswertung ansehen

Der Benutzer soll in der Lage sein den aktuellen Turnierbaum und die Spielergebnisse anzusehen.  
Des Weiteren wird nach Abschluss des Turniers der Sieger preisgegeben, welcher dann auch angezeigt wird.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Task | Mitarbeiter | Status |
| Angular2 | Froschauer | in Arbeit |