Projektantrag

FVisual

Team 4   
Sandro Assek  
Florian Graf

Christoph Thaler

Andreas Drabosenig

Version: 1.0

Status:

Datum: 23.09.2019

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Projektauftrag** | |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | **Projekt** | FVisual |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | **Ersteller** | Florian Graf, Andreas Drabosenig, Christoph Thaler, Sandro Assek | Bildergebnis für htl villach |  |
|  |  |  |  |  |
|  | **Erstellt am** | 23.09.2019 |  |  |
|  | **Version** | 1 |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | **Hauptverantwortlicher**  **Qualitätssicherung** | Thaler Christoph |  |  |
|  | Drabosenig Andreas |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**1** **Ausgangslage**

Im Verlauf der 5. Klasse in der HTL-Villach wird von uns verlangt ein Projekt inklusive der Planung durchzuführen. Wir haben uns dazu entschieden eine App zu implementieren welche alle Feuerwehreinsätze in Kärnten visualisiert und abspeichert.

**1.1** **Auftraggeber**

Der Auftraggeber des Projektes „FVisual” ist Frau Prof. Müller-Stegmüller aus der Abteilung Informatik der HTL-Villach.

**1.2** **Projektziele**

Das Ziel dieses Projektes ist es, den Besuchern zu präsentieren, wie das hier erlernte Wissen in der Praxis umgesetzt werden kann. Auch die Entlastung der Programmierwerkstätte ist ein primäres Ziel des „Code Quiz“.

**1.3 Code Quiz**

Die Plattform ermöglicht es Lehrern Aufgaben zu stellen die dann von den Teilnehmern gelöst werden. Durch das Abschließen der Aufgabe erhält der Teilnehmer Punkte. Basierend auf den Punkten eines Teilnehmers ergibt sich ein Rang welcher verschiedene Features mit sich bringt.

**1.4 Ergebnis**

Das Ergebnis ist eine „Code Quiz“-Plattform, welche in einer React-App über den Browser aufgerufen werden kann. Das Backend wird auf auf einem Schulserver gehosted und mittles NodeJS und Typescript realisiert. Die Auswertung der Aufgaben sowie die Verteilung der Punkte kann in der Webapp abgerufen werden. Die Daten werden in einer Postgresql Datenbank abgelegt.

**2 Technische Anforderungen und Rahmenbedingungen**

Das zu entwickelnde Softwaresystem wird folgenden technischen Anforderungen und Rahmenbedingungen unterliegen:

* Frontend wird als React Webapp angeboten
* Webservice zur Verarbeitung und Auswertung der Daten
* Gehostet mittels Heroku

**3 Projektorganisation und -planung**

Dieser Abschnitt beschreibt die Organisation und die Planungsvorgaben für das Projekt.

**3.1 Ernennung der Projektteams**

|  |  |
| --- | --- |
| **Person** | **Rolle/Aufgaben/Fähigkeiten** |
| Hr. Weiß | Entwicklung |
|  |  |
| Hr. Prosen | Entwicklung |
|  |  |
| Hr. Pratljacic | Entwicklung |
|  |  |
| Hr. Krammer | Auftraggeber |
|  |  |

* 1. **Sprint Information**

Sprint 1:

* Date: 25.10.2018
* PO: Weiß Thomas
* Scrum Master: Pratljacic Dragan

Sprint 2:

* 06.12.2018
* PO: Prosen Simon
* Scrum Master: Krammer Gabriel

Sprint 3:

* 17.01.2019
* PO: Pratljacic Dragan
* Scrum Master: Prosen Simon

**3.4 Zeitrahmen**

* Projektstart: 27.09.2018
* Projektende: 11.01.2018

**3.4 Risiken & eventuelle Lösungen**

* Verfügbarkeit der Teammitglieder zur Präsentation des Projektes am Tag der offenen Tür
  + ordentliche Vorbereitung pro Teammitglied
* Präsentationsschwierigkeiten aufgrund mangelnder Erfahrung
  + Probepräsentationen halten
  + Situation ergreifen vor großen Gruppen zu sprechen
* Eventuelle Netzwerkprobleme
  + Sicherstellung des Netzwerks
  + eigener Router