

Pflichtenheft SEW Projekt „FlowSpace“

Von Linus Bittner und Alessandro Tervit 3BI



Contents

Pflichtenheft SEW Projekt „FlowSpace“	1
Kurzbeschreibung.....	2
Funktionsumfang	2
Mussziele	2
Optionale Ziele	3
Benötigte Ressourcen	3
Know How.....	3
Grafische Oberfläche (Skizze).....	4

Kurzbeschreibung

Unser Projekt „FlowSpace“ ist eine benutzerfreundliche Kalender- und Kommunikationssoftware, die es Nutzern ermöglicht, ihren persönlichen Kalender zu verwalten und diesen zusätzlich mit befreundeten Nutzern zu teilen und deren Rechte zu verwalten. Zusätzlich enthält die Anwendung eine integrierte Chatfunktion für die direkte Kommunikation und Absprache. Ziel ist es, eine schlanke, funktionale Lösung zu schaffen, die praktische Kalenderfunktionen mit Elementen zur Zusammenarbeit und Koordinierung kombiniert.

Funktionsumfang

Mussziele

- Persönlicher Kalender pro Benutzer
 - Erstellung, Bearbeitung und Löschung von Terminen
 - Speicherung in lokalem config-file
- Freundesliste
 - Hinzufügen und Entfernen von Freunden
- Kalenderfreigabe
 - Anzeige des Kalenders von befreundeten Nutzern nach Freigabe
 - Eingeschränkte Bearbeitungsrechte (Hinzufügung von Terminen)
- Termine, die vom Kalenderbesitzer erstellt wurden, dürfen von anderen nicht gelöscht werden
 - Zugriff über Übertragung der config-files
- Zugriffsschutz
 - Kalender sind nur für Freunde mit Freigabe sichtbar
 - Benutzer können festlegen, wer Bearbeitungsrechte besitzt
- Chatfunktion
 - Einfache Chatfunktion zwischen befreundeten Nutzern
- Benutzeroberfläche
 - Kalenderansicht
 - Zugriff auf eigene und freigegebene Kalender

Optionale Ziele

- Kommentarfunktion für Termine
- Erinnerungsfunktion für anstehende Termine
- Visuelle Unterscheidung von Terminen
- Upload von Profilbild oder Farbschema pro Benutzer
- Status (Online/Offline/Abwesend) von Benutzern
- Responsives Design
- Validierung bei Terminerstellung (z.B. Einheiten und Format) + Entsprechende Fehlermeldung
- Responsives Design
- Light-/Darkmode

Benötigte Ressourcen

- IntelliJ
- JDK
- JavaFX
- Git/Github für Versionierungsverwaltung

Know How

- Java Grundlagen und OOP
- JavaFX für GUI-Entwicklung
- Dateiverarbeitung
- Threading für Client-Server
- Basiswissen der Netzwerkkommunikation
- Java Streams für config-file Synchronisation

Grafische Oberfläche (Skizze)

