

SWP-PYTHON 5B

WS+SS 2025

Sabo RUBNER - RubnS - sabo.rubner@htlinn.ac.at

10. Dezember 2025

Übersicht

Test-Termine

- ▶ siehe WebUntis

Github Folien Link

- ▶ <https://github.com/htlinnrain/python>
- ▶ Discord Server <https://discord.gg/hrjZSeHx5H>

Git Repos G1

- ▶ Achrainer: https://github.com/achrainer1112/SWP_Python5BHWII.git
- ▶ Andre: https://github.com/benji0700/SWP1_Benjamin_Andre.git
- ▶ Baumann: https://github.com/baumann06/swp_web_python.git
- ▶ Bobchev: <https://github.com/joanabcv/SWP-Rubner-Bobchev.git>
- ▶ Drexel: https://github.com/annabelldrx/SWP_RUBNER_DREXEL
- ▶ Egger: https://github.com/HannsDerKanns/SWP_25.git
- ▶ Embacher: <https://github.com/r6g3/Python-SWP-2025-26>
- ▶ Fitz: https://github.com/derFitzi/SWP_25
- ▶ Huber: <https://github.com/irihuber/Iris-Huber.git>

Git Repos G2

- ▶ Ladinig: <https://github.com/raphaelladinig/sabo>
- ▶ Lindebner: <https://github.com/melli0-0/SWPPython25-26>
- ▶ Mrkonja:
<https://github.com/Gmrkonja/SWP-PY-GMrkonja-5BHWII.git>
- ▶ Müller: <https://github.com/davidmuellerat/Rubner2025.git>
- ▶ Quickner:
https://github.com/DevilsBestFriend/SWP_Rubner_25_26.git
- ▶ Raffeiner: https://github.com/junox0103/SWP_Rubna.git
- ▶ Schennet: <https://github.com/deSilvasan/SWP2025-26>
- ▶ Steiner: https://github.com/HendrikSteiner/SWP_Python_25-26
- ▶ Vorhofer: https://github.com/vorchriss/SWP_25_26
- ▶ Wohlgemuth:
<https://github.com/Werzu25/SWP-2025-26-Wohlgemuth.git>

Stoff-Übersicht

- ▶ Python Theorie und einzelne Aufgaben
- ▶ verkettete Listen mit Python
- ▶ 2tes HJ individuelles Projekt in Python
- ▶ 2tes HJ Software Patterns wiederholen evtl. in ein anderem SWP-Fach
 - ▶ Singleton
 - ▶ Factory
 - ▶ Observer
 - ▶ Proxy
 - ▶ Strategy
 - ▶ Command
 - ▶ Composite

Ablauf KW37

- ▶ Einführung
- ▶ Folien via Dropbox-Share-Ordner
- ▶ Git Repo für 2023 SWP-PYTHON anlegen
- ▶ Python2/Python3 (in P3 mit Abwärtskompatibilität gebrochen)
- ▶ Python downloaden, HalloWelt programmieren
- ▶ iterativ und rekursiv besprechen
- ▶ Unterschied Prozesse Threads

Ablauf KW39

- ▶ Schülergruppen Einteilung kontrollieren webunis
 - ▶ keine Datentypen (type) dynamische/statische Typisierung
 - ▶ aber type hints
 - ▶ funktionale und objektorientierte Programmierung möglich
- ▶ NichtInterpreter und Interpreter Sprachen
- ▶ Cpython (normal), PyPy (eigene JIT), Jython (benutz JVM), IronPython (.NET)
- ▶ Interpreter in der Kommandozeile
- ▶ Was ist eine Instanz/Referenz//Referenzzähler/GarbageCollection/del
- ▶ <https://www.learnpython.org/>
- ▶ <https://www.programiz.com/python-programming>
- ▶ python syntax kontrollstrukturen (if, schleifen, break, pass, try-except) besprechen und erarbeiten je ein Beispiel
- ▶ bedingte Ausdrücke
https://openbook.rheinwerk-verlag.de/python/05_001.html
- ▶ <https://www.datacamp.com/tutorial/python-switch-case>
- ▶ <https://www.programiz.com/dsa/binary-search> wegen Syntax besprechen

KW40

```
#include <stdio.h> // includes "printf" command ;  
  
int add(int varA, int varB) {  
    // inline assembler starts here  
    __asm {  
        mov eax, varA ; // move first argument to EAX register  
        mov ecx, varB ; // move second argument to ECX register  
        add eax, ecx ; // EAX = EAX + ECX  
    }  
}  
  
int main() {  
    int result = add(1, 2);    // call C-function "add"  
    printf("1 + 2 = %d\n", result); // output result to console  
    return 0;  
}
```

Abbildung: Assembler und C++ Beispiel

KW40

- ▶ Wiederholung
- ▶ <https://www.youtube.com/watch?v=fM409bModsE&t=13s>
- ▶ ArrayList in java, listen, echte arrays
- ▶ Zuordnungs Datenstrukturen (dict)
https://openbook.rheinwerk-verlag.de/python/14_001.html
- ▶ Aufgabe Programmiere Lottoziehung als Methode:
 - ▶ random.getrand()
 - ▶ Algorithmus zum Zufallszahlenziehen muss so programmiert sein, dass keine Zufallszahl zweimal gezogen werden kann.
 - ▶ Das heisst, wenn Sie alle 45 Zahlen ziehen müssten, Würden Sie den Zufallszahlengenerator nur 45 mal benutzen dürfen.
 - ▶ Ziehe die sechs Zahlen und gib Sie am Bildschirm aus
 - ▶ Aufgabe Programmier Lottoziehung Statistik als Methode:
 - ▶ Mach 1000 Ziehungen
 - ▶ Erstelle Dictionary für Statistik, wie oft welche Zahl gezogen wurde
 - ▶ Ruf die Statistikmethode nach jede Ziehung auf und inkrementiere den Zähler

KW41

- ▶ Lotto aufgabe besprechen
- ▶ interaktiver Modus
https://www.python-kurs.eu/python3_interaktiv.php
- ▶ Datentypen (ganze Zahlen (Division?), Gleitkommazahl, Zeichenketten (addieren), Listen, Dictionarys)
- ▶ divisions <https://www.codingninjas.com/studio/library/floor-division-in-python>
- ▶ Variablen sind case sensitiv
- ▶ Schlüsselwörter
https://openbook.rheinwerk-verlag.de/python/A_001.html
- ▶ logische Ausdrücke e.g. and / or / lt / eq
- ▶ Programmdateien Endung *.py
- ▶ Shebang #!/usr/bin/env python3 (MagicLine UNIX)
<https://www.delftstack.com/de/howto/python/python-shebang/>
- ▶ keine TABS, nur 4 Leerzeichen als Einrückung, Lange Zeilen umbrechen max 80Zeichen (Backslash benutzen)
- ▶ Kommentare mit # oder drei Anführungszeichen, pass Anweisung
- ▶ list comprehensions
<https://realpython.com/list-comprehension-python/>



KW42

- ▶ Division ausprobieren a / b und $a // b$ (floor division)
- ▶ Auswertungsreihenfolge der Operatoren
- ▶ https://cito.github.io/byte_of_python/read/operator-precedence.html
- ▶ Referenz/Instanz(bestehst aus Identität/Typ/Wert)
- ▶ type ausprobieren
- ▶ Identität ist Ganzzahl und wie ein Fingerabdruck vergleich mit is
- ▶ https://openbook.rheinwerk-verlag.de/python/07_001.html
- ▶ `id(ref1) == id(ref2)` oder `ref1 is ref2`
- ▶ Instanzen freigeben mit `del`
- ▶ https://openbook.rheinwerk-verlag.de/python/07_002.html
- ▶ <https://www.geeksforgeeks.org/garbage-collection-python/>,
<https://stackify.com/python-garbage-collection/>
- ▶ mutable/immutable
- ▶ https://openbook.rheinwerk-verlag.de/python/07_003.html
- ▶ tuple, range, set
- ▶ https://openbook.rheinwerk-verlag.de/python/13_001.html

KW43

- ▶ Dict-Comprehension Aufgabe ansehen
- ▶ Pokerspielsimulator als Aufgabe über Herbstferien:
 - ▶ überlege wie man die Pokerkarten modellieren könnte (vier Farben, 13 Symbole)
 - ▶ gib zufällig fünf Karten
 - ▶ recherchiere welche Kombinationen beim Pokerspiel exisiteren
 - ▶ schreibe Funktionen für die Kombinationen Paar, Drillinge, Poker, Flash, Strasse usw.
 - ▶ spiele 100000 mal und zähle die Anzahl der verschiedenen Kombinationen
 - ▶ berechne den prozentuellen Anteil einer Kombination zu der Gesamtspieleanzahl
 - ▶ recherchiere die richtige Anteile im Netz und vergleiche die Ergebnisse
 - ▶ Git!
 - ▶ Codingtips beherzigen!!!

KW45

- ▶ Stoff Wiederholung?
- ▶ isinstance
- ▶ https://www.w3schools.com/python/ref_func_isinstance.asp
- ▶ arrays <https://www.geeksforgeeks.org/python-arrays/>
- ▶ Poker besprechen

KW46

- ▶ TEST
- ▶ Poker abgabe und besprechen

KW47

- ▶ Compiler-Interpreter <https://www.data-science-architect.de/python-compiliert-interpretiert/>
- ▶ mutable-immutable <https://www.data-science-architect.de/mutable-und-immutable-objects/>
- ▶ https://www.python-kurs.eu/python3_deep_copy.php
- ▶ <https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/>
- ▶ praxisbezogene Beispiele:
<https://www.delftstack.com/de/howto/python/>
- ▶ eingebaute Funktionen:
https://openbook.rheinwerk-verlag.de/python/19_008.html#u19.8
- ▶ DUNDER (double underscore) Variablen, kommen bei Objektorientierung
- ▶ Exceptions raißen
https://www.w3schools.com/python/python_try_except.asp
- ▶ Debugging scripts with pdp
<https://docs.python.org/3/library/pdb.html>
- ▶ Debugging scripts with pdb
<https://realpython.com/python-debugging-pdb/>
- ▶ Ternärer Operator
<https://www.geeksforgeeks.org/ternary-operator-in-python/>

KW48

- ▶ Vorteile von unittests
- ▶ <https://machinelearningmastery.com/a-gentle-introduction-to-unit-testing-in-python/>
 - ▶ Verbesserte Codequalität
 - ▶ Automatisierung und Effizienz
 - ▶ Dokumentation: Tests dienen als lebendige Dokumentation
 - ▶ Bessere Architektur: Schreiben führt zu modularerem/strukturiertem Code
 - ▶ Fehlerisolierung beim Debuggen
 - ▶ Wie unittest den Code nach Verteilung findet
- ▶ Automatische Test-Erkennung:
 - ▶ unittest sucht standardmäßig nach Dateien, die mit test_*.py oder *_test.py benannt sind, und erkennt darin enthaltene Testklassen und -methoden. Innerhalb dieser Testklassen erkennt es Methoden, die mit test beginnen, als Testfälle.
 - ▶ Teststruktur: Tests werden in Klassen organisiert, die von unittest.TestCase erben. Methoden innerhalb dieser Klassen, die mit test anfangen, werden automatisch ausgeführt.
 - ▶ Ausführung aller Tests: Das Kommando unittest oder python -m unittest discover kann genutzt werden, um alle Tests im Projekt zu finden und auszuführen. Mit discover können alle Dateien im Verzeichnis rekursiv durchsucht werden, die den Namenskonventionen entsprechen.

KW49

- ▶ harvardkurs https://www.youtube.com/watch?v=nLRL_NcnK-4
- ▶ Pokererweiterungen ansehen
- ▶ lambda <https://databsecamp.de/python/python-lambdas>
- ▶ Was ist der Unterschied zwischen lambda und def?
 - ▶ def ist eine Anweisung (Statement)
 - ▶ Eine Anweisung führt eine Aktion aus und hat keinen Wert.
 - ▶ Es erzeugt ein Objekt vom Typ function, aber die Definition selbst ist kein Ausdruck.
 - ▶ lambda ist ein Ausdruck (Expression)
 - ▶ Ein Ausdruck hat einen Wert und kann direkt ausgewertet werden.
- ▶ map+lambda <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-use-the-python-map-function-de>
- ▶ filter function <https://www.ionos.de/digitalguide/websites/web-entwicklung/python-filter-function/>
- ▶ zip function
<https://marketmix.com/de/python-die-zip-funktion-erklaert/>
- ▶ Virtual Environments
<https://realpython.com/python-virtual-environments-a-primer/>
- ▶ uv <https://github.com/astral-sh/uv>
- ▶ HÜ zip filter map aufgabe.txt ansehen

KW50

- ▶ Wiederholung + HÜ ansehen
- ▶ Python objektorientiert anfangen
- ▶ <https://realpython.com/python3-object-oriented-programming/>
- ▶ <https://realpython.com/python-classes/#special-methods-and-protocols>
- ▶ <https://realpython.com/python-iterators-iterables/#the-iterable-protocol>
- ▶ <https://realpython.com/python-super/#an-overview-of-pythons-super-function>
- ▶ <https://realpython.com/python-double-underscore/#double-leading-underscore-in-classes-pythons-name-mangling>
- ▶ HÜ beliebige Vererbung aufbauen, abstimmen so das jeder eine andere Thematik hat

KW51

- ▶ Mittwochsgruppen OOP-Aufgabe
- ▶ Donnerstagsgruppen:
- ▶ Schnupperer oder
- ▶ Vortrag organisiert von KLOTZ