## **Abschlussbericht**

## Ziel:

Das Ziel war ein Steckbrettaufbau mit einem 3\*3 LED Muster, welches über eine App die einen Raspberry Pi ansteuert, gesteuert werden kann.

## Probleme:

- Bekanntmachen mit Android Studio. Lösung durch Tutorials
- Das größte Problem war die Ansteuerung der Raspberry Pi mittels App. Dieses wurde schließlich mittels OkHttp gelöst. Dabei wird ein Request (welcher die zu schaltenden LED's beinhaltet) an den Raspberry Pi Webserver gesendet, eingelesen und dann auf dem Streckbrett ausgegeben.
- Aufbau des Webservers Lösung durch Tutorials

## Erweiterbarkeit:

Das Projekt kann durch zb durch eine Speicherung der Leuchtzeiten erweitert werden. Dabei soll ein Muster, das eingegeben wurde nach einer gewissen Zeit verschwinden und ein neues eingegebenes automatisch erscheinen.