

Pflichtenheft

Projekt LED

Version 1.0

Autoren des Dokuments	Johannes Lindner	Erstellt am	19.09.2018
Dateiname	Projekt LED		
Seitenanzahl	5	5BHWII 2018/19	

Historie der Dokumentversionen

Version	Datum	Autor	Änderungsgrund / Bemerkungen
1.0	19.09.2018	Lindner	Ersterstellung

Inhaltsverzeichnis

Historie der Dokumentversionen.....	2
Inhaltsverzeichnis.....	2
1 Einleitung	3
1.1 Allgemeines.....	3
1.1.1 Zweck und Ziel dieses Dokuments	3
1.2 Verteiler und Freigabe.....	3
1.2.1 Verteiler für dieses Lastenheft.....	3
2 Konzept und Rahmenbedingungen	3
2.1 Ziele des Anbieters	3
2.2 Ziele und Nutzen des Anwenders	3
2.4 Systemvoraussetzungen.....	3
2.5 Ressourcen	3
2.6 Übersicht der Meilensteine	4
Beschreibung der Anforderungen	4
2.6.1 Beschreibung	4
2.6.2 Grobschätzung des Aufwands.....	4
3 Freigabe / Genehmigung	5

1 Einleitung

1.1 Allgemeines

1.1.1 Zweck und Ziel dieses Dokuments

Dieses Pflichtenheft beschreibt Aufgaben und Pflichten der Mitarbeiter sowie Ziele, Abgrenzungs-sowie mögliche Kriterien, verwendete Produktumgebung, Schnittstellen sowie Produktfunktionalität

1.2 Verteiler und Freigabe

1.2.1 Verteiler für dieses Lastenheft

Rolle / Rollen	Name	Telefon	E-Mail	Bemerkungen
Projektleiter	Johannes Lindner	0660/3426256	Johannes.Lindner@students.htlinn.ac.at	Chef

2 Konzept und Rahmenbedingungen

2.1 Ziele des Anbieters

Programmierung einer App welche dem Nutzer erlaubt ein Bild auf einem LED Steckbrett darzustellen.

2.2 Ziele und Nutzen des Anwenders

Nutzer kann mittels App Zeichen auf einem LED Brett ausgeben

2.3 Systemvoraussetzungen

Raspberry Pi

Steckbrett mit Elektronikbausteinen

2.4 Ressourcen

Raspberry Pi

Steckbrett mit Elektronikbausteinen

Android Studio

2.5 Übersicht der Meilensteine

Vorbereitungsphase	
Pflichtenheft erstellen	26.09.2018
GitHub Repository einrichten	03.10.2018
Erstellen einer README Datei	03.10.2018
Einrichten der Wochenberichte	03.10.2018
Raspberry Pi aufsetzen	07.10.2017
Implementierung und Test	
Hardware Prototyp anfertigen	17.10.2018
Grundgerüst der Android App erstellen	24.10.2018
App Verbindung mit Raspberry Pi erstellen	07.11.2018
Testen der einzelnen Pins	14.11.2018
Richtige LED Ansteuerung mittels APP	28.11.2018
Speicherung der LED Einrichtungen	03.12.2018
Zusatz: Speicherung der LED Leuchtzeiten	10.12.2018
Einführung	
Testen des fertigen Programms	20.12.2018
Präsentation des Programms	
Voraussichtlicher Projektabschluss	20.12.2018

Beschreibung der Anforderungen

2.5.1 Beschreibung

App, in der ein 3x3 Button Layout vorherrscht welche mittels Raspberry Pi ein Steckbrett ansteuert das ebenfalls ein Layout mit 3x3 LED s hat die mit der App angesteuert werden können. Die eingegebenen zu leuchtenden LED s sollen abgespeichert und später wieder aufrufbar sein

Zusatz: die eingegebenen Zeichen sollen zeitmäßig geändert werden können

2.5.2 Grobschätzung des Aufwands

Nach einer groben Schätzung kamen wir auf einen Arbeitsaufwand von 7 Wochen

2.5.3 Soll Kriterien

App soll mittels Raspberry Pi LED s auf einem Steckbrett ansteuern können. Dabei sollen die Ausgewählten LED s leuchten. Zusätzlich sollen bereits eingegebene Zeichen abgespeichert werden können.

2.5.4 Kann Kriterien

Einstellbare Zeit der einzelnen LEDs

Freigabe / Genehmigung

Die Genehmigung erfolgt von unserem Klassenlehrer Scablozs Köllö

Datum:	14.03.2018
Unterschrift Auftraggeber:	
Unterschrift Projektleiter:	
<Weitere Unterschriften>:	