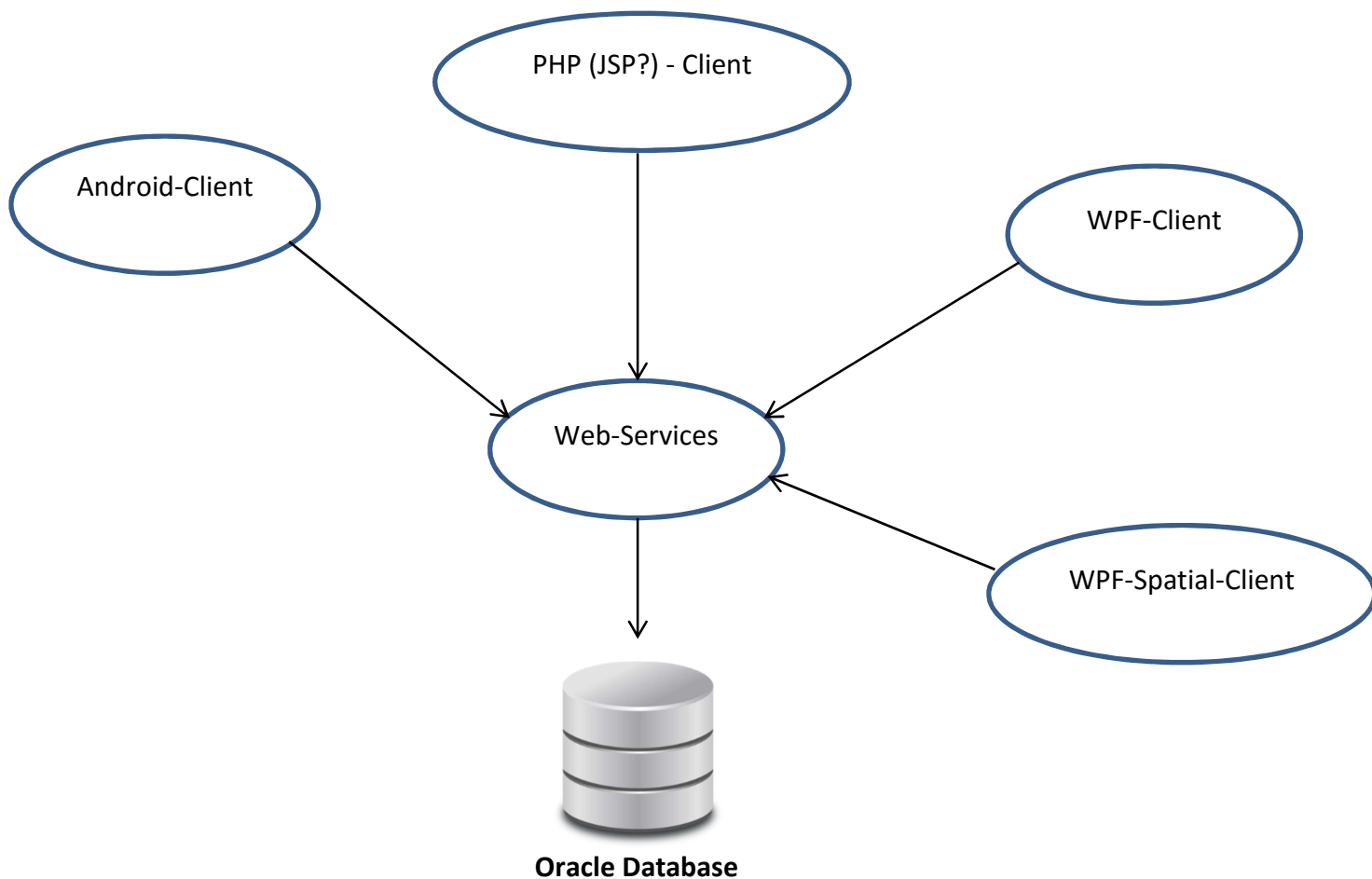


Projektplan: “Band Management”

Ausgangssituation

Das zu erstellende Projekt sollte es möglich machen, die Organisation einer Musikgruppe zu erleichtern. Es wird eine Anwendung benötigt, die es dem Organisator ermöglicht, Mitarbeiter zu verwalten (hinzufügen, löschen, ...). Die registrierten Mitglieder können dann über eine App/Java-Anwendung eintragen, wann sie für eine Probe Zeit hätten, bzw. ob sie zu einem Auftritt erscheinen können. Daraus errechnet sich das Programm dann mögliche Probentermine und gibt Warnungen aus, wenn ein Auftritt aufgrund mangelndem Personals nicht möglich ist. Wird ein Probetermin/Auftritt fixiert, so wird automatisch das Fahrtengeld für die zu fahrenden Kilometer der einzelnen Mitglieder berechnet. Außerdem sollte es möglich sein, dass dritte Personen eine Buchungsanfrage für die Band absenden können.

Gesamtübersicht



Beschreibung der Komponenten

WPF-Client

Der WPF-Client dient zur Verwaltung der gesamten Gruppe durch den Organisator. Hier können neue Bands/Mitglieder angelegt, bearbeitet und gelöscht werden. Auch jegliche Auswertungen (Fahrtengeld, mögliche Probentermine, ...) werden hier angezeigt. Ebenso neu eingetroffene Auftrittsbuchungen, die hier für andere Mitglieder zur Einsicht freigegeben werden können.

Android-Client

Der Android-Client ist für alle anderen Mitglieder der Band gedacht. Hier können Sie mögliche Probentermine angeben, Auftritte bestätigen und ihre eigenen Daten verwalten.

PHP (JSP?) – Client

Eine Website, um Dritten zu ermöglichen, die Band für einen bestimmten Termin zu buchen.

WPF-Spatial-Client

Eine WPF-Anwendung über die man ein Straßennetz und Orte einfügen kann, mithilfe deren dann die Berechnung des Fahrtengeldes erfolgt.

Erweiterungsmöglichkeiten

Entwicklung einer Java-Application, die denselben Zweck wie die Android-App erfüllt (für Leute, die kein Android-Smartphone besitzen).