

Z

Projekthandbuch Healthy Eats 1

Version 1.0

Projektleiter/in: Simon Modl

Datum: 11.03.2022

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 1/49



Inhalt

1	Projektpläne	5
1.1	Projektauftrag	5
1.2	Projektzieleplan	6
1.3	Beschreibung Vorprojekt- und Nachprojektphase	7
1.4	Projektumwelt-Analyse	8
1.5	Beziehungen zu anderen Projekten und Zusammenhang mit der	n Unternehmenszielen
(sacl	chlicher Kontext)	10
1.6	Projektorganigramm	11
1.7	Betrachtungsobjekteplan	12
1.8	Projektstrukturplan	
1.9	Arbeitspaket-Spezifikationen	14
1.10) Projektfunktionendiagramm	16
1.11	l Projektmeilensteinplan	17
1.12	2 Projektbalkenplan	18
1.13	B Projektpersonaleinsatzplan	27
1.14	1 Projektkostenplan	28
1.15	5 Projektkommunikationsstrukturen	40
1.16	5 Projekt-"Spielregeln"	41
1.17	7 Projektrisikoanalyse	42
1.18	B Projektdokumentation	43
2	Projektstart	44
_ 2.1	Protokolle – Projektstart	
	·	
	Projektkoordination	
3.1	Abnahme Arbeitspakete	
3.2	Protokolle – Projektkoordination	45
4	Projektcontrolling	46
4.1	Aktueller Projektfortschrittsbericht	
4.2	Weitere Projektfortschrittsberichte	
4.3	Protokolle – Projektcontrolling	
_	•	
	Projektabschluss	
5.1	Projektabschlussbericht	
5.2	Protokolle – Projektabschluss	49



Änderungsverzeichnis

Versions- nummer	Datum	Änderung	Ersteller
1.0	11.03.2022	Erstellung PHB; Pläne von Kapitel 1.1 bis Kapitel 1.7	Simon Modl, Simon Lattner, Manuel Pramberger
1.1	16.03.2022	Fertigstellung der Pläne 1.4. Projektumweltanalyse und 1.6 Projektorganigramm	Simon Modl, Simon Lattner, Manuel Pramberger
1.2	18.03.2022	Bearbeitung Kapitel 1.8 bis 1.14	

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 3/49



Ansprechpartner

Name	Organisations- einheit	Rolle im Projekt	Telefon (Büro, Mobil, Privat,)	e-mail
Simon Modl	AE	Projektleiter/ Softwareentwickler	0660 2772694	Simonmodl2@gmail.com
Simon Lattner	AE	Softwareentwickler		
Manuel Pramberger	AE	Softwareentwickler		

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 4/49



1 Projektpläne

1.1 Projektauftrag

Projektstartereignis:	Projektstarttermin):	
Kick Of Meeting	• 11.03.2022		
nhaltliches Projektendereignis:	Projektendtermine	e:	
Software fertig getestet	• 11.03.2023		
formales Projektendereignis: Inbetriebnahme der Software			
Projektziele:	Nicht-Projektziele	<u> </u>	
60% der österreichischen Gastronomie abdecken über die nächsten 3 Jahre 30% Marktanteil bei den österreichischen Lieferdiensten über die nächsten 4 Jahre Exklusive Verträge bei 5% der österreichischen Gastronomie in den nächsten 2 Jahren	 Keine eigene Gastror Kein Junk- und Fast I 	nomie	
lauptaufgaben (Projektphasen):	Projektressourcen	und –kos	sten*:
Planung des Projekts Analyse des Projekts	Ressourcen-/Kostenart		Kosten (in Euro)
Design des Projekts		einheit	
Implementierung des Projekts Testung des Projekts			
resturig des Projekts			
ProjektauftraggeberIn: Dipl. Ing. Dr. Werner Mayr	ProjektleiterIn: • Modl Simon	1	
Projektteam: Simon Modl Simon Lattner Manuel Pramberger	T Hour Sillion		

* Kategorien für das Budget des gesamten Projektes möglich:

Kategorie A: bis 0,3 Mio € Kategorie B: bis 1 Mio € Kategorie C: bis 10 Mio € Kategorie D: über 10 Mio €

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 5/49



1.2 Projektzieleplan

Healthy Eats 1	PROJEKTZIELE-			
Zielart	Projektziele	Adaptierte Projektziele per		
Ziele: • Hauptziele • Zusatzziele	 60% der österreichischen Gastronomie abdecken über die nächsten 3 Jahre 30% Marktanteil bei den österreichischen Lieferdiensten über die nächsten 4 Jahre Exklusive Verträge bei 5% der österreichischen Gastronomie in den nächsten 2 Jahren 	•		
• Zusatzzieie	 Lieferanteil von gesundem Essen in Österreich um 20% erhöhen Integration von sozialen Medien um 10.000 Beiträge pro Jahr zum Healthy Eats Essen zu ermöglichen 			
Nicht-Ziele	Kein Junk- und Fast FoodKeine eigene Gastronomie	•		

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 6/49



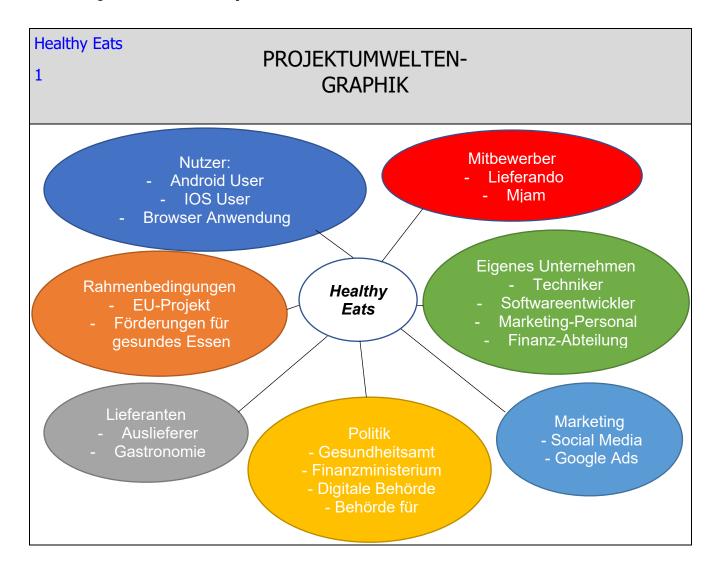
1.3 Beschreibung Vorprojekt- und Nachprojektphase

Nicht bearbeitet

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 7/49



1.4 Projektumwelt-Analyse



Healthy Eats 1	PROJEKTUMWELTEN- BEZIEHUNGEN				
Umwelten	Beziehung (Potential/Konflikt)	Maßnahmen	Wer / Wann PSP Code		
Nutzer	Potential	Durch vielseitige Plattformunterstützung können sehr viele potentielle Nutzer erreicht werden	Befragung durch Marketingabteilung im Zeitraum vom 20.03.2022 bis 20.05.2022		
Mitwerber	Konflikt	Klare Abgrenzung unserer Applikationen zu anderen Applikationen	Gespräche mit Konkurrenten am 20.07.2022		
Eigenes Unternehmen	Potential	Neue Technologien dürfen von den Mitarbeitern nach Absprache mit der Leitung eingesetzt werden	Meeting mit den beteiligten Abteilungen im Zeitraum vom 20.05.2022 bis 20.06.2022		

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 8/49



Marketing	Potential	Neue Marketingstrategien und Plattformen für eine noch effektivere Kundenreichweite	n/a
Politik	Konflikt	Intensive Einarbeitung in die aktuellen Regulierungen zu den Themen Lebensmitteltransport und Lebensmittelverkauf	Gespräch mit politischen Vertretern am 10.04.2022
Lieferanten	Potential	Schaffen von besseren Arbeitsbedingungen als es Konkurrenten haben. Gastronomie erhält 10% mehr Anteil an den Einnahmen durch ihre Gerichte als Branchenstandard	Verhandlungen und Gespräche mit Gastronomie am 20.09.2022; Verhandlungen mit Lieferanten am 15.10.2022
Rahmenbedingungen	gen Potential Beantragen von Förderungen durch korrekte Darstellung der Planung und Auswirkung der		Gespräche mit Förderstelle am 25.03.2022

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 9/49



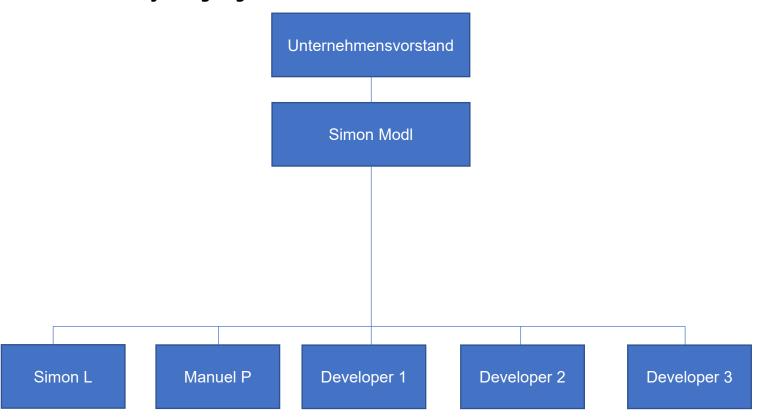
1.5 Beziehungen zu anderen Projekten und Zusammenhang mit den Unternehmenszielen (sachlicher Kontext)

Nicht bearbeitet

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 10/49



1.6 Projektorganigramm

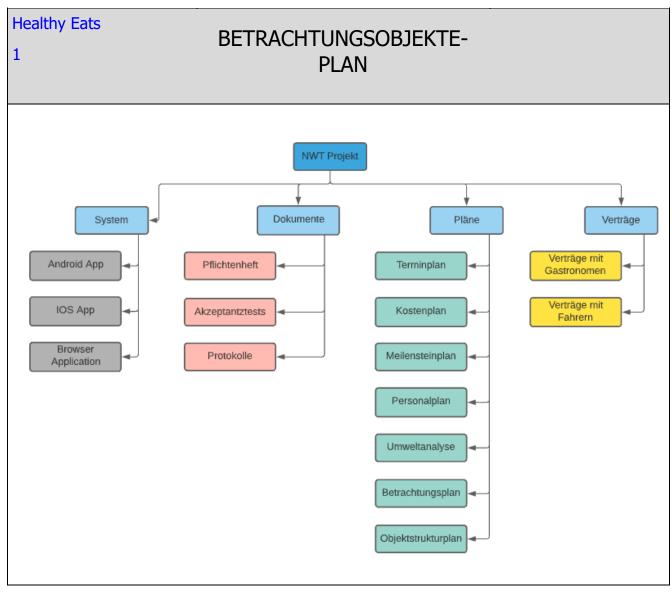


PROJEKT- ORGANISATION				
Projektrolle	Aufgabenbereiche/Skills	Name		
ProjektauftraggeberIn		Dipl. Ing. Dr. Werner Mayr		
ProjektleiterIn	Projektmanagement Projektcontrolling Projektplanung	Simon Modl		
Projektteam- mitglieder	Softwareentwicklung	Simon Lattner Manuel Pramberger		
ProjektmitarbeiterInnen				

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 11/49



1.7 Betrachtungsobjekteplan



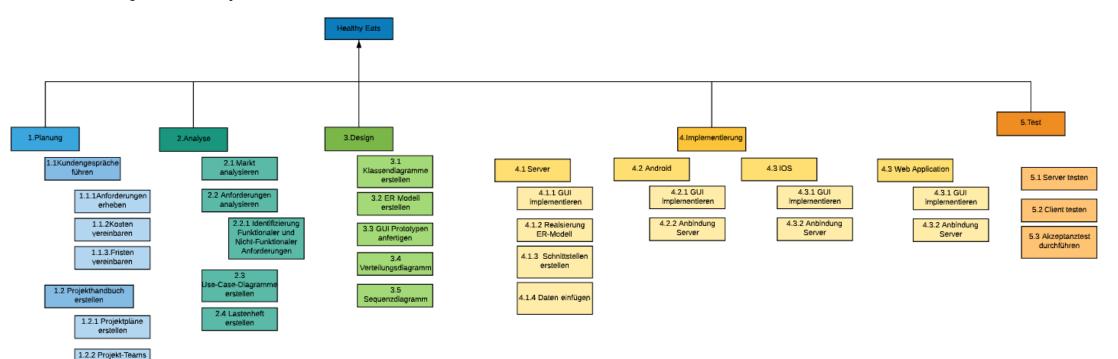
Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 12/49

einteilen

1.3 Projektstart



1.8 Projektstrukturplan



Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 13/49



1.9 Arbeitspaket-Spezifikationen

Healthy Eats 1	ARBEITSPAKET- SPEZIFIKATIONEN
PSP-Code, AP-Bezeichnung 2.1 Markt analysieren	AP-Inhalt (Was soll getan werden?) Suche nach verschiedenen Online-Umfrage und Marktanalysemaßnahmen Vergleich dieser Maßnahmen Zusammenstellung geeigneter Marktanalysemaßnahmen AP-Nicht-Inhalte (Was soll nicht getan werden?) Ausarbeitung der Marktanalysemaßnahmen AP-Ergebnisse (Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?) Übersicht mit Vergleichen der Marktanalysemaßnahmen Entscheidungsvorschlag AP-Leistungsfortschrittsmessung (Wie wird der Fortschritt gemessen?) So% Abgeschlossen bei Erstellung einer Übersicht mit Vergleichen der Marktanalysemaßnahmen 70% Abgeschlossen bei der Entscheidung der Maßnahmen 100% Abgeschlossen bei der Umsetzung der Maßnahmen

Healthy Eats ARBEITSPAKET-**SPEZIFIKATIONEN** PSP-Code, AP-Inhalt (Was soll getan werden?) **AP-Bezeichnung** Benötigte Schnittstellen ermitteln Suche nach Schnittstellen Schutzmaßnahmen 4.1.3 Schnittstellen Vergleich der Schutzmaßnahmen erstellen Schnittstellen einbauen und schützen AP-Nicht-Inhalte (Was soll nicht getan werden?) Ausarbeitung der Schutzmaßnahmen AP-Ergebnisse (Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?) Alle benötigten Schnittstellen wurden eingerichtet und gesichert **AP-Leistungsfortschrittsmessung** (*Wie wird der Fortschritt gemessen?*) 25% wenn die Benötigte Schnittstellen ermittelt sind 50% bei Suche nach Schnittstellen Schutzmaßnahmen 70% bei der Entscheidung der Schutzmaßnahmen 100% wenn Schnittstellen eingebaut und geschützt sind

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 14/49



Healthy Eats ARBEITSPAKET-1 **SPEZIFIKATIONEN** PSP-Code, AP-Inhalt (Was soll getan werden?) **AP-Bezeichnung** Testszenarien erstellen Teste durchführen 5.1 Server testen Testergebnisse protokolieren AP-Nicht-Inhalte (Was soll nicht getan werden?) Maßnahmen umsetzen AP-Ergebnisse (Was liegt nach Beendigung des Arbeitspaketes vor?) Eine Ausarbeitung der Testergebnisse **AP-Leistungsfortschrittsmessung** (*Wie wird der Fortschritt gemessen?*) 30% bei Erstellung von Testszenarien 70% bei Durchführung der Tests

100% bei der Erstellung des Protokolls

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 15/49



1.10 Projektfunktionendiagramm

Nicht bearbeitet

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 16/49



1.11 Projektmeilensteinplan

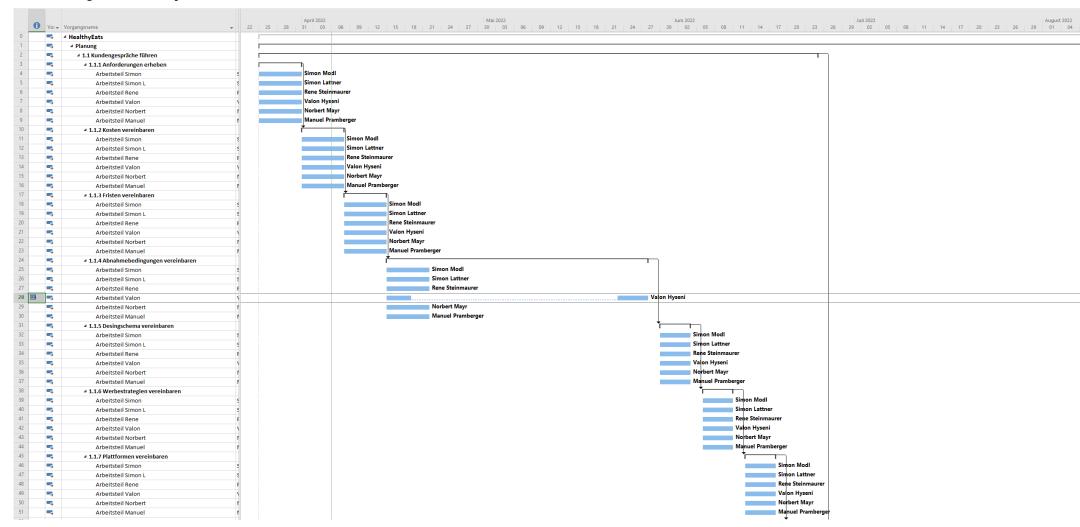
PROJEKT- MEILENSTEINPLAN					
PSP- Code	Meilenstein	Basis- termine	Aktuelle Plantermine	Ist Termine	
59	Kundengespräche durchgeführt	19.05.2022			
98	Planung abgeschlossen	07.07.2022			
123	Marktanalyse abgeschlossen	22.07.2022			
189	Analyse abgeschlossen	07.09.2022			
208	Design abgeschlossen	19.09.2022			
227	Server implementieren	27.09.2022			
396	Implementierung abgeschlossen	02.01.2023			
424	Eigentests abgeschlossen	30.01.2023			
432	Test abgeschlossen	06.02.2023			

^{*}Termine chronologisch nach Planterminen reihen!

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 17/49

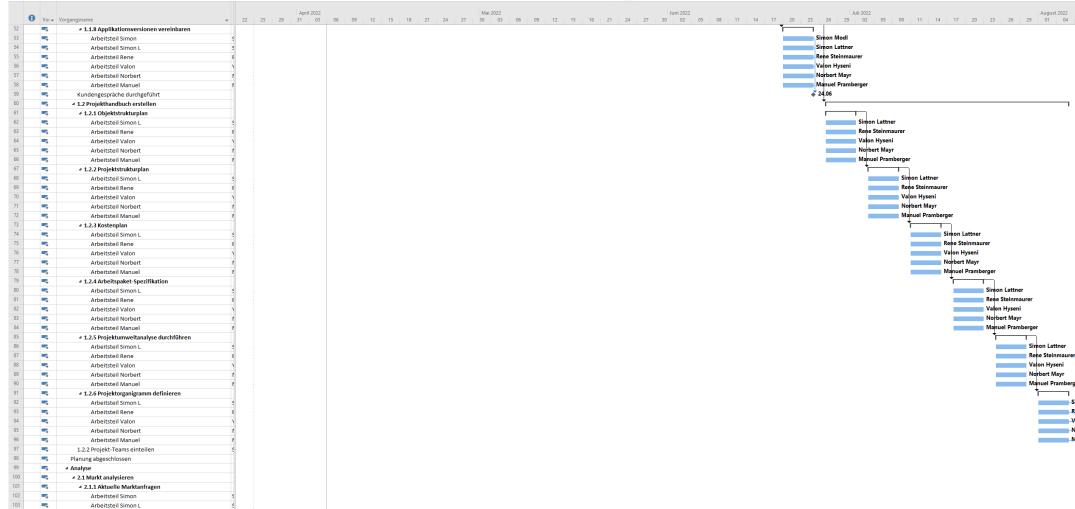


1.12 Projektbalkenplan



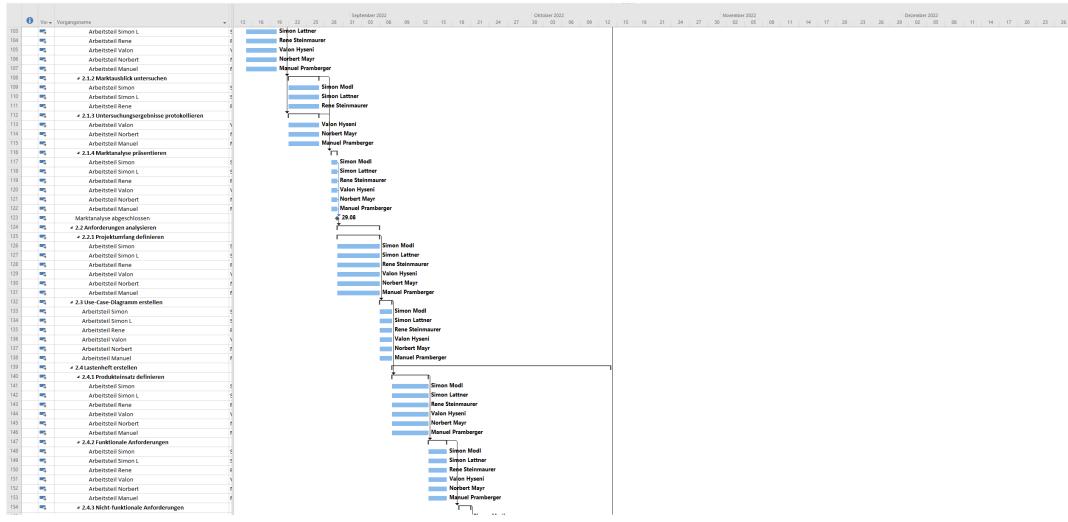
Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 18/49





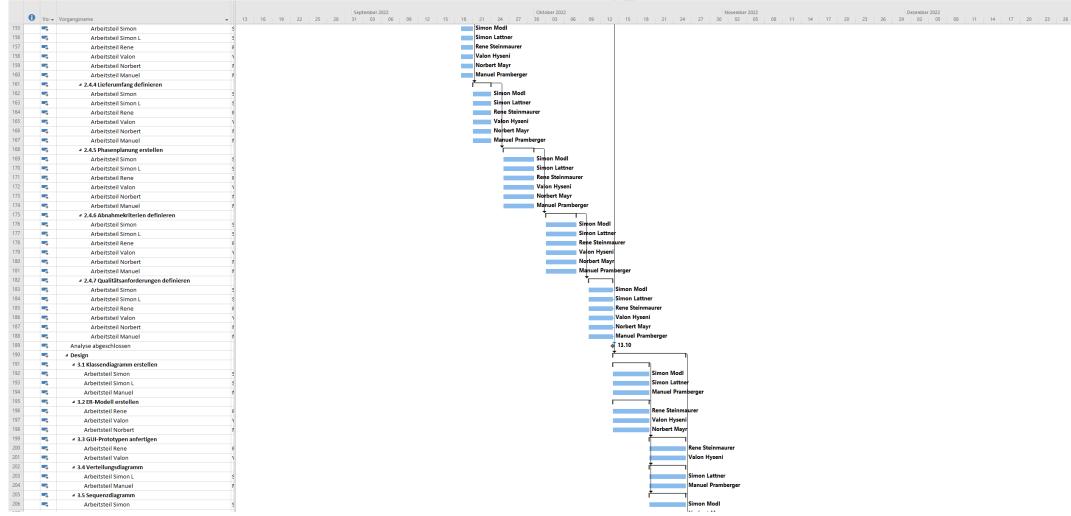
Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 19/49





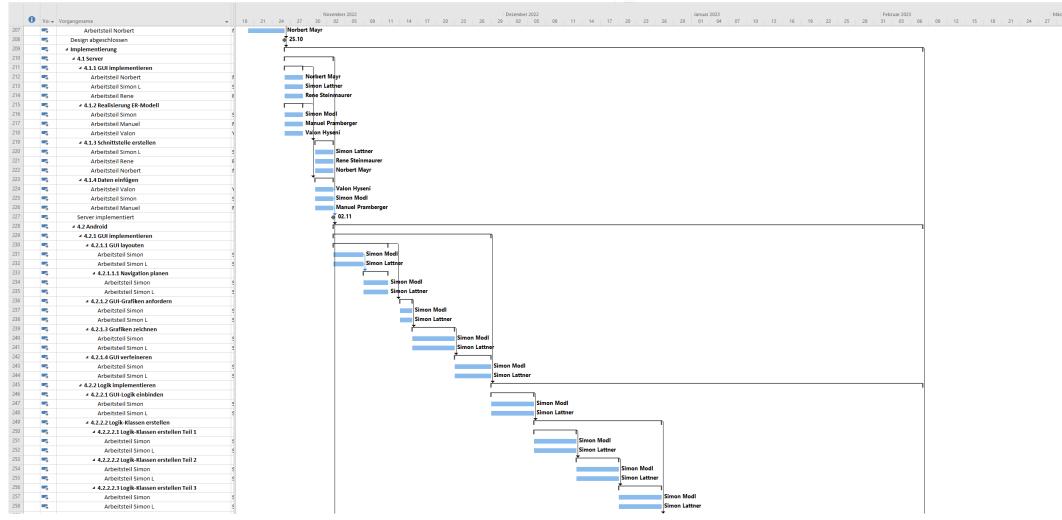
Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 20/49





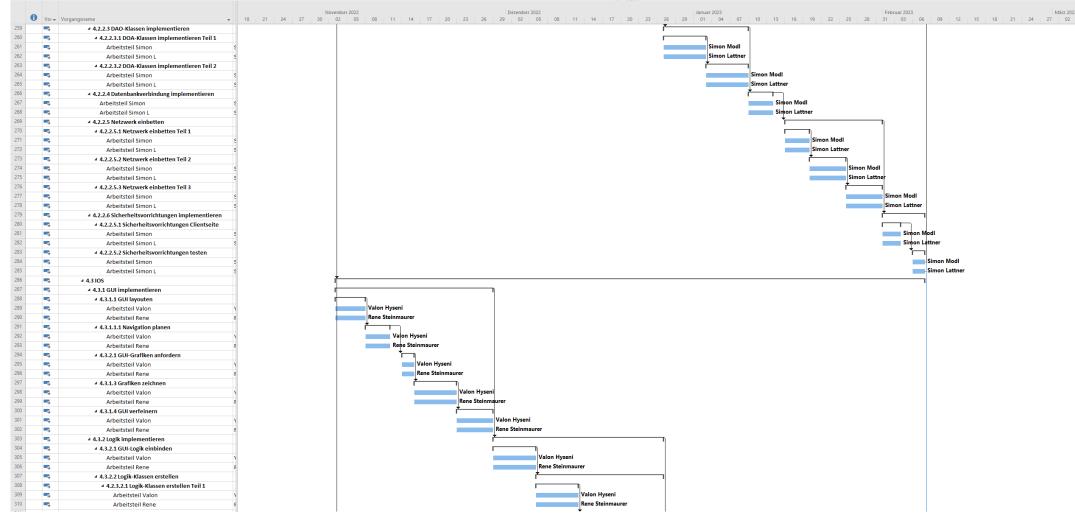
Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 21/49





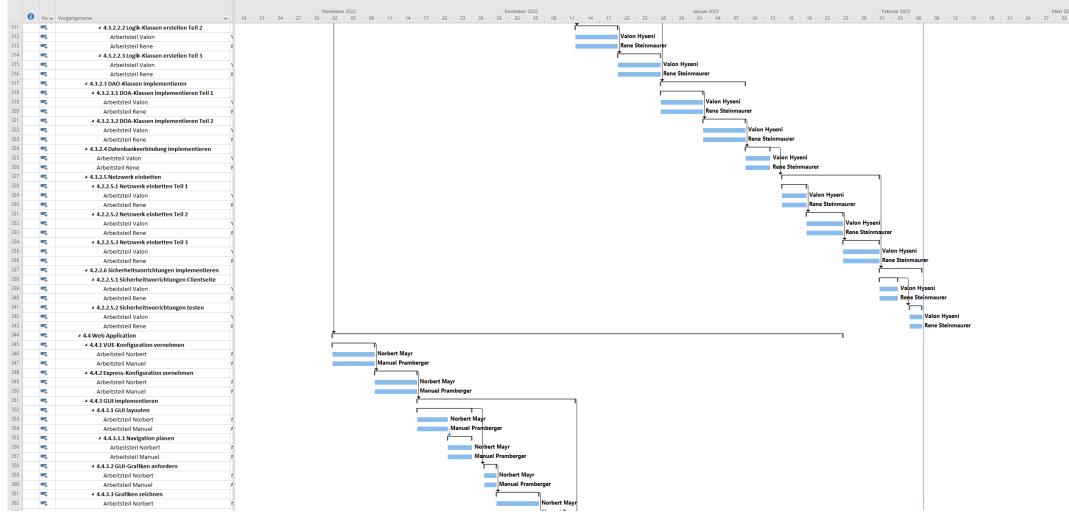
Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 22/49





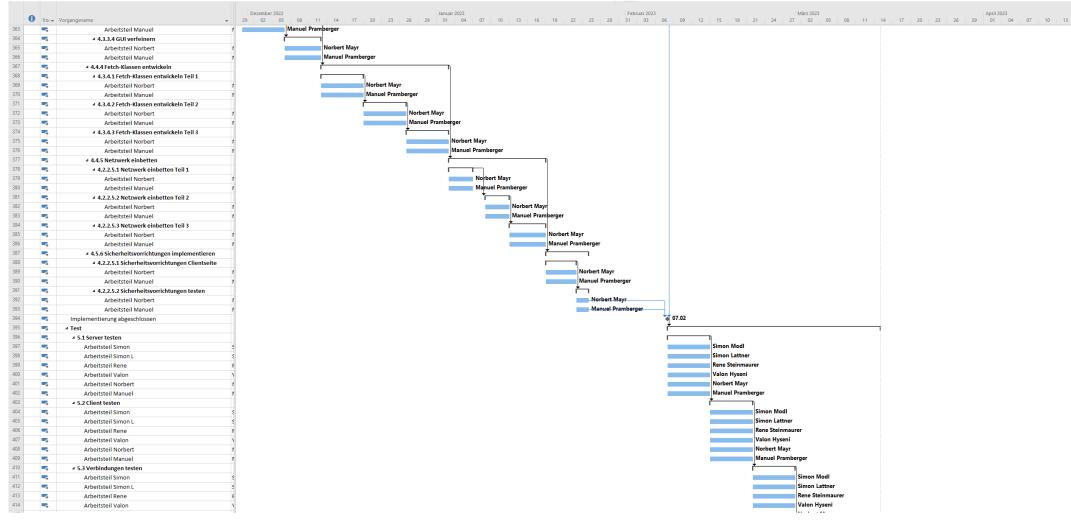
Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 23/49





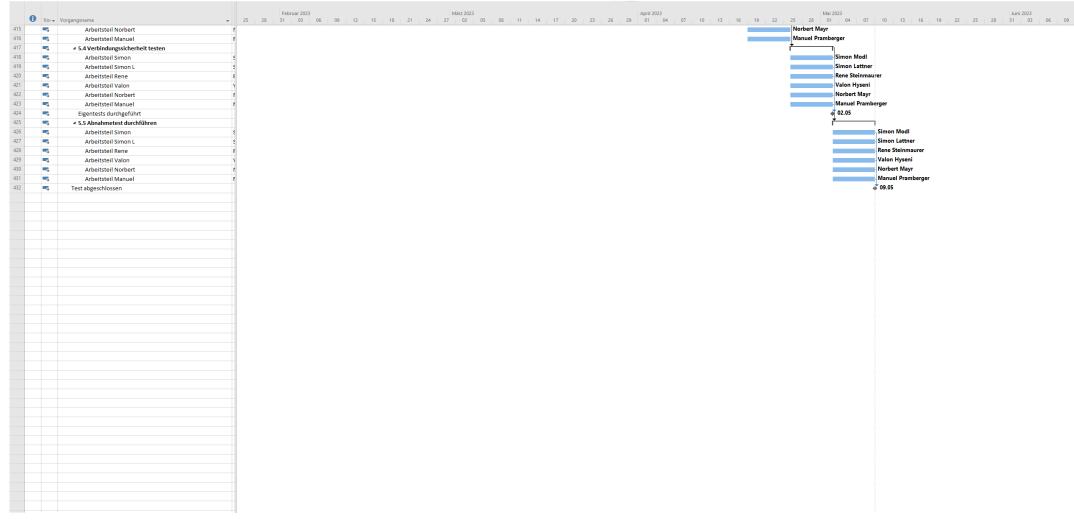
Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 24/49





Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 25/49





Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 26/49



1.13 Projektpersonaleinsatzplan

Nicht bearbeitet

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 27/49



1.14 Projektkostenplan

Projektname HappyEats	PROJEKTKOSTENPLAN		
#	Phase/ Arbeitspakekt	Kostenart	Plan kosten
		Personal	399.600,00€
4	Diagram	Material	0,00€
1	Planung	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	257.600,00€
2	Kundengespräche führen	Material	0,00€
2	Randengesprache famen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	32.000,00€
3	Anforderungen erheben	Material	0,00€
J		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	32.000,00 €
10	Kosten vereinbaren	Material	0,00€
		Fremdleistung	0,00 €
	4 .	Sonstige	0,00€
	Gesamt		22.000.00.5
		Personal	32.000,00 €
17	Fristen vereinbaren	Material	0,00 €
		Fremdleistung	0,00 €
	Consult	Sonstige	0,00 €
	Gesamt	Dorconal	22 600 00 6
		Personal	33.600,00 €
24	Abnahmebedingungen vereinbaren	Material	0,00 €
	Vereinbaren	Fremdleistung Sonstige	0,00€
	Gesamt	Sonstige	0,00 €
	Gesaiiit	Personal	32.000,00€
	Designschema	Material	0,00 €
31	vereinbaren	Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00 €
	Gesamt	Johnstige	0,00 €
	Jesumi	Personal	32.000,00€
	Werbestrategien	Material	0,00 €
38	vereinbaren	Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00 €
	Gesamt		3,66 0
		Personal	32.000,00€
4.5	DI UC	Material	0,00€
45	Plattformen vereinbaren	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
52		Personal	32.000,00€

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 28/49



			PROJEKI MANAGEMENI /
	Applikationary	Material	0,00€
	Applikationsversionen vereinbaren	Fremdleistung	0,00€
	veremouren	Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	
60	Projekhandbuch erstellen	Material	0,00€
00	Projektianubuch erstellen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	22.000,00 €
61	Objektstrukturplan –	Material	0,00€
01	Objektstrukturplan	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	22.000,00€
67	Duna in latentary alata yang lang	Material	0,00€
67	Projektstrukturplan	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	22.000,00€
70		Material	0,00€
73	Kostenplan	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	<u> </u>	
		Personal	22.000,00€
70	Arbeitspakete- Spezifikation	Material	0,00€
79		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	-	
		Personal	22.000,00€
0.5	Projektumweltanalyse	Material	0,00€
85	durchführen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	<u> </u>	
		Personal	22.000,00€
0.4	Projektorganigramm	Material	0,00€
91	definieren	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		·
		Personal	10.000,00€
		Material	0,00 €
97	Projekt-Teams einteilen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00 €
	Gesamt		3,30 0
		Personal	281.600,00 €
	Analyse	Material	0,00€
99		Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		3,30 0
		Personal	70.400,00 €
100	Markt analysieren	Material	0,00 €
200		Fremdleistung	0,00 €
		Tremaleistung	3,00 €

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 29/49



			PROJEKT MANAGEMENT A
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	32.000,00 €
101	Alstroplic Adoption from	Material	0,00€
	Aktuelle Marktanfrage	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	17.200,00€
	Marktausblick	Material	0,00€
108	untersuchen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	201101180	5,550
	Gesamt	Personal	14.800,00€
	Untersuchungsergebnisse	Material	0,00€
112	protokollieren	Fremdleistung	0,00 €
	,	Sonstige	0,00€
	Gesamt	Jonstige	0,00 €
	Gesaiiit	Personal	6.400,00 €
116	Martkanaylse präsentieren	Material	0,00€
	prasentieren	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	_	
		Personal	32.000,00€
124	Anforderungen	Material	0,00€
	analysieren	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	32.000,00€
125	Projektumfang definieren	Material	0,00€
123	- rojekturnung demmeren	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	12.800,00€
132	Use-Case-Diagramm erstellen	Material	0,00€
132		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	166.400,00 €
120	Lastenheft erstellen	Material	0,00€
139		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
140	Produkteinsatz definieren	Personal	25.600,00€
		Material	0,00€
		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00 €
	Gesamt	2 2 3 3 3	3,000
		Personal	19.200,00 €
	Funktionale Anforderungen erheben	Material	0,00€
147		Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
	Cocomt	Jonstige	0,00 €
	Gesamt		

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 30/49



			PROJEKI MANAGEMENI A
154		Personal	12.800,00 €
	Nicht-Funktionale	Material	0,00€
	Anforderungen erheben	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	19.200,00€
161	Lieferumfang definieren	Material	0,00€
101	Licrorannung denmeren	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	32.000,00€
168	Phasenplanung erstellen	Material	0,00€
100	- Hasenplanang erstellen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	32.000,00€
175	Abnahmekriterien	Material	0,00€
1/3	niederschreiben	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	25.600,00€
182	Qualitätsanforderungen	Material	0,00€
102	definieren	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	51.200,00€
190	Docian	Material	0,00€
190	Design	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	15.040,00 €
191	Klassendiagramm	Material	0,00€
131	erstellen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
	ER-Modell erstellen	Personal	10.560,00 €
195		Material	0,00€
193		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	5.760,00 €
100	GUI-Prototyp anfertigen –	Material	0,00€
199		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
	Verteilungsdiagramm –	Personal	7.040,00 €
202		Material	0,00€
202		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
205		Personal	12.800,00€
205	Sequenzdiagramm	Material	0,00€
			-,

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 31/49



			PROJEKT MANAGEMENT A
		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	460.560,00€
209	landan attance	Material	0,00€
	Implementierung	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	38.400,00€
240	Company	Material	0,00€
210	Server	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	7.920,00 €
244		Material	0,00€
211	GUI implementieren	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	11.280,00€
		Material	0,00€
215	Realisierung ER-Modell	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		.,
		Personal	7.920,00€
		Material	0,00 €
219	Schnittstelle einfügen	Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00 €
	Gesamt	o sinotinge	3,000
	1 0000	Personal	11.280,00€
		Material	0,00€
223	Daten einfügen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00 €
	Gesamt		
		Personal	422.160,00€
		Material	0,00€
228	Android-App	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00 €
	Gesamt		5,35 6
		Personal	50.400,00€
		Material	0,00 €
229	GUI implementieren	Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00 €
	Gesamt	Solisting	5,50 €
	Count	Personal	19.600,00€
230	GUI layouten	Material	0,00 €
		Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00 €
	Gesamt	JUIISUE	5,00 €
	Gesunt	Personal	11.200,00 €
	Navigation planen	Material	0,00 €
233		Fremdleistung	0,00 €
			0,00 €
		Sonstige	0,00 €

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 32/49



	Gesamt		
226		Personal	5.600,00€
		Material	0,00€
236	GUI-Grafik anfordern	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	Ü	·
		Personal	14.000,00€
220	Confilence and alone an	Material	0,00€
239	Grafiken zeichnen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	11.200,00 €
242	GUI verfeinern	Material	0,00€
242	Gui verreinern	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	142.800,00 €
245	Logik implementieren	Material	0,00€
245	Logik implementieren	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	14.000,00 €
246	GUI-Logik einbinden	Material	0,00€
240	GOI-LOGIK EIIIDIIIGEII	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	42.000,00€
249	Logik-Klassen	Material	0,00€
243	implementieren	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	14.000,00 €
250	Logik-Klassen	Material	0,00€
230	implementieren Teil 1	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
	Logik-Klassen implementieren Teil 2	Personal	14.000,00 €
253		Material	0,00 €
		Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	_	
256		Personal	14.000,00 €
	Logik-Klassen implementieren Teil 3	Material	0,00 €
		Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		20 200 20 2
		Personal	28.000,00 €
259	DAO-Klassen implementieren	Material	0,00 €
		Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
262	Gesamt		44.000.00.0
260		Personal	14.000,00€

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 33/49



	1		
DAO-Klassen	Material	0,00 €	
implementieren Teil 1		Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
263		Personal	14.000,00 €
	DAO-Klassen	Material	0,00 €
	implementieren Teil 1	Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
	_	Personal	11.200,00 €
266	Datenbankverbindung	Material	0,00 €
	implementieren	Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
	_	Personal	33.600,00 €
269	Netzwerk einbetten	Material	0,00 €
	_	Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
	_	Personal	11.200,00 €
270	Netzwerk einbetten Teil 1	Material	0,00 €
	_	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
	_	Personal	11.200,00 €
273	Netzwerk einbetten Teil 2	Material	0,00 €
	_	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	11.200,00 €
276	Netzwerk einbetten Teil 3	Material	0,00€
		Fremdleistung	0,00€
	_	Sonstige	0,00€
	Gesamt		
	Sicherheitsvorrichtungen implementieren	Personal	14.000,00 €
279		Material	0,00€
		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	Demonst	0.400.00.0
		Personal	8.400,00€
280	Sicherheitsvorrichtungen Clientseite	Material	0,00€
	Clientseite	Fremdleistung	0,00€
	Commit	Sonstige	0,00€
	Gesamt	Demonst	F 600 00 0
283	Sicherheitsvorrichtungen testen	Personal	5.600,00 €
		Material	0,00€
		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		22.222.22
222	IOS	Personal	99.360,00 €
286		Material	0,00€
		Fremdleistung	0,00€

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 34/49



			PROJEKT MANAGEMENT A
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
287		Personal	25.920,00€
	GUI implementieren	Material	0,00€
	dor implementation	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	5.760,00 €
288	GUI layouten	Material	0,00€
200	Goriayouten	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	2.880,00 €
291	Navigation planen	Material	0,00€
291	Navigation planen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	2.880,00€
204	CIII Castila sa familia na	Material	0,00€
294	GUI-Grafik anfordern	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	7.200,00 €
	- 61	Material	0,00€
297	Grafiken zeichnen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		·
		Personal	5.760,00 €
200		Material	0,00€
300	GUI verfeinern	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	Ü	,
		Personal	28.800,00€
		Material	0,00€
303	Logik implementieren	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	Ü	
	GUI-Logik einbinden	Personal	7.200,00€
		Material	0,00€
304		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	- Carrett Gr	.,
307	Logik-Klassen implementieren	Personal	21.600,00€
		Material	0,00€
		Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00 €
	Gesamt	Johnstige	0,00 €
	Gesanit	Personal	7.200,00 €
	Logik-Klassen implementieren Teil 1	Material	0,00€
308		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gosamt	Jonstige	0,00 €
	Gesamt		

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 35/49



1			
311	Logik-Klassen implementieren Teil 2	Personal	7.200,00 €
		Material	0,00€
311		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
	_	Personal	7.200,00 €
314	Logik-Klassen	Material	0,00€
311	implementieren Teil 3	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	14.400,00 €
317	DAO-Klassen	Material	0,00€
0=7	implementieren	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	7.200,00 €
318	DAO-Klassen	Material	0,00€
3.23	implementieren Teil 1	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	7.200,00 €
321	DAO-Klassen	Material	0,00 €
	implementieren Teil 2	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
	_	Personal	5.760,00 €
324	Datenbankverbindung	Material	0,00 €
	implementieren	Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		47,000,000
	_	Personal	17.280,00 €
327	Netzwerk einbetten	Material	0,00 €
	_	Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	Demonstrat	F 700 00 C
	Netzwerk einbetten Teil 1	Personal	5.760,00 €
328		Material	0,00 €
		Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	Dorcanal	5.760,00 €
331		Personal	0,00€
	Netzwerk einbetten Teil 2	Material	0,00€
		Fremdleistung	0,00€
	Gosamt	Sonstige	0,00 €
334	Netzwerk einbetten Teil 3	Personal	5.760,00 €
		Material	0,00 €
		Fremdleistung	0,00€
		_	0,00€
	Gesamt	Sonstige	0,00€
		Personal	7.200,00 €
337	Sicherheitsvorrichtungen implementieren		0,00€
	impiementieren	Material	0,00€

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 36/49



			PROJEKT MANAGEMENT A
		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
	·	Personal	4.320,00 €
220	Sicherheitsvorrichtungen	Material	0,00€
338	Clientseite	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	Ŭ.	·
		Personal	2.880,00€
	Sicherheitsvorrichtungen	Material	0,00€
341	testen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	- Community	5,557.2
	Coodiiii	Personal	129.600,00€
		Material	0,00€
344	Web Application	Fremdleistung	0,00€
	-	Sonstige	0,00€
	Gesamt	Jonstige	0,00 €
	Gesaint	Personal	10.800,00€
	VIIE Konfiguration	Material	0,00€
345	VUE-Konfiguration vornehmen	Fremdleistung	0,00€
	-	_	0,00€
	Cocomb	Sonstige	0,00 €
	Gesamt	Dorsonal	10.800,00€
		Personal	
348	Express-Konfiguration vornehmen	Material	0,00€
	vomennen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	_	20,000,00.6
	-	Personal	38.800,00€
351	GUI implementieren	Material	0,00€
	-	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	15.120,00 €
352	GUI layouten	Material	0,00€
	,	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	8.640,00 €
355	Navigation planen -	Material	0,00€
555		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	4.320,00€
358	GUI-Grafik anfordern	Material	0,00€
336		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	10.800,00 €
364	Grafiken zeichnen	Material	0,00€
361		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
			-,000

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 37/49



	Gesamt		
		Personal	8.640,00€
		Material	0,00€
364	GUI verfeinern	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		,
		Personal	32.400,00 €
267		Material	0,00€
367	Fetch-Klassen entwickeln	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	10.800,00 €
260	Fetch-Klassen entwickeln	Material	0,00€
368	Teil 1	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt	-	
		Personal	10.800,00 €
274	Fetch-Klassen entwickeln	Material	0,00€
371	Teil 2	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	10.800,00 €
274	Fetch-Klassen entwickeln	Material	0,00€
374	Teil 3	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	25.920,00€
377	Netzwerk einbetten	Material	0,00€
377	Netzwerk embetten	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	8.640,00 €
378	Netzwerk einbetten Teil 1	Material	0,00€
370	Netzwerk embetteri Ten 1	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	8.640,00 €
381	Netzwerk einbetten Teil 2	Material	0,00 €
		Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00 €
	Gesamt		
		Personal	8.640,00 €
384	Netzwerk einbetten Teil 3	Material	0,00 €
		Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		10.000.00
		Personal	10.800,00 €
387	Sicherheitsvorrichtungen	Material	0,00 €
	implementieren	Fremdleistung	0,00 €
		Sonstige	0,00€
300	Gesamt	D- 1	C 400 00 C
388		Personal	6.480,00 €

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 38/49



	Sicherheitsvorrichtungen	Material	0,00€
	Clientseite	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	4.320,00€
391	Sicherheitsvorrichtungen	Material	0,00€
331	testen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	160.000,00€
395	Test	Material	0,00€
333		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	32.000,00€
396	Server testen	Material	0,00€
330	Server testeri	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	32.000,00€
403	Client testen	Material	0,00€
403	Cheffe testeri	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	32.000,00€
410	Verbindung testen	Material	0,00€
410		Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	32.000,00€
417	Verbindungssicherheit	Material	0,00€
117	testen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
		Personal	32.000,00€
425	Abnahmetest	Material	0,00€
723	durchführen	Fremdleistung	0,00€
		Sonstige	0,00€
	Gesamt		
Projektkosten			
Personal	1.352.960,00 €		
Projektkosten			
Material	0,00€		
Projektkosten			
Fremdleistung	0,00€		
Projektkosten			
Sonstige	0,00€		
		,	
Projektkosten			
Gesamt	1.352.960,00 €		

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 39/49



1.15 Projektkommunikationsstrukturen

PROJEKT- KOMMUNIKATION							
Bezeichnung	Ziele, Inhalte	Teilnehmer	Termine	Ort			
ProjektauftraggeberIn- Sitzung	 Diskussion Projektstatus, Abweichungen im Projekt Entscheidungsfindung auf Basis der Projektcontrolling-Sitzung Freigabe Projektfortschrittsbericht 	Projektauftraggeber- In, ProjektleiterIn (ev. SubteamleiterIn)					
Projektcontrolling- Sitzung	 Projektstatus Controlling Leistungsfortschritt, Termine und Ressourcen, Kosten Controlling der Umweltbeziehungen Soziales Projektcontrolling Diskussion übergeordneter Problemstellungen Entscheidungsaufbereitung für Projektauftraggeber-Sitzung Planung WVW 	ProjektleiterIn, Projektteam, Projektcoach					
Subteam-Sitzung	 Koordination des Subteams Diskussion inhaltlicher Problemstellungen Planung WVW 	Subteam					

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 40/49



1.16 Projekt-"Spielregeln"

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 41/49



1.17 Projektrisikoanalyse

PROJEKT-RISIKOANALYSE									
PSP- Code	Arbeispaket- bezeichnung	Ursache	Priorität	Risiko- kosten	Eintritts- wahrschein- lichkeit	Risiko- wert	Ver- zögerung	Präventive und korrektive Maßnahmen	Risiko- minimierungs- kosten
(Code)	(Text)	(Text)	(Auswahl)	(Euro)	(Prozent)	(Euro)	(Wochen)	(Text)	(Euro)
(Code)	(Text)	(Text)	(Auswahl)	(Euro)	(Prozent)	(Euro)	(Wochen)	(Text)	(Euro)
							ļ		
Sumn	ne Projekt								

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 42/49



1.18 Projektdokumentation

Bereich	Beschreibung
Ablage	
Zugriffs- berechtigung	
Namenskonvention	
Spielregeln	

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 43/49



2 Projektstart

- 2.1 Protokolle Projektstart
- 2.1.1 Projektstart-Workshop

2.1.2 Follow-up-Workshop

2.1.3 Projektauftraggeber-Sitzung

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 44/49



3 Projektkoordination

3.1 Abnahme Arbeitspakete

Healthy 1		ABNAHME ARBEITSPAKI			
PSP- Code	Arbeitspaket	AP-Verantw.	Datum	Abnahme durch	Unterschrift

3.2 Protokolle – Projektkoordination

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 45/49



4 Projektcontrolling

4.1 Aktueller Projektfortschrittsbericht

Healthy Eats	DD (1F)	/T_			
11052111					
1 FOR	FORTSCHRITTSBERICHT				
	per				
Projektkrise	1) Gesamtsta	tus			
Projekt in Schwierigkeiten	•				
Projekt planmäßig					
2) Status Ziele		Maßnahmen:			
•		•			
•		•			
3) Status Leistungsfortschritt		Maßnahmen:			
•		•			
•		•			
4) Status Termine		Maßnahmen:			
•	•				
•		•			
5) Status Ressourcen/Kosten		Maßnahmen:			
•		•			
•		•			
6) Status Kontext		Maßnahmen:			
•		•			
•		•			
7) Status Organisation/Kultur		Maßnahmen:			
•	•				
•	•				

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 46/49



4.2 Weitere Projektfortschrittsberichte

- 4.3 Protokolle Projektcontrolling
- 4.3.1 Projektcontrolling-Sitzungen

4.3.2 Projektauftraggeber-Sitzungen

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 47/49



5 Projektabschluss

5.1 Projektabschlussbericht

He 1		PROJEKT- ABSCHLUSSBERICHT					
1)	Gesamteindruck	2) Reflexion: Zielereichung					
3)	Reflexion: Leistungen/Termine						
4)) Reflexion: Ressourcen/Kosten						
5)	5) Reflexion: Interne Organisation/ Umweltbeziehungen						
6)	Leistungsbeurteilung (ProjektauftraggeberIn, ProjektleiterIn, ProjektmitarbeiterIn)		earned (Zusamm gen und Verbesse	enfassende erungsvorschläge)			
8)	Planung Nachprojektphase, Restaufgaben						
-	To-Do		Zuständigkeit	Termin			
-							
_							
9)	Projektabnahme		<u>'</u>	<u>'</u>			
	Simon Modl, (ProjektauftraggeberIn)		<i>Simon Modl</i> , (Proje	ktleiterIn)			

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 48/49



5.2 Protokolle – Projektabschluss

5.2.1 Projektabschluss-Workshop

Version: 1.0 Datum: 11.03.2022 Ersteller: Simon Modl Seite 49/49