

## **SZAKDOLGOZAT TÉMABEJELENTŐ**

**Hallgató adatai:**

Név: Hollósi Tamás

Neptun kód: DYOW11

**Képzési adatok:**

Szak: programtervező informatikus, alapképzés (BA/BSc/BProf)

Tagozat : Nappali

Belső témavezetővel rendelkezem

*Témavezető neve: Pataki Norbert*

*munkahelyének neve, tanszéke: ELTE IK, Programozási nyelvek és Fordítóprogramok Tanszék*

*munkahelyének címe: 1117, Budapest, Pázmány Péter sétány 1/C.*

*beosztás és iskolai végzettsége: Docens, PhD*

**A szakdolgozat címe:** Sakkjáték szoftveres megvalósítása Java nyelven

**A szakdolgozat témája:**

*(A témavezetővel konzultálva adja meg 1/2 - 1 oldal terjedelemben szakdolgozat témájának leírását)*

A sakk az egyik legismertebb kétszemélyes, táblás, körökre osztott logikai játék. A sakkot 8x8-as táblán, hatféle figurával játsszák, kezdetben 16-16 bábuval. A különböző figurákra saját lépési szabályok vonatkoznak. A szakdolgozat célja egy olyan sakkjáték szoftveres megvalósítása, amelyben kétféle mód érhető el. Az egyik módban két felhasználó játszik körökre osztva. Ilyenkor a szoftver elősegíti a szabályos lépések elvégzését és a játékállás kiértékelését, megjelenítését. A másik módban egy felhasználó játszik egy számítógép vezérelte játékos ellen. A számítógép által működtetett játékos egy heurisztikán keresztül dönt arról, hogy milyen lépést hajtson végre.

A programot Java programozási nyelv segítségével valósítom meg.

Budapest, 2022. 11. 14.