

Trong bài này chúng ta sẽ cùng tìm hiểu về một cấu trúc dữ liệu khác với mảng không động là mảng động (thay đổi kích thước tùy theo số lượng phần tử cần sử dụng).

Và cấu trúc dữ liệu này tên là vector được định nghĩa sẵn trong thư viện STL không cần cài và chỉ cần sử dụng.

Các bạn có thể tham khảo thêm về cấu trúc dữ liệu vector: [tại đây](#).

[Solution mẫu](#)