

Chúng ta có thể thực hiện quay lui mọi khả năng có thể của các cách đặt quân hậu với một chút việc nhánh và cận để tối ưu hóa thay vì thử mọi trường hợp:

- Con hậu sẽ ăn theo đường chéo đường thẳng và đường ngang:
  - o Vậy tối đa trong 1 hàng thì chỉ có 1 quân hậu và trong 1 cột chỉ có một quân hậu.
- Về phần xử lý đường chéo ta có thể mã hóa tọa độ  $x, y$  của quân hậu thành một công thức để có thể truy xuất nhanh xem đường chéo này có quân hậu nào hay chưa qua công thức:
  - o Đường chéo 1 (đường chéo góc phải xuống): thì có cách mã hóa là  $x + y$ .
  - o Đường chéo 2 (đường chéo góc trái xuống): thì có cách mã hóa là  $x - y + \text{OFFSET}$ . Trong đó OFFSET là lượng bù để sử dụng mảng đánh dấu không bị âm.

Tham khảo thêm về bài toán con hậu: [tại đây](#).

[Solution mẫu](#)