

Bài này có thể thấy chúng ta sẽ dùng mảng đánh dấu để đếm số lần xuất hiện của các giá trị. Nhưng vì A_i tối đa có thể 10^9 khiến cho việc mở mảng đánh dấu như thường là không thể. Vậy chúng ta sẽ cùng làm quen với một cấu trúc dữ liệu mới có sẵn trong STL của C++ là map. Về cách hoạt động và cách sử dụng các bạn có thể tham khảo: [tại đây](#).

[Solution mẫu](#)