

Đối với những bài *vết cấu hình* có thể hiểu là sinh ra những *cấu hình* hợp lệ nhưng cụ thể cấu hình là gì?

Cấu hình được hiểu là một cách **chọn** các phần tử bất kỳ

Ví dụ với đầu vào mẫu:

3 3

1 2 3

Thì chúng ta có các cách chọn / cấu hình là:

{rỗng}

{1}

{2}

{3}

{1, 2}

{1, 3}

{2, 3}

{1, 2, 3}

Ở bên trên là các cấu hình **có thể** còn nếu chỉ nói về cấu hình để tổng ra 3 thì chỉ có:

{3}

{1, 2}

Vậy cụ thể thì chúng ta học quay lui để làm gì?

Để thực hiện vết cấu hình

Thực tế đây là một bài ứng dụng của bài sinh dãy nhị phân độ dài N . Nếu chúng ta mã hóa việc chọn các phần tử thành dãy nhị phân tương ứng độ dài N với 1 là chọn và 0 là không chọn.

Vậy chúng ta sẽ có các dãy nhị phân tương ứng với cách chọn phía trên là:

{0, 0, 0}

{1, 0, 0}

{0, 1, 0}

{0, 0, 1}

{1, 1, 0}

{1, 0, 1}

{0, 1, 1}

{1, 1, 1}

Vậy bản chất các bài quay lui vết cấu hình thì chúng ta sẽ thực hiện giải bằng một suy nghĩ rất đơn giản.

Lấy hoặc không lấy

Khi ta thực hiện giải các bài quay lui với tư tưởng lấy hoặc không lấy thì các bài sẽ được giải dễ hơn và nhanh hơn.

[Solution mẫu](#)