

Đây là một bài thuần về hình học 2 chiều nên sẽ rất hiếm các nguồn có giải thích hoặc tổng hợp dưới dạng video nên chúng ta sẽ tham khảo những nguồn như:

- [USACO](#)
- [CP ALGO](#)

Trong bài này ta sẽ khai thác tính chất của 3 đỉnh bất kì trong mặt phẳng:

- Để kiểm tra thẳng hàng ta có phép nhân vector \times là phép tính cho biết góc giữa hai vector bất kỳ.
- Nếu xác định nó không thẳng hàng ta có cách tiếp theo để tính độ dài của vector là
$$(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2$$

Với A và B là 2 đầu bất kỳ của vector.

[Solution mẫu](#)