

NỘI DUNG CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO CHUYÊN NGÀNH THIẾT KẾ ĐỒ HỌA
TRÌNH ĐỘ ĐẠI HỌC

Đối tượng áp dụng: Từ khóa tuyển sinh 2024
 (Ban hành kèm theo Quyết định số ngày tháng năm 2024)



Ngành: Công nghệ thông tin
 Chuyên ngành: Thiết kế đồ họa/ Game/ Multimedia
 Mã số ngành: 7480201

Số tín chỉ tích lũy: 134

STT	Mã HP	Tên học phần	Số tín chỉ						Mã HP học trước
			Tổng	LT	TH/T N	TT	ĐAM H	KLTN	
I. KIẾN THỨC GIAO DỤC ĐẠI CƯỜNG			50	50	0	0	0	0	
I.1. Các học phần về lý luận chính trị và pháp luật			14	14	0	0	0	0	
1	POL105	Triết học Mác - Lênin	3	3					
2	POL106	Kinh tế chính trị	2	2					POL105
3	POL107	Chủ nghĩa xã hội khoa học	2	2					POL106
4	POL108	Tư tưởng Hồ Chí Minh	2	2					POL107
5	POL109	Lịch sử Đảng CSVN	2	2					POL109
6	LAW101	Pháp luật đại cương	3	3					
I.2. Các học phần về khoa học tự nhiên, môi trường			12	12	0	0	0	0	
1	NAS101	Môi trường và con người	3	3					
2	NAS202	Toán cao cấp	3	3					
3	NAS204	Vật lý đại cương	3	3					
4	NAS203	Thống kê ứng dụng	3	3					
I.3. Các học phần về kinh tế, quản lý và quản trị đại cương			6	6	0	0	0	0	
1	BUS101	Tinh thần khởi nghiệp	3	3					
2	BUS102	Quản trị sự thay đổi	3	3					
I.4. Các học phần về khoa học xã hội, nhân văn và đa văn hóa			3	3	0	0	0	0	
1	SOS102	Văn hiến Việt Nam	3	3					
I.5. Các học phần về tổ chất cá nhân chung			3	3	0	0	0	0	
1	SKL101	Phương pháp học đại học	3	3					
I.6. Các học phần tự chọn			12	12	0	0	0	0	
Chọn 1 trong 2 học phần			3	3					
1	ENG201	Tiếng Anh giao tiếp 1	3	3					
2	SKL202	Kỹ năng hành chính văn phòng	3	3					
Chọn 1 trong 2 học phần			3	3					
1	ENG202	Tiếng Anh giao tiếp 2	3	3					ENG201
2	VIE201	Kỹ năng sử dụng tiếng Việt	3	3					
Chọn 1 trong 2 học phần			3	3					
1	MAN201	Quản trị học	3	3					
2	SOS206	Mỹ học đại cương	3	3					
Chọn 1 trong 2 học phần			3	3					
1	SOS205	Giao tiếp đa văn hóa	3	3					
2	MAR201	Marketing căn bản	3	3					
II. GIÁO DỤC CHUYÊN NGHIỆP			84						
II.1. Kiến thức cơ sở			21	45	18	1	3	0	
1	INT306	Nhập môn ngành	2	2					
2	INT310	Trải nghiệm ngành, nghề	1			1			
3	INT4401	Mạng máy tính	3	2	1				INT416
4	INT304	Kiến trúc máy tính	2	2					
5	INT323	Cơ sở dữ liệu	4	3	1				
6	INT4403	Hệ điều hành Linux	3	2	1				INT416
7	INT322	Lập trình Java cơ bản	3	2	1				
8	ELE326	Linh kiện điện tử	3	2	1				
II.2. Các học phần chuyên ngành									
Phân bắt buộc			46	30	13	0	3	0	
1	GRA401	Cơ sở thiết kế đồ họa	2	2					
2	GRA403	Thiết kế đồ họa cơ bản 1 (Photoshop)	3	2	1				
3	GRA404	Thiết kế đồ họa cơ bản 2 (Illustrator)	3	2	1				
4	GRA420	Phát triển ý tưởng sáng tạo	3	2	1				GRA403, GRA404
5	GRA407	Đồ họa dàn trang (Indesign)	3	2	1				GRA403, GRA404
6	GRA421	Thiết kế đồ họa 2D	4	2	2				GRA403, GRA404, GRA418
7	GRA423	Thiết kế bộ nhận diện thương hiệu	3	2	1				GRA403, GRA404, GRA418
8	GRA424	Thiết kế đồ họa 3D (Blender, 3Ds Max, Maya)	4	2	2				GRA403, GRA404
9	GRA414	Đồ họa động (After Effects)	3	2	1				GRA403, GRA404
10	GRA418	Hình họa	3	2	1				
11	GRA422	Biên tập phim (Premiere)	3	2	1				GRA403, GRA404
12	GRA419	Nghệ thuật chữ và trang trí	3	2	1				GRA401
13	INT324	Lập trình C++	3	2	1				
Chọn 1 trong 2 học phần			3	2	1				
1	GRA310	Nhiếp ảnh & Quay phim	3	2	1				
2	GRA425	Thiết kế Hiệu ứng Game 2D	3	2	1				
Chọn 1 trong 2 học phần			3	2	1				
1	GRA409	Thiết kế giao diện ứng dụng (Figma)	3	2	1				GRA403, GRA404
2	INT4406	Lập trình hướng đối tượng	3	2	1				INT324
II.3. Kiến thức tốt nghiệp			17	0	0	5	0	12	
1	INT551	Thực tập tốt nghiệp Công nghệ thông tin	5			5			
Chọn 1 trong 3 học phần									
2	INT587	Khóa luận tốt nghiệp thiết kế đồ họa	12						12
Các chuyên đề thay thế Khóa luận tốt nghiệp			12	0	0	0	12	0	
Chuyên ngành Thiết kế đồ họa/ Game/ Multimedia			12	0	0	0	12	0	

2.1	GRA511	Chuyên đề 1: Branding - Minh họa các sản phẩm đồ họa cho thương hiệu (bộ nhận diện thương hiệu)	6				6		
2.2	GRA512	Chuyên đề 2: UX-UI - Xây dựng giao diện Web/App (Thiết kế giao diện)	6				6		
III. HỌC PHẦN KHÔNG TÍCH LÝ									
1	DEE104	Giáo dục quốc phòng	8						
2	PHT101	Giáo dục thể chất 1	1	1					
3	PHT102	Giáo dục thể chất 2	1	1					
4	PHT103	Giáo dục thể chất 3	1	1					
5		Kỹ năng mềm	Theo quy định hiện hành						
6		Ngoại ngữ chuẩn đầu ra	Theo quy định hiện hành						
7		Tin học chuẩn đầu ra	Theo quy định hiện hành						