

MODE D'EMPLOI

MY_RPG



I - Prérequis:

Pour s'assurer une utilisation dans les meilleures conditions du jeu il est nécessaire d'avoir un ordinateur qui a des pilotes audio et graphiques à jour. De plus, il est nécessaire d'avoir la CSFML, <https://www.sfml-dev.org/download/csFML/index-fr.php>, installée sur son ordinateur, ainsi que de pouvoir compiler avec un Makefile.

II - Le principe du jeu:

Suite à un coup-monté, vous vous retrouvez inculpé pour meurtre à l'arme blanche, et condamné à purger votre peine de 10 dans le bâtiment pénitencier le plus sécurisé du Texas, Louis C Powledge. Bien résolu à prouver votre innocence, vous devez d'abord vous arranger pour sortir de prison. Malheureusement, votre arrivée au pénitencier ne se passe pas vraiment comme vous l'espérez: les détenus ne sont pas très coopératifs, votre emploi du temps de la journée est très contraignant, et la nourriture est rare et au goût douteux. La seule chose que vous aviez prémédité, c'est que les gardiens ne sont pas coopératifs avec vous, mais semblent ranger des objets importants dans le **bu-
reau** du directeur... Dommage que celui-ci soit **fermé à clef**...



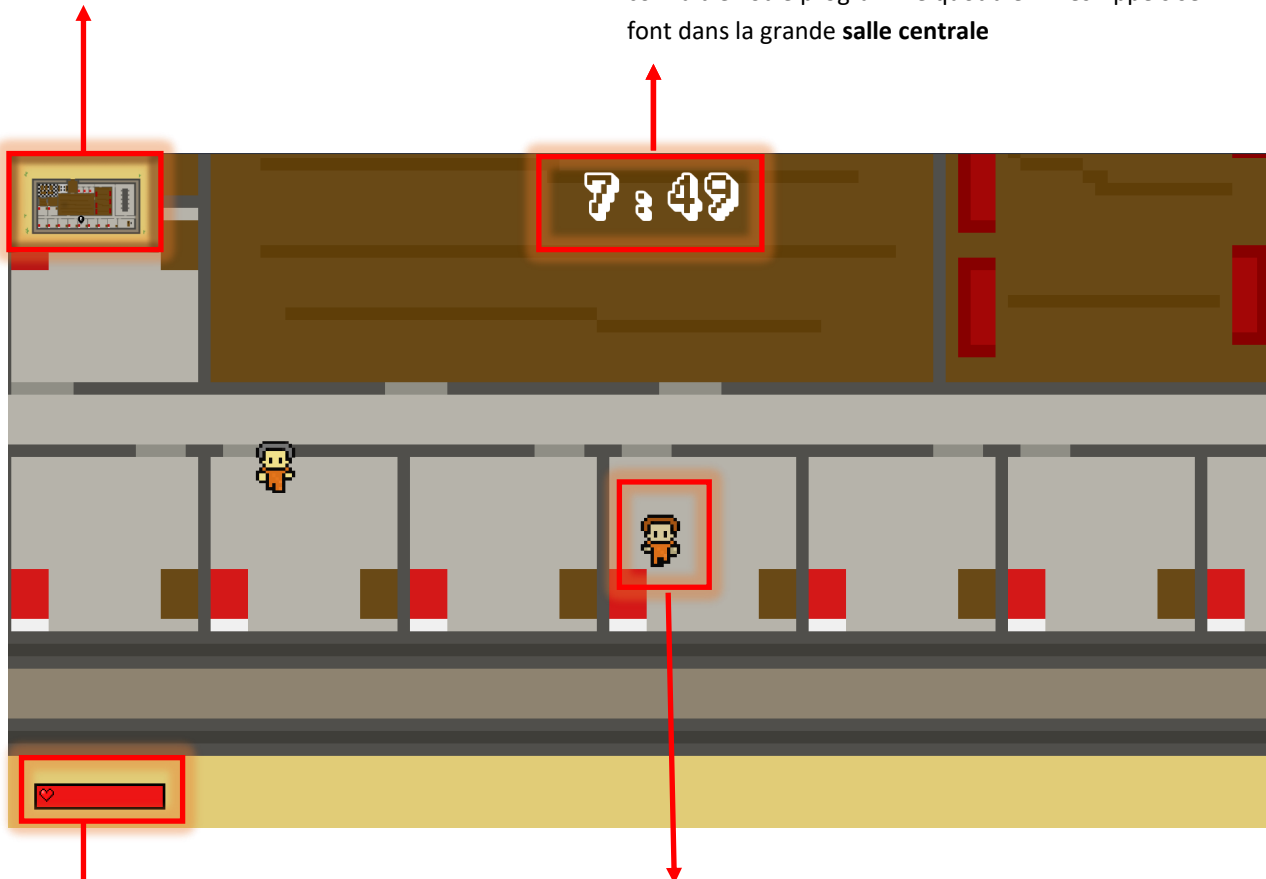
III—Le déroulement d’une partie:

Le but du jeu est de vous échapper de prison! Pour cela, vous devrez user de votre ruse et de vos talents de voleur pour vous en sortir! Afin de ne pas vous faire repérer par les gardiens, et vous faire envoyer en isolement, veillez à bien respecter votre **programme** quotidien! Vous trouverez dans la prison plusieurs **coffres** contenant des **objets**, utiles ou non, qui peuvent vous servir tout au long de votre aventure. Afin de vous aider dans votre unique quête, voici un petit indice: la **porte d’entrée** ne peut être franchie que par les gardiens..

Vous trouverez ci-dessous un aperçu de la fenêtre de jeu:

La Minicarte: permet de vous repérer dans la prison.

L’Horloge: permet de vous repérer dans le temps et connaître votre programme quotidien. Les Appels se font dans la grande **salle centrale**



La Vie: Comme vous vous en doutez, si elle est vide.. Et bien.. Au moins vous ne serez plus dans la prison.. Attention, vous ne pourrez pas vous soigner pendant l’aventure!

Vous voici. N’ayez pas peur de vous confondre avec les autres détenus, vous serez toujours au **centre de l’écran**.



IV - Les commandes:

Afin de réussir à vous échapper, vous aurez besoin de bien savoir comment interagir avec le milieu carcéral qui vous entoure. Pour vous aider à survivre dans ce milieu hostile, voici quelques commandes de base:

Déplacements:

Z, Q, S, D, qui pour rappel vous permettent de vous déplacer dans la prison.

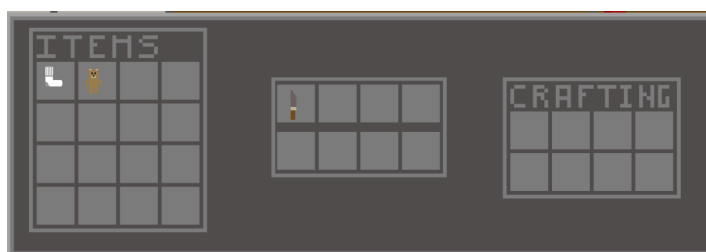
Inventaire:

La touche '**I**', vous permet d'accéder à l'interface d'**Inventaire**, où vous pourrez voir vos **statistiques** (Force, Intelligence et Energie), ainsi que les **objets** que vous avez dans vos poches (oui, vous avez de grandes poches!)



Interactions:

La touche '**E**' vous permet d'interagir avec différents objets de la prison. Par exemple, vous pourrez ouvrir des coffres. Ces coffres contiennent des objets, que vous pouvez mettre dans votre inventaire d'un simple **clic de souris**.



Merci d'avoir téléchargé le jeu.

Si vous rencontrez un problème merci de contacter les Développeur par courriel.

Amusez-vous bien.

