Luis Lopez Berganza

Teléfono Móvil: 676 30 30 30

Paseo Martín Mendía 15

48800 Balmaseda - Bizkaia

Resumen

Cuento con más de 30 años de experiencia dentro del sector desarrollador de software en varios lenguajes de programación, en diferentes tipos de proyectos.

En el proceso de desarrollo tengo experiencia en varios roles, desde principiante hasta consultor de gestión y proyectos. Actualmente desempeño labores de analista.

He realizado trabajos de preparación y entrenamiento de equipos durante los últimos años en diversas tecnologías, incluyendo siempre las últimas tecnologías requeridas por el entorno laboral.

Autodidacta que persigue la excelencia, siempre dispuesto a aprender y trabajar en equipo, motivado.

He disfrutado de diferentes tipos de proyectos desde sus inicios en diferentes países. Destacando la dirección y gestión de equipos, analista, consultor y asesor de proyectos gubernamentales en México, Argentina, Cuba, País Vasco y Aragón, entre otros. Estos proyectos abarcaron partes interesantes como aplicaciones de pago de tasas, seguridad ciudadana, vulnerabilidad de dispositivos utilizados por miembros de la policía, ...

La gran mayoría de mi carrera laboral se ha desarrollado como autónomo (contratos de proyecto), con diferentes tipos de contratos en función del interés de las empresas. Por esta razón, estoy acostumbrado a moverme en diferentes ambientes de trabajo.

Relación con el puesto ofertado:

- Pruebas, supervisión y soluciones en un entorno de programación funcional.
- Conocimiento de Patrones de Diseño.
- Conocimientos de integración continua.
- Mucha experiencia en la formación y gestión de personal subalterno.
- Experiencia y aprendizaje siempre con las últimas

Algunos proyectos destacados:

2021 (actualidad) Analista en la empresa Oesia para el Gobierno de Aragón.

Tecnología utilizada:

Java, Oracle, Jira, Bitbucket, Jenkins, Test link, eclipse, ...

Labores realizadas:

Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones de notificaciones y comunicaciones a los ciudadanos.

Análisis y programación de sistemas para satisfacer las necesidades requeridas por el cliente, manteniendo un enfoque en la calidad de los servicios, el trabajo en equipo y la excelencia.

Sistema oficial para el tratamiento que recibirán los documentos archivados a través del proceso de resellado, independientemente del formato de configuración. Procedimientos de reconocimiento, evaluación, resellado, registro y almacenamiento.

2021 Analista funcional en proyectos del Gobierno Vasco en funciones de análisis, diseño, programación y testing.

Sistema de evaluación y acreditación oficial de la cualificación profesional, cualquiera que sea la forma de su adquisición.

Procedimiento para el reconocimiento, evaluación, acreditación y registro de títulos profesionales.

Java, HTML5 con CSS, framework UDA, Backend, Oracle, MySQL, ...

2020/21, proyecto personal en electrónica y entornos de programación C++, Java, Spring Boot, Backend con MySQL, HTML5, Thymeleaf, Angular, ... para creación de negocio con Behargintza y Beaz.

2020, grabación de videotutoriales para la ciudad de Vitoria con tecnología GIT

2019, formación de 15 personas para diversas empresas a través de la Diputación de Bizkaia en programación Java 1.8 y Angular, ... con Eclipse y Visual Studio Code.

2018, formación en programación con personas en situación de desempleo para la Diputación de Bizkaia. Java, Swift, Unidad, frontend, backend, ...

En 2018 preparé al equipo municipal del Ayuntamiento de Bilbao para prevenir delitos en ciberseguridad utilizando diferentes tecnologías: Linux, Kali, Java, JavaScript, Php, Servidores, MySQL, ...

2016/17, desarrollo de una aplicación móvil (audiolibro) para el estudio de grabación y doblaje Narratores: iOS, Swift, Android, Java, backend con MySQL, ...

2014/2017, formación online con asesoramiento y coaching de diferentes alumnos para la creación de aplicaciones móviles en iOS y Android con el objetivo final de emprender empresas. Diseño, marketing y programación con Objective-C, Swift, Java, JavaScript, MySQL, HTML5, ...

2016, preparación y formación tecnológica para la escuela de cine latinoamericana dentro de su especialización de estudios internacionales: web, servidores, aplicaciones de escritorio y móviles, ... con Java, JavaScript, HTML5, Php, ...

2015, diversas aplicaciones para el entorno Mozilla con HTML5, Php y Backend.

2013/14, solicitud de administración de empresas para la empresa Cebek. Diseño y desarrollo.

Trabajos generales:

1990/2021, compaginando varios proyectos, como freelance, para empresas públicas y privadas del País Vasco, Austria, Inglaterra, Irlanda, Escocia, Francia, México, Cuba, Colombia, ... en un amplio abanico de sectores que abarcan desde aplicaciones administrativas especializadas hasta concretas labores de soporte y capacitación, tanto en su parte frontend como backend.

Formación

	Capacitación			
	Nombre:	Empresa / institución:	Fecha(s) de formación:	Exámenes o certificados:
1.	Ing informática	UNED	2020/21	Grado
2.	Enseñanza de Formación Profesional	EIBUR	2019/20	Diploma
3.	Desarrollo de aplicaciones Java	Academia Técnica Universitaria	2020	Diploma
4.	Infraestructura en la nube de Oracle	Oracle Online	2019	Certificado
5.	Apps iOS	EscuelaIT	2017	Certificado
6.	Apps Android	EscuelaIT	2018	Certificado
7.	Arduino	CTI	2016	Certificado
8.	JEE	DFB	2015	Certificado
9.	App development iOS (Swift)	Univesidad Tecnológica de la Riviera Maya	2016	Master
10.	Digital Business	IEBS School	2014	Master

Experiencia	1
-------------	---

EXPERIENCIA EN PROYECTOS		
Nombre Proyecto: Gobierno de Aragón (Automatización de resellado de firma). Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones para notificaciones y comunicaciones a los ciudadanos		
	Oesía	
Empresa:		
Fechas:	06 2021 / actualidad	
Cliente:	Gobierno de Aragón	

Descripción del Proyecto:

Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones de notificaciones y comunicaciones a los ciudadanos.

Análisis y programación de sistemas para satisfacer las necesidades requeridas por el cliente, manteniendo un enfoque en la calidad de los servicios, el trabajo en equipo y la excelencia.

Sistema oficial para el tratamiento que recibirán los documentos archivados a través del proceso de resellado, independientemente del formato de configuración. Procedimientos de reconocimiento, evaluación, resellado, registro y almacenamiento.

Realizar análisis y programación de sistemas para satisfacer las necesidades requeridas por los clientes, manteniendo un enfoque en la calidad de los servicios, el trabajo en equipo y la satisfacción del cliente.

Sistema oficial para el tratamiento de los documentos archivados a través del proceso de resellado, independientemente del formato de configuración. Procedimientos de reconocimiento, evaluación, resellado, registro y almacenamiento.

Funciones y responsabilidades en el proyecto:

Role: Analista

- Realizar análisis y diseño de nuevos sistemas, mejoras y mantenimiento, con procedimientos técnicos, operativos y de seguridad establecidos.
- Brindar soporte técnico relacionado con el análisis de información técnica y mantenimiento de aplicaciones.
- Soporte técnico en pruebas y/o certificaciones.
- Soporte técnico en desarrollo. Optimizar el funcionamiento de las aplicaciones.
- Proceso y configuración del programa. Organizar y ejecutar.
- Documentación.
- Seguimiento y solución de problemas. Soluciones a problemas en la producción.
- Informes periódicos.
- Realizar cualquier otra función relacionada con el cargo.

Experiencia	2
-------------	---

EXPERIENCIA EN PROYECTOS		
Nombre de Proyecto: Proyecto app educativa para el gobierno vasco (EJIE)		
Empresa:	Inetum	
Fechas:	01 2021 / 04 2021	
Cliente:	Gobierno Vasco (EJIE)	

Descripción del Proyecto:

Realizar análisis y programación de sistemas para satisfacer las necesidades requeridas por los clientes, manteniendo un enfoque en la calidad de los servicios, el trabajo en equipo y la satisfacción del cliente.

Sistema de evaluación y acreditación oficial de la cualificación profesional, cualquiera que sea la forma de su adquisición. Procedimiento para el reconocimiento, evaluación, acreditación y registro de títulos profesionales.

Funciones y responsabilidades en el proyecto:

Role: Analista

Responsabilidades:

- Realizar análisis y diseño de nuevos sistemas, mejoras y mantenimiento, con procedimientos técnicos, operativos y de seguridad establecidos.
- Brindar soporte técnico relacionado con el análisis de información técnica y mantenimiento de aplicaciones.
- Soporte técnico en pruebas y/o certificaciones.
- Soporte técnico en desarrollo. Optimizar el funcionamiento de las aplicaciones.
- Proceso de instalación del programa, configuración. Organizar y ejecutar.
- Documentación. Seguimiento y solución de problemas. Soluciones a problemas en la producción.
- Informes periódicos.
- Realizar cualquier otra función relacionada con el cargo.

Tecnologías y metodologías utilizadas en el proyecto:

Java, HTML5, Git, MySQL, API REST, UDA, Postman, Eclipse, Servers, ...

Experiencia	3
-------------	---

EXPERIENCIA EN PROYECTOS			
Nombre de Proyecto:	Nombre de Proyecto: Proyecto Privado + Soluciones Robóticas		
Empresa:	Freelance en colaboración con varias empresas		
Fechas:	05 2020 * Actualidad como investigación personal de convenios y negocios para la creación de empresas como emprendimiento		
Cliente:			

Descripción del Proyecto:

Estudio, desarrollo e implementación de soluciones electrónicas en el sector IoT para la creación de 3 líneas de negocio. Combinando robótica y soluciones con programación.

Funciones y responsabilidades en el proyecto:

Role: Creación y Dirección

Responsabilidades:

- Dirección y planificación del proyecto de "Estudio empresarial para la creación de una nueva empresa en el sector tecnológico".
- Programación y análisis de los tiempos de actuación para la consecución del objetivo.
- Coordinación de negociaciones y reuniones entre los diferentes actores del proyecto.
- Consultoría y asesoramiento sobre las líneas de negocio a implantar.
- Propuesta y desarrollo de prototipos de las líneas de negocio a implementar.
- Propuesta y desarrollo del centro educativo para la formación de desempleados de la región.

Tecnologías y metodologías utilizadas en el proyecto:

Arduino, C++, Java, STS4, Arduino IDE, Git, MySQL, MongoDB, API REST, Postman, SoapUI, Swagger, Eclipse, Servers, ...

1

EXPERIENCIA EN PROYECTOS		
Nombre de Proyecto: Coaching de Formación Profesional		
Empresa:	Freelance en colaboración con varias empresas	
Fechas:	05 2018 / 05 2020	
Cliente:	Talio	

Descripción del Proyecto:

Diversos cursos de formación en el ámbito del desarrollo profesional para la Diputación Foral de Bizkaia, Escuelas de Formación Profesional, Empresas Privadas, Organismos Oficiales (Policía Municipal), ...

Funciones y responsabilidades en el proyecto:

Role: Docente y consultor

Responsabilidades:

- Elaboración y desarrollo del temario y documentación de los distintos cursos de formación presencial para perfiles programadores.
- Elaboración y desarrollo del temario y documentación de los diferentes cursos de formación online para perfiles de programación.
- Elaboración y desarrollo de temario y documentación de los distintos videotutoriales para la programación de perfiles.
- Diseño y estudio de jornadas informativas y divulgativas, según las necesidades de los clientes, sobre temas relacionados con las nuevas tecnologías.
- Acciones de consultoría y asesoramiento frente a las necesidades solicitadas por los clientes.

Tecnologías y metodologías utilizadas en el proyecto:

Java, STS4, Git, MySQL, MongoDB, API REST, Postman, SoapUI, Swagger, Eclipse, Servers, Linux, Kali-Linux, ...

Experiencia	5
-------------	---

EXPERIENCIA EN PROYECTOS		
Nombre de Proyecto: Desarrollo, Consultoría + varios (Freelance y contratación)		
Empresa:	Bat App	
Fechas:	05 2016 / 03 2018	
Cliente:		

Descripción del Proyecto:

Planificación, asesoramiento, gestión de clientes, creación de equipo de desarrollo, ...

Desarrollo, planificación y control de acciones formativas con la Diputación Foral de Bizkaia, varias Universidades, ...

Funciones y responsabilidades en el proyecto:

Role: Consultor y nuevos negocios

Responsabilidades:

- Responsable de nuevas líneas de negocio.
- Consultor especialista en el sector Industria 4.0 impulsado por el Gobierno Vasco y la Administración de Europa.
- Contratación y búsqueda de talento.
- Gestión, mantenimiento y supervisión de proyectos tecnológicos.

Tecnologías y metodologías utilizadas en el proyecto:

CMS, Swift, Java JE22, HTML, CSS, C, JavaScript, BBDD, ...

Experiencia	6

EXPERIENCIA EN PROYECTOS		
Nombre de Proyecto:	Desarrollo, Consultoría, Product Manager	
Empresa:	Narratores	
Fechas:	03 2017 / 05 2018	
Cliente:	Editorial Planeta	

Descripción del Proyecto:

Planificación, diseño y desarrollo de aplicación para smartphone y tablet sobre plataforma iOS con técnicas de audiolibro.

Coordinación del equipo de doblaje de voz en estudio de grabación con la implementación de la aplicación.

Funciones y responsabilidades en el proyecto:

Role: Product Manager

Responsabilidades:

- Responsable de nuevas líneas de negocio dentro de la industria editorial tradicional.
- Estudio de soluciones y técnicas alternativas para implementar el audiolibro en páginas web.
- Gestión, mantenimiento y supervisión de proyectos tecnológicos.

Tecnologías y metodologías utilizadas en el proyecto:

Swift, HTML, CSS, JavaScript, BBDD, ...

Experiencia	7
-------------	---

EXPERIENCIA EN PROYECTOS		
Nombre de Proyecto:	Consultoría, Key Account Manager y Product Manager	
Empresa:	Steelcase	
Fechas:	2009 / 2013	
Cliente:	Varios: Ministerio de Cultura, Gobierno Vasco, Renfe, Hacienda Pública Española, y diferentes empresas privadas.	

Descripción del Proyecto:

Planificación, diseño y estudio de soluciones para departamentos TI (soluciones técnicas y distribución de puestos técnicos).

Funciones y responsabilidades en el proyecto:

Role: Key Account Manager

Responsabilidades:

- Estudio y reacondicionamiento de puestos de trabajo del departamento de TI
- Mejora del espacio y métodos de trabajo para aumentar la producción laboral del departamento de TI.
- Dirección y coordinación de todas las asociaciones miembro de cada proyecto.

Tecnologías y metodologías utilizadas en el proyecto:

Máster Facility Management: Arquitectura, obra civil, comunicaciones, servidores, mobiliario, tecnologías para la informática, ...

Experiencia	8
-------------	---

EXPERIENCIA EN PROYECTOS		
Nombre de Proyecto:	(* combinando trabajos de Freelance con contratos de "fin de trabajo")	
Empresa:	Freelance en colaboración con varias empresas	
Fechas:	Desde 1990 al presente con interrupciones de contratos	
Cliente:	Varias empresas a lo largo del tiempo: Narratores, Cebek, Dinof, Steelcase, Perica, EICTV, Siemens, Mondragon Unibertsitatea, CBRE, Grupo Elektra, Arcos, Los Leones, Don Piso Inm., DigiPen, V2B, Ayto. Bilbao, DF Bizkaia, FEKOOR, Fotoclip, Ayto. Villarcayo, Agencia Publicidad Punto y Coma, VadeCode, Museu Moto Barcelona, Logitek, Cedemi, FTSI, Iphone4Spain, xTek, Ayto. Balmaseda, Hospital Basurto, CtrlCleaf,	

Descripción del Proyecto:

Desarrollo, Programación y Mantenimiento de aplicaciones de escritorio y móviles, páginas Web corporativas y Formación, ...

Funciones y responsabilidades en el proyecto:

Role: Bajo el perfil de freelance colaboro en diversos proyectos donde se requiere mi presencia a través de mi currículum en diferentes empresas. Empiezo a crear mi propia cartera de clientes que, con confianza y a lo largo de los años, me han considerado un consultor y asesor para sus departamentos de TI. Lógicamente realizo todo tipo de tareas que abarcan todos los aspectos de nuestro sector y donde desempeño un completo perfil fullstack.

Responsabilidades:

- Gestión y dirección de pequeños equipos autónomos de programación, diseño y marketing
- Planificación de entregas y presentaciones
- Informes, Auditorías, Estudios, Estrategias, ... en el ámbito del sector tecnológico
- Gestión de proyectos
- Implementación de soluciones tecnológicas a empresas
- Desarrollo y Mantenimiento de aplicaciones de escritorio, móviles y web

Tecnologías y metodologías utilizadas en el proyecto:

Java, STS4, Arduino IDE, Git, MySQL, MongoDB, API REST, Postman, SoapUI, Swagger, Eclipse, Servers, Spring Boot, HTML, CSS, C, Objetive C, Android, Swift, JavaScript, BBDD, Arduino, Servers, Python, SpriteKit, Cocoa, CMS, Bash, Zsh, MySQL, MongoDB, Firebase, Unity, Unreal, Docker, Kubernetes, Angular, Heroku, ...