

Git / GitHub

Philippe Käufer

BY Philippe Käufer (Lizenz: CC BY-NC-SA 3.0)
HACK TO THE FUTURE

October 13, 2017

- 1 Motivation
- 2 Versionsverwaltung mit Git / Github
- 3 Hands on
- 4 Cheat Sheet & Linksammlung

- index.html

Versionierung

- index.html
- index-test.html

Versionierung

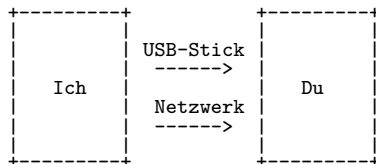
- index.html
- index-test.html
- index-test2.html

Versionierung

- index.html
- index-test.html
- index-test2.html

Entwickeln im Team

index.html

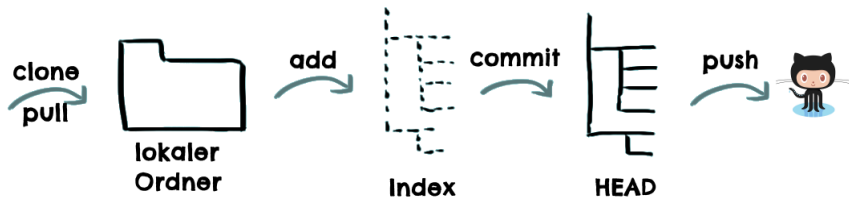


Was ist Git / Github ?

- Als Team gemeinsam an Projekten/Code arbeiten
- Plattform um quelloffene (OpenSource) Projekte mit der Welt zu teilen



Workflow



- Wie installiere ich Git (<https://git-scm.com/>)
- Github und die Bedeutung bei httpf
- Wie nutze ich Git (IDE / Tortoise)

Cheat Sheet (Danke an Jugend Hackt)



GIT CHEATSHEET

```
$ git pull
```

Dieser Befehl lädt alle Dateien vom Server auf deinen Rechner. Führe diesen Befehl immer aus, bevor du zu arbeiten beginnst.

Der **status** Befehl zeigt dir an, welche Dateien du bearbeitet oder hinzugefügt hast.

```
$ git status
```

Neue oder veränderte Dateien kannst du mit dem **add** Befehl zum **commit** vormerken. Achte darauf, welche Dateien im **status** sind, wenn du **-A** benutzt um alle auf einmal zu adden.

```
$ git add -A
```

```
$ git add <datei>
```

```
$ git commit -m „done“
```

Wenn du alle Dateien die du **commit**en möchtest hinzugefügt hast, kannst du **commit**en. Denk daran dem **commit** eine gute Beschreibung zu geben.

log zeigt eine Übersicht mit allen **commits** an, die bis jetzt gemacht wurden.

```
$ git log
```

```
$ git push
```

Der Befehl **push** sorgt dafür, dass deine Änderungen (**commits**) auf den Server hochgeladen werden.



HACKATHON TODOs



1 Projekt auf GitHub erstellen

Erstelle ein Projekt auf [GitHub.com](https://github.com), am besten in der [GitHub.com/https://github.com](https://github.com/https://github.com) Organisation. Euer/e Mentor/in hilft euch gerne ein Projekt anzulegen und deine Teammitglieder einzuladen.

2 Lizenz auswählen

Es ist wichtig, dass ihr euer Projekt unter eine Lizenz stellt. Diese könnt ihr bei der Erstellung des Projekts auf [GitHub](https://github.com) auswählen. Wir empfehlen die **GPL3** oder die **MIT** Lizenz. Euer/e Mentor/in hilft euch gerne bei der Entscheidung.



3 Projekt auf deinen Rechner laden

Mit dem **clone** Befehl kannst du das Projekt auf deinen Rechner laden um daran zu arbeiten. Die URL findest du auf der Projektseite auf [GitHub](https://github.com).

```
$ git clone <url>
```



4 Projekt auf Hackdash eintragen

Zeige den anderen und der Welt dein tolles Projekt. Lege dazu ein neues Projekt auf [Hackdash.org](https://hackdash.org) an und beschreibe, was dein Projekt ist und wer mit dir daran arbeitet.



`\\wolf.shack`

`https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.de.html`

`http://think-like-a-git.net/`

`http:`

`//metaodi.ch/posts/2016/11/git-github-lightning-talk/`