

BALLOON

Không mất tính tổng quát, giả sử $c_1 \leq c_2 \leq \dots \leq c_n$ (nếu không, ta cần sắp xếp dãy c lại).

Khi đó:

- Có c_1 cách để chọn bóng bay loại 1.
- Có $c_2 - 1$ cách để chọn bóng bay loại 2 (trừ 1 vì trước đó, ta đã chọn 1 quả bóng bay có chỉ số nhỏ hơn hoặc bằng c_2).
- Có $c_3 - 2$ cách để chọn bóng bay loại 3 (trừ 2 vì trước đó, ta đã chọn 2 quả bóng bay có chỉ số nhỏ hơn hoặc bằng c_3).
- ...
- Có $c_n - (n - 1)$ cách để chọn bóng bay loại n (trừ $n - 1$ vì trước đó, ta đã chọn $n - 1$ quả bóng bay có chỉ số nhỏ hơn hoặc bằng c_n).

Do đó, đáp án cần tìm là: $\prod_{i=1}^n (c_i - i + 1)$

Khi tính công thức trên, do MOD có thể lên đến 10^{18} , nếu thực hiện phép nhân như bình thường thì kết quả trung gian có thể vượt khỏi phạm vi số nguyên 64-bit. Để khắc phục điều này, ta có thể xử lý số nguyên lớn. hoặc một cách đơn giản hơn là sử dụng thuật toán nhân Ấn Độ với độ phức tạp $O(\log(a + b))$ cho phép nhân hai số a và b .

Các bạn có thể tham khảo thêm về thuật toán nhân Ấn Độ tại bài viết sau: <https://cowboycoder.tech/article/phep-nhan-an-do-va-phep-tinh-luy-thua>

Độ phức tạp: $O(n(\log n + \log C))$ với n là số loại bóng bay, C là giới hạn của c_i .

Tag: Combinatorics, Sorting
