

TRƯỜNG ĐẠI HỌC THÔNG TIN LIÊN LẠC
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



XÂY DỰNG GAME JUST RUN 2D
SỬ DỤNG UNITY ENGINE VÀ NGÔN NGỮ C#

Môn học: CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Lớp: ĐHCN4

Năm học: 2019 - 2020

KHÁNH HOÀ, THÁNG 06/2020

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC THÔNG TIN LIÊN LẠC
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**XÂY DỰNG GAME JUST RUN 2D
SỬ DỤNG UNITY ENGINE VÀ NGÔN NGỮ C#**

Môn học: CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Lớp: ĐHCN4

Năm học: 2019 - 2020

Giáo viên hướng dẫn: Đỗ Văn Tuấn

Sinh viên thực hiện:

Huỳnh Tấn Thịnh Trưởng nhóm

Đinh Đức Bắc

Thái Nguyễn Đình Đức

Nguyễn Duy Đạt

KHÁNH HOÀ, THÁNG 06/2020

