

Engenheiro de Software

Elias Edson Barão.

SOBRE MIM

Nasci em Curitiba no ano de 2002 e, desde a infância, minha paixão pela tecnologia me impulsionou a trilhar um caminho multifacetado. Além dos bits e bytes, mergulhei em conhecimentos sobre arte, filosofia e cultura. Hoje, como freelancer autônomo, tenho o privilégio de transformar vidas por meio da tecnologia, acreditando firmemente que ela pode construir um mundo melhor. Minha jornada é contínua, sempre permeada por questionamentos e aprendizados, com o compromisso de tornar o futuro mais inclusivo, justo e humano.

EXPERIÊNCIAS

Engenharia de Software - Descomplica _ 2024 - atualmente

Sistemas Operacionais, Design Thinking, Método de Projeto Ágil, Inteligência Artificial, Banco de Dados...

Desenvolvedor autônomo _ 2024 - atualmente

WordPress, Figma, Visual code, Resolução de problemas, Atendimento ao Cliente.

Motorista autônomo _ 2023 - atualmente

Logística, Gestão de Rotas e Tempo, Habilidades de direção, Atenção, Compromisso, Responsabilidade, Comunicação, Pontualidade.

Curso TI - Alura _ 2022 - 2023

Design UX/UI, Desenvolvimento de sites Full-Stack.

Curso em Video _ 2021 - 2022

EAD Prof. Guanabara. Lógica de programação, Resolução de problemas.

Hella's Air Temp _ 2021 - 2022

Inglês, Competência em sistemas financeiros e Excel. Pesquisa, Banco de dados, Logística.

Audio Visual / Teatro _ 2020 - 2021

Comunicação, Criatividade, Adaptabilidade, Dicção, Expressão corporal, Técnicas de atuação, Conhecimentos em softwares de edição.

Estágio - Tribunal de Justiça do Paraná _ 2019 - 2020

Organização, Proatividade, Atenção aos detalhes. Procuração, Administração, Logística.

HABILIDADES



HTML5



CSS3



Typescript



React



Figma



GitHub



SASS



css in JS

IDIOMAS

Português

Nativo

Inglês

Avançado

Espanhol

Básico

DOCUMENTOS

- CNH - Carteira Nacional de Habilitação _ tipo B.
- Passaporte Brasileiro.
- Visto Americano.

Ahú - Curitiba / PR
e2barao@hotmail.com
[+55 41 99804-6755](tel:+5541998046755)

e2-barao-2024-portfolio.vercel.app