

Laboratório de Banco de Dados Avançado

(Até 2 pontos)

Atividade no máximo com 3 integrantes

1 - Você foi contratado para desenvolver uma aplicação em Python que auxilie os usuários na comparação de preços de produtos em diferentes aplicações web.

A aplicação deve atender aos seguintes requisitos:

- a) Coletar os dados de pelo menos 3 sites diferentes utilizando *web scraping* (com a biblioteca *BeautifulSoup*, por exemplo).
- b) Armazenar as informações coletadas em um banco de dados (como o *MySQL*). Os dados devem conter, no mínimo: id do produto, nome do produto, valor do produto e link para a aplicação de origem.
- c) Criar e executar uma procedure no banco de dados que exiba um *ranking* dos produtos, ordenados do menor para o maior valor ou do maior valor para o menor de acordo o parâmetro passado na procedure.

(1 ponto)

2 – Utilizando PL/SQL, crie um script que simule o jogo Jokenpô (Pedra, Papel e Tesoura), com os seguintes requisitos:

- a) O usuário deverá informar a sua jogada (Pedra, Papel ou Tesoura) e o Oracle deverá gerar automaticamente a jogada do PC, de forma aleatória.
- b) O script deve comparar as jogadas do usuário e do computador e definir se a jogada resultou em empate, vitória do usuário ou vitória do PC.
- c) Salvar cada jogada realizada em uma tabela (insert) e criar uma consulta que exiba o total de vitórias do Usuário, total de vitórias do PC e o total de empates.

(0,5 pontos)

3 - Crie e execute uma procedure que receba o ID de um produto e sua quantidade, em seguida verifique se há estoque disponível. Caso positivo, insira o pedido na tabela tbPedidos e realize a baixa no estoque. Caso contrário, registre a ação em uma tabela de log. Além disso crie uma procedure que utilize cursor que exiba apenas os produtos com classificação baixa ou sem estoque.

(0,5 pontos)

Formato de entrega: um arquivo contendo o código de cada um dos exercícios além de um print da tela após a execução do código.

Para o exercício 1 se possível demonstrar em laboratório ou subir um vídeo demonstrando a aplicação executando.