

Programação Web

Exercícios – Aula 5

Professores: Alcides/Cristiane/Ledón

2º Semestre 2023

OBS: como não iremos tratar o lado servidor nesta disciplina, criaremos TODOS os botões de enviar o formulário como type = button.

CRIE TODOS os botões de enviar o formulário dos exercícios seguintes como type = button (não usar o tipo submit por enquanto).

EXEMPLO

<button type="button" id="button">Texto</button>

1) Criar um script que solicite ao usuário o valor total da compra e a quantidade de parcelas a financiar e o sistema deve visualizar o valor de cada parcela de acordo com os juros da tabela abaixo. Utilize campos de texto para ler os valores e dar a resposta ao usuário:

Nº Parcelas	% de juros
1	0
2	3
4	7

- 2) Faça um script que receba um número inteiro e mostre se esse número é par ou ímpar. Leia o número em um campo de texto e mostre a saída em outro campo de texto ou textarea.
- 3) Faça um script que receba dois números inteiros e mostre qual é o maior ou se são iguais. Leia os valores por meio de um formulário e mostre a mensagem final em um campo de texto.

- **4)** Crie um arquivo HTML que utilizando JavaScript leia a base e a altura de um retângulo (por meio de um formulário), calcule sua área e apresente os resultados em um campo de texto ou textarea.
- 5) Faça um script que receba três notas reais (três campos de texto), calcule e mostre a média do aluno e o conceito conforme regras abaixo

Média	Conceito	
>= 6	APROVADO	
>= 3 E < 6	EXAME	
< 3	REPROVADO	

6) Elabore um script que leia o valor (preço) de um produto e a condição de pagamento conforme tabela abaixo. Exiba ao final do script, o valor real do produto e o valor a ser pago (conforme tabela), leia os valores por meio de um formulário e mostre as mensagens em campos de texto do form.

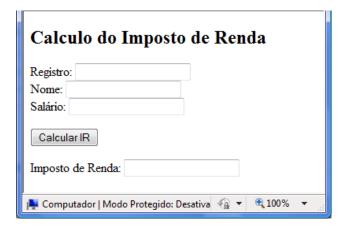
Código	Condições de pagamento
1	À vista 10% de desconto
2	Cartão 5% de desconto
3	Parcelado 10% de aumento

- 7) Fazer uma página HTML que leia a altura, o peso e o sexo de uma pessoa por meio de um formulário e mostre na página o IMC (Índice de Massa Corporal) da pessoa e a categoria na qual se enquadra segundo a OMS (Organização Mundial de Saúde). Cada informação deve ser apresentada em uma linha e a formatação da fonte utilizando classe CSS deve seguir a seguinte regra:
- fonte Arial, azul, 24pt.

A fórmula para o cálculo do IMC é dada por: IMC = peso / (altura * altura) A tabela a seguir mostra as faixas para homens e mulheres.

Condição	IMC em Mulheres	IMC em Homens
abaixo do peso	< 19,1	< 20,7
no peso normal	19,1 - 25,8	20,7 - 26,4
marginalmente acima do peso	25,8 - 27,3	26,4 - 27,8
acima do peso ideal	27,3 - 32,3	27,8 - 31,1
Obeso	> 32,3	> 31,1

8) Crie um arquivo HTML que contenha um formulário conforme exemplo abaixo:

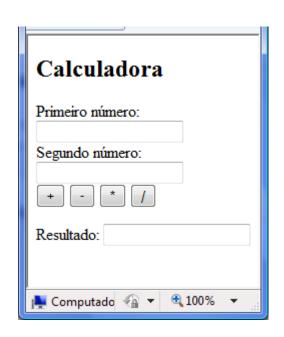


Faixa salarial	Alíquota	
Até R\$ 1.434	0% (isento)	
De R\$ 1.434 a R\$ 2.150	7,5%	
De R\$ 2.150 a R\$ 2.866	15%	
De R\$ 2.866 a R\$ 3.582	22,5%	
Acima de R\$ 3.582	27,5%	

 Neste mesmo arquivo crie uma função JavaScript que calcule o imposto de renda a partir do salário informado, respeitando a faixa salarial conforme apresentado na tabela. Depois, coloque o resultado do cálculo na caixa de texto correspondente ao IR.

9) Crie um arquivo HTML que contenha um formulário conforme exemplo abaixo:

 Neste mesmo arquivo crie uma função JavaScript que calcule a operação associada pelo clique no botão correspondente. Depois, coloque o resultado do calculo na caixa de texto correspondente ao Resultado.



- 10. Calcular o fatorial de N. N é digitado pelo usuário em um campo de texto e o resultado será exibido em outro campo.
- 11. Faça uma função que receba um número inteiro e positivo N como parâmetro e retorne a soma dos números inteiros existentes entre o número 1 e N (o número N também deve entrar na soma). Leia os valores por meio de um campo de texto e mostre o resultado em outro campo de texto.
- 12. Desenvolver um programa que gere um número aleatório de 0 a 100. O usuário deve chutar um número e o programa vai dizer se o número é maior ou menor que o chutado, o programa deverá ler o valor do usuário até ele acertar o número sorteado por meio de um formulário. Quando o usuário acertar, o programa imprime quantas tentativas foram necessárias para descobrir. Ao final, o programa deve perguntar se o usuário quer jogar novamente, se sim, recomeçar. Para gerar o número aleatório você deverá usar o comando:

let num = Math.round(Math.random()*100)

BIBLIOGRAFIA

- GOODMAN, D. Javascript e Dhtml Guia Pratico. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
- NEGRINO, T.; SMITH, D. Javascript Para a World Wide Web. 4. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2001.
- SILVA, M. S. Construindo Sites Com Css e (X) Html: Sites Controlados por Folhas de Estilo em. Sao Paulo: Novatec, 2010.