# PRO-C53: VOCÊ SABIA DISSO?

Da aula 1 a 52, aprendemos dois tipos de linguagens:

## Imperativa e Declarativa!

e você revisou todos os conceitos que aprendeu até agora. Neste projeto, você aplicará o que aprendeu na aula.

• Um bom programador deve estar sempre pronto para responder a quaisquer perguntas relacionadas à programação. Como agora você é um programador de jogos, vamos ver o quanto você se lembra! Vamos lá?

#### 1. Qual a diferença entre as linguagens "Imperativa" e "Declarativa"?

Como principal diferença entre as linguagens de abordagem <u>imperativa</u> para as de abordagem <u>declarativa</u>, temos que nesta é descrita **o que** será *feito* (se acontecer isso  $\rightarrow$  faça isso; caso A seja igual a  $B \rightarrow$  produza esse bloco; enquanto existir  $C \rightarrow$  faça D aparecer), enquanto naquela descrevemos **como** será feito.

#### 2. Cite uma linguagem

a) Imperativa: JAVA.

b) Declarativa: HTML.

#### 3. Cite um uso da tag "<div>".

O elemento de divisão HTML <div> é um container genérico para conteúdo de fluxo, que de certa forma não representa nada. Ele pode ser utilizado para agrupar elementos para fins de estilos (usando class ou id), ou porque eles compartilham valores de atributos, como lang. Ele deve ser utilizado somente quando não tiver outro elemento de semântica (tal como <article> ou <nav>).

Um exemplo do uso dessa tag, seria:

```
<div>
Qualquer tipo de conteúdo aqui
</div>
```

#### 4. Qual a utilidade da "opacity" (opacidade) no CSS?

A propriedade CSS "opacity" especifica a transparência de um elemento, isto é, o grau no qual o background atrás do elemento é sobreposto. O valor aplica-se ao elemento como um todo, incluindo seu conteúdo, apesar de o valor não ser herdado por elementos filhos. Pode ser dado entre 0.0-1.0. Exemplo:







opacity 0.2

opacity 0.5

opacity 1

# 5. Qual é a linguagem de programação usada no framework do React Native?

React Native é um Framework para a criação aplicações mobile nativas, no qual a principal linguagem de desenvolvimento é o **JavaScript**.

#### 6. Como é chamado o esqueleto do projeto?

O esqueleto do projeto é chamado de HTML.

HTML (Linguagem de Marcação de HiperTexto) é o bloco de construção mais básico da web. Define o significado e a estrutura do conteúdo da web. Outras tecnologias além do HTML geralmente são usadas para descrever a aparência/apresentação (CSS) ou a funcionalidade/comportamento (JavaScript) de uma página da web.

#### 7. Toda tag do React Native é um <u>componente</u>.

### 8. O que é e para que serve o "if"?

O comando if checa se uma condição é verdadeira (ou falsa) e executa o comando a seguir (ou um bloco de comandos delimitados por chaves {}). Exemplo:

```
if(aqui se coloca a condição a ser checada) {
     e aqui, a ação a ser executada.
}
```