

Documento de Design do Jogo

Hebert Luís Gomes Gonçalves



BYJU'S
FUTURE
SCHOOL

O JOGO

NOME:

NOASTEROID: Defendendo Marte!

OBJETIVO:

Proteger Marte destruindo os asteroides que miram nele e limpar o lixo espacial.

HISTÓRIA:

O ano é 2148. Os terráqueos finalmente colonizaram Marte. Mas para que isso acontecesse, eles poluíram muito o espaço sideral e o Sr. Universo não gostou nadinha disso. Então ele resolveu se vingar:

Asteroides foram invocados e lançados em direção ao Planeta Vermelho e a missão agora é impedir que eles exterminem tudo e todos.

Você acaba de ser convocado para pilotar a NASTD-i, a nave desenvolvida pela SpaceX 2.0 para aniquilar qualquer corpo celeste que seja uma ameaça à população.

E para deixar o Sr. Universo feliz, você e a Poli, sua robô assistente, devem recolher todo o lixo espacial lançado pelos humanos. Só assim ele irá parar de lançar os asteroides. Defenda-os e torne-se o herói deles. E Boa Sorte, você vai precisar!!

PERSONAGENS

PC's:

- A NASTD-i, nave controlada pelo jogador;
- A Poli, robô auxiliar também controlada pelo jogador .

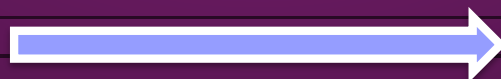
NPC's:

- Marte;
- Sr. Universo;
- Lixo espacial;
- Os asteroides;
- Itens que ajudam o jogador.

TABELA



NÚMERO	NOME	FUNÇÃO
1	NASTD-i	Nave destruidora de corpos celestes. Voa e atira mísseis.
2	Poli	Robô espacial que auxilia no combate e limpa a poluição espacial.
3	Sr. Universo	Lança asteroides em direção a Marte e que podem atingir a nave.
4	Marte	Planeta colonizado pelos terráqueos. Está em perigo pelos asteroides.



TABELA



NÚMERO	NOME	FUNÇÃO
5	Asteroides	Invocados e lançados pelo Sr. Universo, tem Marte como alvo.
6	Itens de Ajuda	Surgem do além para fortificar e abastecer a nave.
7	Lixos espaciais	Detritos que devem ser coletados para deixar o Sr. Universo feliz.



ESBOÇO

Controle:

- A nave é controlada pelo teclado (movimento e tiros), enquanto o robô é controlado pelo mouse (movimento e captura de lixo).

Funções:

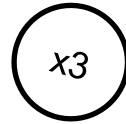
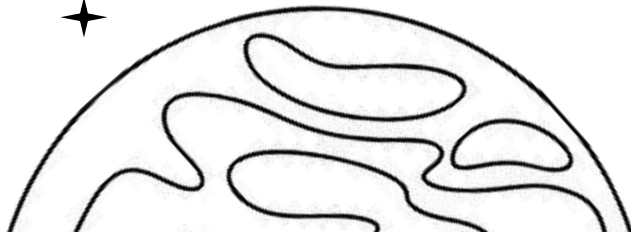
- A nave atira mísseis nos asteroides para destruí-los, e o robô coleta os lixos para vencer o jogo.

Feedbacks:

- A nave tem uma vida (que diminui caso os asteroides atinjam ela ou Marte) e uma bateria (que diminui com o tempo). Ambos podem ser recompostos pelos itens de ajuda que surgem na tela;
- A medida que os lixos são coletados, uma barrinha no lado direito, que representa a felicidade do Sr. Universo, fica cheia, e quando completa, ele para de lançar asteroides e o jogador vence o jogo.

NOASTEROID

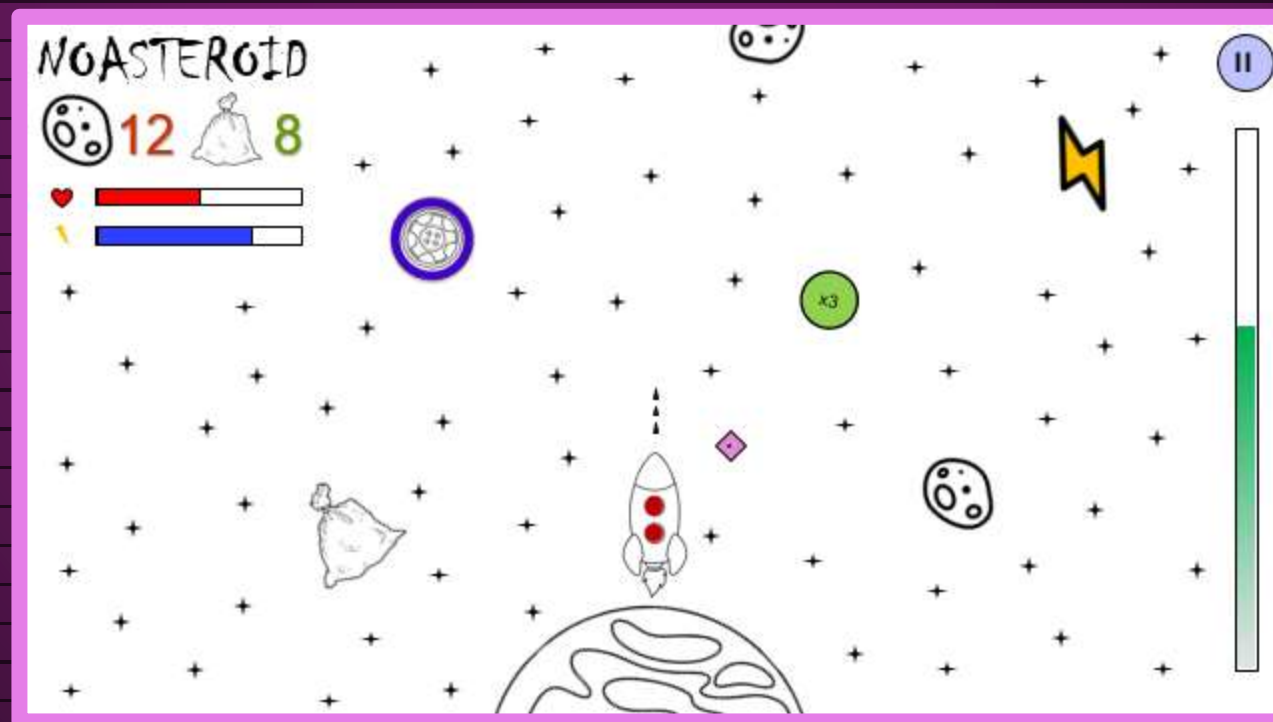
12 8



APRIMORANDO

Para deixar o jogo mais atraente:

- O jogo, como visto, começa com tudo em preto e branco. Mas a cada lixo coletado, além do Sr. Universo ficar mais feliz, cada objeto na tela ganhará cor, e no momento que o jogador vence o jogo, o cenário já está completamente colorido.



FERRAMENTAS



Visual Studio Code:

Editor de código no qual o jogo será desenvolvido;



Biblioteca p5.js:

Biblioteca de funções que ajudam na criação do código;



Canva:

Editor de imagens onde serão criadas as animações;



Youtube:

Plataforma de vídeos, fonte da trilha sonora do jogo;



Yout MP3:

Plataforma que converte vídeos do YouTube em mp3;



Remove BG:

Removedor de fundo de imagens.

