

# HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG CÁC NÚT TRONG GIAO DIỆN QUẢN LÝ NHÂN VIÊN

---

## 1. Show All (Hiển thị tất cả)

- Chức năng: Hiển thị danh sách tất cả nhân viên trong bảng.
- Cách sử dụng: Nhấn nút "Show All" để tải lại toàn bộ danh sách nhân viên.

## 2. Clear (Xóa trắng)

- Chức năng: Xóa tất cả dữ liệu trên các ô nhập liệu, giúp nhập thông tin mới.
- Cách sử dụng: Nhấn nút "Clear" để làm trống toàn bộ các trường ID, Name, Username, Password, Role, Email, Level, Shift, Number, Address.

## 3. Search (Tìm kiếm nhân viên theo ID)

- Chức năng: Tìm kiếm nhân viên theo ID và hiển thị thông tin chi tiết lên bảng.
- Cách sử dụng:
  1. Nhập mã ID nhân viên cần tìm vào ô "ID".
  2. Nhấn nút "Search" để tìm kiếm.
  3. Nếu nhân viên tồn tại, thông tin sẽ được hiển thị trên bảng và trong ô nhập liệu.
  4. Nếu không tìm thấy, sẽ có thông báo lỗi.

## 4. Remove (Xóa nhân viên)

- Chức năng: Xóa nhân viên được chọn khỏi danh sách.
- Cách sử dụng:
  1. Chọn một nhân viên trong bảng.
  2. Nhấn nút "Remove" để xóa nhân viên đó.
  3. Xác nhận xóa khi có thông báo xuất hiện.

## 5. Save (Lưu thông tin nhân viên mới)

- Chức năng: Thêm nhân viên mới vào danh sách.

- Cách sử dụng:
  1. Nhập đầy đủ thông tin nhân viên mới vào các ô nhập liệu.
  2. Nhấn nút "Save" để lưu nhân viên vào hệ thống.
  3. Nếu dữ liệu hợp lệ, nhân viên sẽ được thêm vào bảng.
  4. Nếu có lỗi (ví dụ: trùng ID), sẽ hiển thị thông báo cảnh báo.

## 6. Update (Cập nhật thông tin nhân viên)

- Chức năng: Cập nhật thông tin của nhân viên đang chọn.
- Cách sử dụng:
  1. Chọn một nhân viên trong bảng.
  2. Chỉnh sửa thông tin trong các ô nhập liệu.
  3. Nhấn nút "Update" để cập nhật dữ liệu.
  4. Nếu thành công, thông tin sẽ thay đổi trong bảng.

---

### Lưu ý chung:

- Khi chọn một dòng trong bảng, thông tin của nhân viên đó sẽ tự động hiển thị trong các ô nhập liệu.
- Màu nền pastel xanh nhẹ sẽ hiển thị trên dòng được chọn để dễ nhận diện.
- Cần nhập đầy đủ các trường bắt buộc trước khi lưu hoặc cập nhật thông tin.

---

 **Hướng dẫn này giúp bạn dễ dàng quản lý nhân viên trong hệ thống!**