

Carlos Mario Torres Pérez

Desarrollador Full Stack, Desarrollador Java

+57 304 1265742 | carlosmariobig14@gmail.com | [GitHub](#) | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)

Cali, Colombia

Desarrollador Full Stack e Ingeniero Multimedia (inglés B2) con experiencia en desarrollo web, diseño gráfico y edición de video. He trabajado en proyectos enfocados en crear soluciones digitales eficientes y alineadas con los objetivos del cliente manejando tecnologías como Java, Spring Boot, JavaScript, React, PostgreSQL, Figma y Adobe Creative Suite. Enfocado en crear soluciones eficientes y funcionales. Me destaco por mi adaptabilidad, trabajo en equipo y orientación a resultados.

EDUCACIÓN

Programa Generation, Cali, Colombia

Febrero 2025 - Junio 2025

Desarrollador(a) Junior Full-Stack/Java

Universidad San Buenaventura Cali, Cali, Colombia

Febrero 2021 - Diciembre 2025

Ingeniero Multimedia

EXPERIENCIA LABORAL

GFT, Cali, Colombia

Junio 2024 - Diciembre 2024

Graphic Design Trainee

- Diseñé y optimicé materiales gráficos para campañas de marketing, logrando un 35% de aumento en la interacción de redes sociales con piezas visuales estratégicas.
- Creé contenido visual para eventos como Aval Tech Day 2024, contribuyendo a una experiencia de marca más atractiva.
- Coordiné tareas de diseño de forma remota, asegurando la entrega de proyectos en tiempo.

USB Cali, Cali, Colombia

Agosto 2021 - Noviembre 2021

Monitor de vicerrectoría académica

- Creé diseños para publicaciones en redes sociales, logrando un 15% de aumento en la interacción de publicaciones institucionales.
- Edité fotografías y material gráfico para anuncios, mejorando la calidad visual y aumentando el alcance en redes.
- Organicé y administré archivos digitales, optimizando el acceso a documentos y reduciendo tiempos de búsqueda en un 40%.

PROYECTOS

• Aplicativo de Gestión de Usuarios y Productos

Desarrollé aplicaciones en Generation Colombia utilizando Java, Spring Boot y SQL para gestionar usuarios y productos. Implementé un frontend responsivo con HTML, CSS y JavaScript, basándome en prototipos creados en Figma.

• INGENIUX – Exposición de Proyectos de Ingeniería

Presenté un proyecto de desarrollo de software ante la comunidad académica y evaluadores externos demostrando funcionalidades clave y el impacto del aplicativo.

HABILIDADES

- Java | Spring Boot | JavaScript | React | HTML | CSS | PostgreSQL | Adobe Suite | Figma | Git

IDIOMAS

- Inglés (B2).
- Español (Nativo).