

Disciplina	Curso	Turno	Período
Algoritmos e Estruturas de Dados I	Ciência da Computação	Manhã	1º
Professor Daniel de Oliveira Capanema			

Lista de Exercícios 15

1. Explique detalhadamente o *try, catch, finally*.
2. Num programa que lê um valor inteiro, faça a sua validação através do tratamento de uma exceção. Caso não seja inteiro continuar pedindo a introdução do valor inteiro.
3. Crie um programa que receba n números e some esses numeros enquanto a soma não for superior a 100. O programa deverá imprimir o valor somado (antes de atingir o número maior que 100) e deverá informar quantos números foram somados e qual a média. Refaça seu programa utilizando as seguintes regras:
 - a. Utilize os tratamentos de exceção para lidar com a entrada de dados.
 - b. Quando a soma for superior a 100, o programa deverá gerar uma exceção criada pelo programador (veja transparência da aula pra ver como fazer), com nome `ExcecaoAcimaDeCem`.
 - c. Lance essa exceção, com o uso de `throws`.
4. Escreva um programa para preencher valores de um vetor de inteiros com 10 posições. O usuário irá informar os valores a serem inseridos e suas respectivas posições no array. O programa deve tratar as exceções `ArrayIndexOutOfBoundsException` quando for informada uma posição inexistente do vetor e `NumberFormatException` quando o valor informado não for numero.
5. Escreva um programa que leia três valores com ponto flutuante de dupla precisão: A , B e C . Em seguida, calcule e mostre a área do triângulo retângulo que tem A por base e C por altura. Se não for possível formar um triangulo, favor levantar uma exceção.