Project Report – Mini app quản lý đơn hàng cho shop online

1. Giới thiệu về dự án

Project: Mini app quản lý đơn hàng cho shop online

Dự án này được xây dựng nhằm minh họa quy trình phát triển phần mềm từ giai đoạn phân tích yêu cầu \rightarrow thiết kế UML \rightarrow cài đặt giao diện \rightarrow tích hợp & báo cáo.

Mini app quản lý đơn hàng giúp shop online:

- Quản lý sản phẩm và khách hàng
- Tạo, xử lý, và thanh toán đơn hàng

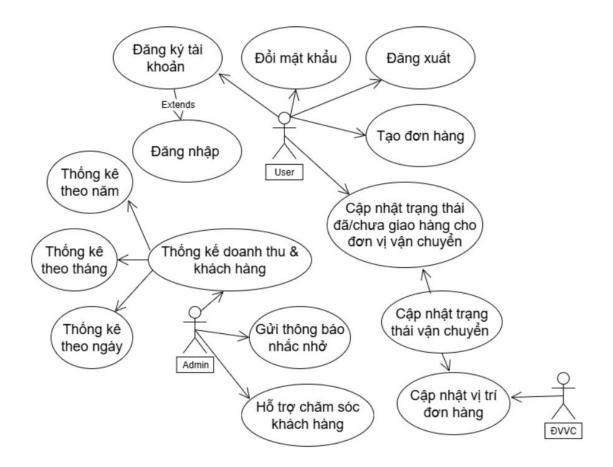
Công nghệ sử dụng:

- Diagram: UML (Use Case, Sequence)
- Front-end: HTML, CSS, JavaScript.
- Quản lý version: Git + GitHub.

2. Chức năng chính của phần mềm

- Quản lý sản phẩm: thêm, sửa, xóa, tìm kiếm, hiển thị danh mục.
- Quản lý khách hàng: đăng ký, đăng nhập, cập nhật thông tin.
- Quản lý giỏ hàng: thêm/xóa sản phẩm, tính tổng tiền.
- Quản lý đơn hàng: tạo đơn, cập nhật trạng thái (pending, shipping, completed, canceled).
- Quản lý thanh toán: COD, ví điện tử (mô phỏng).
- Giao diện người dùng: trang chủ, danh mục sản phẩm, giỏ hàng, đơn hàng.

3. Use Case Diagram

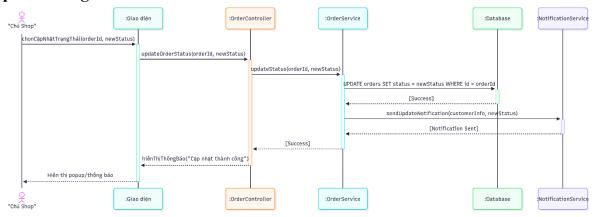


2.1. Use Case Description

Có 4 chức năng chính:

- Tạo và quản lí đơn hàng: Thêm đơn hàng mới vào cơ sở dữ liệu dựa trên dữ liệu người dùng nhập vào
- Cập nhật trạng thái vận chuyển: Người dùng cập nhật trạng thái đơn hàng đã/chưa giao cho đơn vị vận chuyển vào cơ sở dữ liệu, sau đó đơn vị vận chuyển sẽ cập nhật tiếp vị trí của đơn hàng
- Thống kê doanh thu và khách hàng: Thống kế số lượng khách hàng mua hàng trong thời gian ngày, tháng, năm, từ kết quả đó hiển thị dưới dạng bảng biểu đồ thống kê
- Gửi thông báo nhắc nhở và chăm sóc khách hàng: Gửi thông báo nhắc nhở cho người dùng về phản hồi của khách hàng

4. Sequence Diagram



Quy trình nghiệp vụ được chọn để mô tả chi tiết là: "Cập nhật trạng thái vận chuyển của đơn hàng".

Sơ đồ mô tả luồng tương tác chi tiết giữa các đối tượng trong hệ thống khi Chủ Shop thực hiện chức năng này.

Các đối tượng tham gia:

- :Chủ Shop: Người dùng cuối, người bắt đầu tương tác.
- :Giao diện (UI): Lớp giao diện người dùng mà Chủ Shop tương tác.
- :OrderController: Lớp điều khiển, nhận yêu cầu từ giao diện.
- :OrderService: Lớp xử lý logic nghiệp vụ chính.
- :Database: Cơ sở dữ liệu lưu trữ thông tin.
- :NotificationService: Dịch vụ chịu trách nhiệm gửi thông báo đến khách hàng.

5. Giao diện đăng nhập

LOGIN FORM



Code của giao diện:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Form Login</title>
  <style>
input[type=text], input[type=password] {
 width: 100%;
 padding: 12px 20px;
 margin: 8px 0;
 display: inline-block;
 border: 1px solid #ccc;
 box-sizing: border-box;
}
button {
 background-color: #0258cf88;
 color: white;
 padding: 14px 20px;
 margin: 8px 0;
 border: none;
 cursor: pointer;
 width: 100%;
button:hover {
 opacity: 0.8;
```

```
}
.cancel \{
 width: auto;
 padding: 10px 18px;
 background-color: #e90a0a;
.login-form {
 padding: 16px;
span.password {
 float: right;
 padding-top: 16px;
a:link{
  color: #000000e4;
a:hover{
  color:#b11414;
}
a:visited{
  color:#0258cf88;
}
@media screen and (max-width: 300px) {
 span.password {
   display: block;
   float: none;
```

```
}
 .cancel {
  width: 100%;
  </style>
</head>
<body>
  <h2 style="text-align: center;">LOGIN FORM</h2>
  <div class="login-form">
    <form>
       <label for="username"><b>Username</b></label>
       <input type="text" name="username" placeholder="Enter your username"</pre>
required>
       <label for="password"><b>Password</b></label>
       <input type="password" name="password" placeholder="Enter your</pre>
password" required>
       <button type="submit">Login</button>
       <input type="checkbox" checked="checked" name="remember"> Remember
me
       <br/>>
       <button type="button"
onclick="document.getElementById('id01').style.display='none'"
class="cancel">Cancel</button>
       <span class="password"><a href="#">Forgot password?</a></span>
  </form>
  </div>
```

</body>

</html>