Project

	Points	Team xx
Implementation (korrekte Verwendung)		
• **Working multiplayer game**	10	
• **Usability**	5	Julian
• **Robustness**	5	
• **Git**	2	✗
• **HTML**	3	✗
• **CSS**	3	✗
• **JavaScript**	3	✗
• **jQuery**	3	✗
• **Play Framework + Java**	10	✗
• **Database (optional)**	5	SQL-Lite
• **AJAX**	5	
• **JSON**	2	Joe
• **WebSockets**	5	Joe
• **Responsive web design**	5	Dennis
• **Authentication + Security**	5	Joe
• **Deployment**	3	
• **Architecture**	10	
Dokumentation		
• **Requirements / Use-Cases**	5	Julian
• **Architecture (MVC, Observer Pattern)**	5	
• **Conclusion**	1	Julian
Summe	**95**	

% of 90 points	Grade
90%	1,0
	1,3
	1,7
76,6%	2,0
	2,3
	2,7
63,3%	3,0
	3,3
	3,7
50%	4,0