

使用说明

1. 工程目录

```
|— README.md
|— src
|   |— main.cpp
|   |— Segment.cpp
|— include
|   |— Segment.h
|— image
|   |— dragon.jpeg
|— result
|   |— contour_data.csv
|— build
|   |— bin
|       |— segment
```

2. 环境配置

1. 运行环境：Ubuntu18.04, python3, gcc/g++, cmake3.2
2. 使用的库：opencv

3. 编译运行

已保留可执行文件，可在 `/build/bin` 目录下直接运行。

```
1  # 根据CMakeLists.txt进行编译
2  cd build
3  cmake ..
4  make
5  # 在binary目录下运行可执行文件，否则会出现路径错误
6  cd bin
7  sudo chmod u+x ./filter
8  ./filter
```

运行后按任意键显示下一幅图片，**注意：如果卡了请耐心等待。**

4. 命名规则

- 变量一律使用下划线式命名。
- 函数一律使用驼峰式命名。
- 类名一律大写。
- 由于没有使用 `cv`, `std` 等命名空间，所以内置变量类型和函数都由其命名空间开头，与自己定义的很好区分。

5. 版本

Version number	Updated time	Updated content
v1.0	2022.4.8	完成二值化、轮廓提取、链码提取等操作

6. 作者

HTY 2022.4.8