

使用说明

1. 工程目录

```
|— README.md
|— src
    |— main.cpp
    |— Noise.cpp
    |— Filter.cpp
|— include
    |— Noise.h
    |— Filter.h
|— build
    |— bin
        |— filter
|— image
    |— gate.jpg
```

2. 环境配置

1. 运行环境： `python3`, `gcc/g++`, `cmake3.2`
2. 使用的库： `opencv`

3. 编译运行

已保留可执行文件，可在 `/build/bin` 目录下直接运行。

```
1 # 根据CMakeLists.txt进行编译
2 cd build
3 cmake ..
4 make
5 # 在binary目录下运行可执行文件，否则会出现路径错误
6 cd bin
7 ./<executable file>
```

运行后按任意键显示下一幅图片，**注意：如果卡了请耐心等待。**

4. 命名规则

- 变量一律使用下划线式命名。
- 函数一律使用驼峰式命名。
- 类名一律大写。
- 由于没有使用 `cv`, `std` 等命名空间，所以内置变量类型和函数都由其命名空间开头，与自己定义的很好区分。

5. 版本

Version number	Updated time	Updated content
v2.1	2022.4.2	将全局变量以类打包方式传递；噪声像素值封顶
v2.0	2022.3.28	添加回调函数，以函数指针形式呈现
v1.1	2022.3.20	以九宫格方式显示图片
v1.0	2022.3.14	完成添加噪声和滤波操作并封装

6. 作者

HTY 2022.4.1