基于Unity开发的VR足球游戏

王思源，别凤翔，胡天益

摘 要:虚拟现实（Virtual Reality，下称VR）技术是游戏界的最新风向，可以让玩家全方位体验游戏的视听内容，体会到置身于真实场景之中的感觉，有着无可比拟的真实度和沉浸感。本小组基于VR技术和Perception neuron 3动作捕捉系统开发了一款足球游戏，在Unity中进行了球场、足球等资源的建模，通过编写C#脚本控制身体与足球的互动，实现了多种足球训练玩法，包括但不限于长/短传球训练、传接球训练、头球训练、射门训练等，同时具有基本的UI互动功能，且已发布至Windows平台。本项目界面简洁友好，玩法丰富多样同时力求模拟现实，建模真实精美，并且绝大部分内容由本小组成员独立完成。游玩本项目不仅可以提供心理乐趣，还可以同时锻炼身体素质与磨练足球技巧，达到与在现实中的足球训练类似的效果。