大数据算法-2025 春

Lecture 13: 次线性算法: 平均距离

2025.4.8

Lecturer: 丁虎 Scribe: 王运韬

1 平均距离问题

在几何图(边权 d 可以看作一个度量)(V,d) 中,时常需要计算平均距离 $\sum_{p < q \in V} d(p,q) / {|V| \choose 2}$. Indyk [1] 提出了如下的次线性算法:

- 1. 独立同分布地以概率 $\frac{s}{m}$ 采样每一条边,得到一个期望大小为 s 的边合 S(n, m) 分别是顶点数和边数, s := an)。
- 2. 计算这些边的平均权重。

由 Markov 不等式,该随机算法的时间复杂度以很高概率为 O(s),主要用于计算算法的第 2 步。我们的目标是,提出误差为 δ 的次线性算法,这就需要我们设计 a 的取值。

令 Δ 为这个图的最大边权。不失一般性,假设最小的边权为 1(可以让全部的边权除以之,最后得出结果再乘回来)。对于 $0<\epsilon<\delta$,我们取 $c=1+\epsilon,I_i=[c^i,c^{(i+1)})$ (这里的上标是指数)。我们按照边权在哪个区间来定量分析: n_i 定义为边权落在 I_i 的边的个数, s_i 定义为 S 中边权在 I_i 的边的个数, $\tilde{A}=\sum_i c^i n_i, A'=\sum_{e\in S} d(e), \tilde{A}'=\frac{m}{s}\sum_i c^i s_i$. 换句话说,我们用区间的端点取值去逼近真实的平均距离,从而有 $A=(1\pm\epsilon)\tilde{A}, A'=(1\pm\epsilon)\tilde{A}'$. 故而,为了得出平均距离,只需证明 \tilde{A}' 能近似拟合 \tilde{A} . 注意到 $\tilde{A}=\mathbb{E}\tilde{A}'$,由切比雪夫不等式,为逼近 A 我们只需让方差 $D^2(\tilde{A}')$ 尽可能小。

回顾概率论中有指示函数 $\mathbb{1}_{\mathcal{X}}(x) = \begin{cases} 1 & \text{如果} x \in \mathcal{X}, \\ 0 & \text{如果} x \notin \mathcal{X} \end{cases}$. 从而有 $s_i = \sum_{e:d(e) \in I_i} \mathbb{1}_{e \in S}$. 由于每条边的采样是独立的,且每条边仅可能落在一个区间 I_i 内,可知 $\{s_i : i \in \mathbb{N}_+\}$ 是一组独

立随机变量。因此,

$$\begin{split} D^2(\tilde{A}') = & D^2(\frac{m}{s} \sum_i c^i s_i) & (定义) \\ = & \frac{m^2}{s^2} D^2(\sum_i c^i s_i) & (提取系数) \\ = & \frac{m^2}{s^2} \sum_i D^2(c^i s_i) & (独立变量的和的方差) \\ = & \frac{m^2}{s^2} \sum_i c^{2i} D^2(\sum_{e:d(e) \in I_i} \mathbb{1}_{e \in S}) & (同样是独立变量的和的方差) \\ = & \frac{m^2}{s^2} \sum_i c^{2i} \sum_{e:d(e) \in I_i} D^2(\mathbb{1}_{e \in S}) & (同样是独立变量的和的方差) \\ \leq & \frac{m^2}{s^2} \sum_i c^{2i} \sum_{e:d(e) \in I_i} \mathbb{E}(\mathbb{1}_{e \in S}^2) & (对任何随机变量X, D^2(X) = \mathbb{E}X^2 - (\mathbb{E}X)^2) \\ = & \frac{m^2}{s^2} \sum_i c^{2i} \sum_{e:d(e) \in I_i} \Pr(e \in S) & (对任何事件 \mathcal{X}, 恒有图\mathbb{1}_{\mathcal{X}} = \Pr(X)) \\ = & \frac{m^2}{s^2} \sum_i c^{2i} n_i \frac{s}{m} = \frac{m}{s} \sum_i c^{2i} n_i \end{split}$$

现在,可以应用切比雪夫不等式,得到

$$\Pr(|\tilde{A}' - E[\tilde{A}') \ge \epsilon \cdot E[\tilde{A}]] \le \frac{1}{\frac{\epsilon^2 E^2[\tilde{A}']}{D^2[\tilde{A}']}}$$

$$= \frac{D^2[\tilde{A}']}{\epsilon^2 E^2[\tilde{A}']}$$

$$= \frac{1}{\epsilon^2} \frac{m}{s} F,$$
(1)

上式的 $F = \frac{\sum c^{2i}n_i}{\sum c^{2i}n_i^2}$. 这是源于 $\mathbb{E}[\tilde{A}'] \geq \sum_i c^{2i}n_i^2$,所以,只需约束 F 的上界.

由于三角不等式,如果 $d(a,b) = \Delta$,则对任何 $p \in V$ 必有 $d(p,a) \geq \frac{\Delta}{2}$ 或 $d(p,b) \geq \frac{\Delta}{2}$,即每个顶点对应至少一条临边充分长。设最大的非空区间下标为 $k = \log_c \Delta$,则有 $k - \log_c 2 = \log_c \frac{\Delta}{2}$. 根据 I_j 的定义,有 $\sum_{k-\log_c 2 \leq j \leq k} n_j \geq n$. 由鸽巢原理,存在 $k - \log_c 2 \leq j \leq k$,使得 $n_j \geq \frac{n}{\log_c 2}$. 令 $P = \{i: N_i \geq t := \alpha n\} - j$,对应权重充分大的边组成的集合,注意这里的 α 是一个待优化的参数。将 F 记为 $\frac{N_1 + N_2}{M_1 + M_2}$,而 $M_1 = \sum_{i \in P} c^{2i} n_i^2$, $M_2 = \sum_{i \notin P} c^{2i} n_i^2$, $N_1 = \sum_{i \in P} c^{2i} n_i$, $N_2 = \sum_{i \notin P} c^{2i} n_i$ 由定义, $N_1 \leq \frac{1}{t}$.

$$N_2 \le t \sum_{i} c^{2i} \le t \frac{c^{2(k+1)}}{c^2 - 1} \le \frac{\Delta^2 (1+\epsilon)^2}{\epsilon} t$$

而 $M_2 \ge (\frac{\Delta}{2} \frac{n}{\log_c^2 2})^2$, 故而

$$\frac{N_2}{M_2} \le \frac{1}{n} \frac{4 \log_c^2 2\alpha (1+\epsilon)^2}{\epsilon}.$$

从而 $F \leq \max(\frac{N_1}{M_1}, \frac{N_2}{M_2})$. 设置 $\alpha = \Theta(\epsilon^{\frac{3}{2}})$, 得到 $F = O(\epsilon - \frac{3}{2} \frac{1}{n})$. 接下来只需根据式(1)调整算法输出坏结果的概率: 设置 $\epsilon = \Theta(\delta), a = O(\delta^{-\frac{7}{2}})$, 我们得到了一个**常数概率下,时间复杂度为** $O(\frac{n}{\delta^{\frac{7}{2}}})$ 的 $(1+\delta)$ -近似算法。

References

[1] P. Indyk. Sublinear time algorithms for metric space problems. In *Proceedings of the thirty-first annual ACM symposium on Theory of computing*, pages 428–434, 1999.