

1. 开发规划

1.1 开发工具及环境

- Android Studio
- 包名: com.jnu.booktrace
- 开发语言: Java
- Minimum SDK: API 21

1.2 命名规范

1.2.1 Java

小驼峰命名法: 即首个单词首字母小写, 其他单词首字母大写

大驼峰命名法: 所有单词首字母大写

- 包名
 - **全小写**, **com.jnu.booktrace.xxx**, 根据功能自定义第四级包名。如: com.jnu.booktrace.utils
- 类名
 - **大驼峰命名法**, 如: StartActivity
- 变量名
 - 常量: **全大写**, 下划线分隔。如: MAX_COUNT
 - 控件变量: **小驼峰命名法**, 控件类型+功能。如: btnLogin
- 方法名
 - **小驼峰命名法**
 - 初始化相关方法, 使用init为前缀标识, 如: initView();
 - boolean型使用is或check为前缀标识, 如: checkValue()、isValidate();
 - 返回某个值的方法, 使用get为前缀标识, 如: getName();
 - 数据处理相关, 尽量使用process为前缀标识, 如: processUpdate();
 - 保存数据相关, 使用save为前缀标识, 如: saveData();
 - 对数据重置的, 使用reset前缀标识, 如: resetData();
 - 清除数据相关, 使用clear前缀标识, 如: clearData();
 - 移除某些项目, 使用remove前缀标识, 如: removeItem();
 - 绘制数据或效果相关的, 使用draw前缀标识, 如: drawCircle();

1.2.2 UI

全部采用**下划线命名法**, 即单词全小写, 以下划线分隔

- 控件名
 - 控件缩写_在哪里_功能, 如: tv_main_title, btn_user_add
 - 只是参考, 可以根据实际情况自行决定, 主要是要把控件类型和功能说清楚, 如果不能很好地概括功能就加注释
 - 控件缩写对照表如下:

控件名	缩写	控件名	缩写
Button	btn	TextView	tv
ImageButton	img	CheckBox	cb
EditText	et	RadioButton	rb

- 其他
 - 用到其他资源文件的数量应该不多，名字随意

1.3 视觉规范

暂定采用[微信小程序的视觉规范](#)

暂时不作要求，开发基本完成后再统一调整

1.4 图标

暂时不作要求，开发基本完成后再统一替换

2. 总体设计

2.1 基本模块

2.1.1 个人图书馆

功能1：展示、查看书籍信息

- 一级界面：书架（书籍分类），长按可自由排序
- 二级界面：书籍展示，支持列表（封面+书名+作者）、表格（封面+书名）两种形式
- 三级界面：书籍具体信息，封面、作者、ISBN、页数、简介、个人备注

功能2：添加、删除书架

在一级界面点击右上角「+」按钮，选择「新增书架」

- 输入书架名

功能3：添加、删除书籍

- 在一、二级界面点击右上角「+」按钮，选择「新增书本」
 - 扫描ISBN条码添加
 - 手动输入ISBN号添加
 - 手动输入书名、作者添加，其他信息选填
 - 要选择书架
- 在二级界面长按书籍，显示「删除书籍」选项，删除书籍
- 在二级界面点击右上角「批量操作」按钮，进入批量操作模式，选中多本书籍后点击右上角按钮删除

功能4：编辑个人备注

- 在二级界面长按书籍，显示「编辑备注」选项，快速编辑个人备注

- 在三级界面直接编辑个人备注

功能5：书籍分类

- 在二级界面长按书籍，显示「移动到..」选项，选择新书架移动，不保留在本书架
- 在二级界面长按书籍，显示「添加到..」选项，选择新书架添加，仍保留在本书架

功能6：搜索

- 在一、二级界面右上角显示「搜索」按钮
- 感觉不好做，待定

功能7：标签

- 待定

2.1.2 图书漂流

2.1.3 自由谈

2.1.4 个人中心