

ModelArts 平台使用指导

华为云开发者 AI 青年班黑客松大赛 Baseline

文档版本 01

发布日期 2020-04-27



版权所有 © 华为技术有限公司 2019。 保留一切权利。

非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

商标声明

HUAWE和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标,由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为公司商业合同和条款的约束,本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定,华为公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因,本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定,本文档仅作为使用指导,本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

华为技术有限公司

地址: 深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼 邮编: 518129

网址: http://www.huawei.com

客户服务邮箱: support@huawei.com

客户服务电话: 4008302118

目录

1	文档导读	4
2	获取竞赛数据集	5
2.	1 在 OBS 创建桶及文件夹	. 5
2.	2 在 ModelArts 全局配置中添加访问密钥	. 6
2.	3 创建 Notebook 并通过代码拷贝竞赛数据集	. 8
3	在 Notebook 编写训练脚本	10
4	将生成的模型导入至模型管理	13
5	将模型部署为在线服务	15
6	提交模型判分	17
7	释放资源	19

1 文档导读

ModelArts 是面向 AI 开发者的一站式开发平台,您可以使用 ModelArts 完成赛题数据处理、训练建模、推理测试以及结果的提交。

本文档包含使用 ModelArts 完成赛题的全流程指导,通过本文档您可以快速了解 ModelArts 平台的使用,有助于您使用 ModelArts 来完成赛题。

您可以根据如下表格快速查找您需要了解的内容。

章节	说明
获取竞赛数据集	获取赛题数据集。
在 Notebook 编写训练脚本	在 Model Arts Notebook 编写模型训练 脚本,进行模型的训练。
将生成的模型导入至模型管理	将训练生成的模型导入至模型管理。
将模型部署为批量服务	将模型部署为在线服务,查看预测结 果。
提交模型判分	提交测试好的模型进行评分。
释放资源	为避免资源浪费或账号欠费,使用完计 算资源后需及时释放资源。
附录	本 baseline 中的训练脚本、推理代码。

2 获取竞赛数据集

ModelArts 使用对象存储服务(OBS)存储数据和模型的备份,实现安全、高可靠和低成本的存储需求。

竞赛数据集已上传至华为云对象存储服务(OBS)桶中,您首先需要在OBS创建一个属于您的空桶;然后在ModelArts开发环境中创建Notebook;最后在Notebook中执行两行简单的代码,将竞赛数据集拷贝至您创建的OBS桶中。

2.1 在 OBS 创建桶及文件夹

首先在 0BS 创建桶及文件夹,用于存放竞赛数据集、代码文件及模型训练输出的模型文件,具体操作如下。

- 1. 登录 OBS 管理控制台 https://storage.huaweicloud.com/obs/?®ion=cn-north-1&locale=zh-cn#/obs/buckets。
- 2. 单击页面右上方"创建桶",在弹出的页面中选择区域、自定义桶名称,可参考下图完成创建桶参数配置。本 baseline 创建的桶名称为obs-aifood-baseline。



注意

"区域"请选择"华北-北京四"。

OBS 桶名称全局唯一,不能与已有的任何桶名称重复。

建议"多 AZ"选择"关闭",如选择开启会采用较高的计费标准。

- 3. 单击"立即创建"。
- 4. 在 OBS 桶列表单击桶名称,然后单击左侧导航栏中"对象",单击页面中"新建文件夹",自定义文件夹名称后,单击"确定"。新建文件夹详细操作可参见 https://support.huaweicloud.com/usermanual-obs/zh-cn topic 0045829103.html。
- 新建一个文件夹存放竞赛数据集;本 baseline 存放竞赛数据集路径为obs-aifood-baseline/aifood。
- 新建一个文件夹存放代码文件;本 baseline 存放代码文件路径为 obsaifood-baseline/codes。
- 新建一个文件夹存放训练输出文件,然后在该文件夹下新建一个存放模型文件的文件夹;本 baseline 存放模型文件路径为 obs-aifood-baseline/model output。



2.2 在 ModelArts 全局配置中添加访问密钥

使用 ModelArts Notebook、训练作业、模型及服务时可能需要用到对象存储服务,因此在使用 ModelArts 之前,您需要添加访问密钥。

添加访问密钥前,您需要在"我的凭证"页面创建访问密钥,然后在ModelArts全局配置中添加访问密钥,具体操作如下。

创建访问密钥

1. 登录华为云,打开"我的凭证"页面(您可直接单击 https://console.huaweicloud.com/iam/#/myCredential, 进入"我的 凭证"页面)。



2. 在"我的凭证"页面,单击"管理访问密钥"页签下方的"新增访问密钥"。

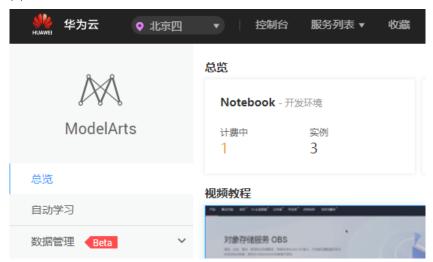


- 3. 在弹出的"新增访问密钥"对话框,输入当前用户的登录密码,通过已验证手机或已验证邮箱进行验证,输入对应的验证码。
- 4. 单击"确定",根据浏览器提示,保存密钥文件。密钥文件会直接保存 到浏览器默认的下载文件夹中。
- 5. 打开下载下来的"credentials.csv"文件,即可获取到访问密钥(Access Key Id 和 Secret Access Key)。

添加访问密钥

1. 登录 ModelArts 管理控制台。

在管理控制台上方导航栏,单击"服务列表",选择"EI 企业智能 > ModelArts",进入 ModelArts管理控制台,然后区域选择"华北-北京四"。



- 2. 在 ModelArts 左侧导航栏选择"全局配置",单击页面中的"添加访问密钥",在弹出的对话框中,填写获取的访问密钥。
- "访问密钥(AK)"输入密钥文件中的 Access Key Id 字段内容, "私有访问密钥(SK)"输入密钥文件中 Secret Access Key 字段内容。
- 请确保所填写的 AK、SK 为当前账号所获取的。
- 3. 单击"确认",完成访问密钥的添加。

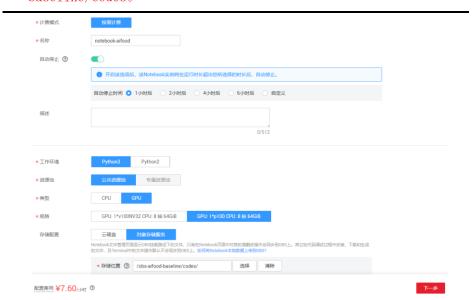
2.3 创建 Notebook 并通过代码拷贝竞赛数据集

本节介绍如何在 ModelArts 开发环境创建 Notebook,并在 Notebook 中通过两行代码将竞赛数据集拷贝至您的 OBS 桶中,具体操作如下。

- 1. 在 ModelArts 左侧导航栏选择"开发环境 > Notebook",单击页面中"创建"。
- 2. 在创建 Notebook 页面填写参数,可参考下图填写配置参数。

注意

"存储配置"建议选择"对象存储服务",并选择您创建的存放代码文件的 OBS 路径,这样您在 Notebook 编写的代码文件会自动保存在改路径下。本 baseline 存放代码的 OBS 路径为/obs-aifood-baseline/codes。



- 3. 单击"下一步"进行规格确认,确认无误后单击"立即创建"。
- 4. 返回 Notebook 列表,单击 Notebook 作业列表操作栏中"打开",打开 Notebook。
- 5. 单击 "Files" 页签右上角 "New", 选择 "Pytorch-1.0.0" 进入代码 开发界面。

在代码输入栏中输入如下代码,即可从 OBS 公共桶中将竞赛数据拷贝至您创建的 OBS 桶中。本 baseline 使用的是 Pytorch 框架,您也可以根据自身使用习惯选择其他框架。

import moxing as mox
mox.file.copy_parallel('s3://obs-aifood-bj4/aifood',
's3://obs-aifood-baseline/aifood')
print('Copy procedure is completed!')

□ 说明

将 "obs-aifood-baseline/aifood" 替换为您创建的存放竞赛数据集的 OBS 路径。

MoXing 是华为云 ModelArts 团队自研的分布式训练加速框架,并提供了一套文件对象 API,可以用来读写 ModelArts Notebook 容器本地文件及 OBS 文件。

竞赛数据拷贝成功后,可在您的 OBS 桶中查看,如下是 Baseline 的 OBS 桶拷贝成功的截图。



3 在 Notebook 编写训练脚本

获取竞赛数据之后,您可以在 ModelArts Notebook 中编写模型训练脚本;如果您训练的模型需要推理代码,也可以在 Notebook 中编写。

ModelArts 支持 TensorFlow、MXNet、PyTorch 等深度学习引擎,您可以基于自身使用习惯来选择;您还可以使用 pip install 在 ModelArts Notebook 中安装外部库。

编写模型训练脚本

打开 Notebook 后,单击 "Files"页签右上角"New",选择"Pytorch-1.0.0"进入代码开发界面,然后您可以进行模型训练脚本的编写和运行。

本 baseline 已经在 ModelArts Notebook 中编写并调试好模型训练脚本,即附录中的 aifood_baseline.ipynb, 先下载至本地,然后将该训练脚本 Unload 至 Notebook,修改部分参数即可运行,具体操作如下。。

1. 打开 Notebook 进入代码开发界面后,单击"Upload",将 aifood_baseline.ipynb 上传至 Notebook。



2. 单击文件名称,进入代码编写/运行界面,按照 ipynb 文件内容修改参数,运行所有代码。

编写推理代码

如果您的模型需要推理代码,您可以在 Model Arts Notebook 中编写,编写完成后将推理代码保存并上传至 OBS 存放模型的 model 文件夹下。

本 baseline 已经编写好模型推理代码,您可以将附录中的推理代码 customize_service.py 上传至您创建的 OBS 桶中(存放模型的 model 文件夹下)。

如果您自己编写推理代码,具体操作可参考如下步骤。

1. 打开 Notebook,单击 "Files"页签右上角"New",选择"Python 3"进入代码开发界面,然后您可以进行推理代码的编写。

模型推理代码的编写可参考

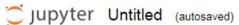
https://support.huaweicloud.com/engineers-modelarts/modelarts 23 0093.html.

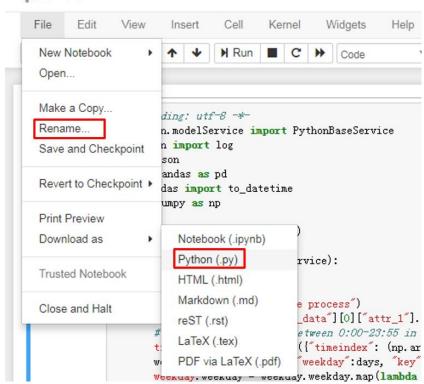
2. 编写完成后,单击 "File"页签中"Rename",在弹出的对话框中修改文件名称为"customize_service"。

注意

推理代码名称固定为 customize_service, 且为.py 类型文件。

3. 单击 "File"页签中"Download as > Python(.py)",将文件下载至本地。





4. 将下载的 customize_service. py 文件上传至 OBS 存放模型的 model 文件夹下。

OBS 上传文件操作可参考

 $https://support.\,huaweicloud.\,com/usermanual-obs/zh-cn_topic_0045829661.\,html\, \mbox{.}$

4

将生成的模型导入至模型管理

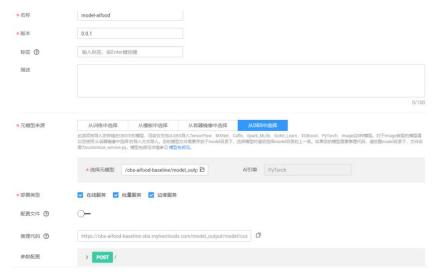
模型训练完成且编写好模型推理代码后,您可以将生成的模型导入至模型管理。

导入模型前,需要将附件中本 baseline 模型配置文件、推理代码,以及美食图片标签文件 labels_10c. txt 上传至 model 文件夹下。本 baseline 是上传至/obs-aifood-baseline/model_output/model 目录下。



导入模型具体操作如下。

- 1. 在 Model Arts 左侧导航栏选择"模型管理",单击页面中"导入"。
- 2. 在导入模型页面填写名称,选择元模型来源; 其中元模型来源如从 OBS 中选择,请选择 model 文件夹上一级目录; 本 baseline model 文件夹上一级目录为 obs-aifood-baseline/model_output。



3. 单击"立即创建"。

单击模型名称进入模型详情页面,当模型版本状态为"正常"后,即导入模型成功,然后进行下一步将模型部署为在线服务的操作。



5 将模型部署为在线服务

导入模型完成后,接下来您可以将模型部署为在线服务。

部署为批量服务具体步骤如下。

- 1. 在 ModelArts 左侧导航栏中选择"部署上线 > 在线服务", 然后单击页面中的"部署"。
- 2. 在部署页面填写参数。



3. 单击"下一步",参数确认无误后,单击"提交"。

创建成功后,返回在线服务列表,您可以在在线服务列表中查看部署进度;当状态变为"运行中"后,单击服务名称,进入详情页面,如下图所示。

在线服务 > service-aifood



在"预测"页签添加图片进行测试,如下图所示。



6 提交模型判分

模型部署测试后,您可以将模型提交判分,具体操作如下。

注意:由于每支队伍每天有提交次数限制,为避免浪费提交次数,请在模型提交前务必要部署测试模型,确认模型无误后再提交判分。

步骤一: 在ModelArts 上提交模型

1. 在 ModelArts 左侧导航栏中选择"模型管理",单击模型名称前方箭头;然后单击页面右侧操作栏中的"发布",单击"参赛发布"。



2. 在弹出的"参赛模型提交"对话框中,选择比赛项目、比赛阶段,确认模型名称正确后,然后单击"确定"。



确定后,即成功提交模型判分。在如下界面中可点击"现在加入",也可以点击"以后再说"或直接点击右上角关掉该对话框。



步骤二: 在竞赛平台上查看分数

在大赛平台上"提交作品"页签中查看判分分数。其中"提交作品"页面需报名比赛后才会显示。

了 释放资源

使用完 ModelArts 相关计算资源后,请务必及时释放资源,否则会造成资源 浪费甚至账号欠费。

ModelArts 以下模块会涉及云资源的消耗并会按需或按周期产生费用:自动学习训练和部署,Notebook实例,训练作业,TensorBoard,在线服务。使用完需要"停止"自动学习部署、Notebook、TensorBoard、在线服务。

停止所有需消耗云资源的作业后,可在 Model Arts 总览页面确认所有计费项都为"0"。



ModelArts 详细计费说明可参见:

https://support.huaweicloud.com/price-modelarts/modelarts 07 0002.html.

注意

公有云的按需使用是采用后付费模式,即先使用再付费,一个小时会出一次话单,比如: 2019.6.24 04:00~05:00 这段时间使用的费用,在05:00 时刻采集完成后,才会出话单,进行扣费。

8 附录

如下 baseline files. zip 文件包含了本指导中涉及的代码文件,文件说明见下表。



baseline files.zip

文件	说明
copydataset.ipynb	拷贝竞赛数据集代码文件
aifood_baseline.ip ynb	模型训练代码文件(Upload 至 ModelArts Notebook)
readme.docx	介绍如何在 ModelArts Notebook 中运行代码
customize_service.	模型推理代码(导入模型前,需上传至 model 目录下)
config.json	模型配置文件(导入模型前,需上传至 model 目录下)
labels_10c.txt	部署预测时需要的标签文档(导入模型前,需上 传至 model 目录下)