# [HTML编码规范](http://192.168.4.100:8090/pages/viewpage.action?pageId=1017955)

## 1 前言

本文档的目标是使 HTML 代码风格保持一致，容易被理解和被维护。

## 2 代码风格

### **2.1 缩进与换行**

#### **[强制] 使用 4 个空格做为一个缩进层级，不允许使用 2 个空格 或 tab 字符。**

示例：

<ul>

<li>first</li>

<li>second</li>

</ul>

#### **[建议] 每行不得超过 120 个字符。**

解释：

过长的代码不容易阅读与维护。但是考虑到 HTML 的特殊性，不做硬性要求。

### **2.2 命名**

#### **[强制] class 必须单词全字母小写，单词间以 - 分隔。**

#### **[强制] class 必须代表相应模块或部件的内容或功能，不得以样式信息进行命名。**

示例：

<!-- good -->

<div class="sidebar"></div>

<!-- bad -->

<div class="left"></div>

#### **[强制] 元素 id 必须保证页面唯一。**

解释：

同一个页面中，不同的元素包含相同的 id，不符合 id 的属性含义。并且使用 document.getElementById 时可能导致难以追查的问题。

#### **[建议] id 建议单词全字母小写，单词间以 - 分隔。同项目必须保持风格一致。**

#### **[建议] id、class 命名，在避免冲突并描述清楚的前提下尽可能短。**

示例：

<!-- good -->

<div id="nav"></div>

<!-- bad -->

<div id="navigation"></div>

<!-- good -->

<p class="comment"></p>

<!-- bad -->

<p class="com"></p>

<!-- good -->

<span class="author"></span>

<!-- bad -->

<span class="red"></span>

#### **[强制] 禁止为了 hook 脚本，创建无样式信息的 class。**

解释：

不允许 class 只用于让 JavaScript 选择某些元素，class 应该具有明确的语义和样式。否则容易导致 CSS class 泛滥。

使用 id、属性选择作为 hook 是更好的方式。

#### **[强制] 同一页面，应避免使用相同的 name 与 id。**

解释：

IE 浏览器会混淆元素的 id 和 name 属性， document.getElementById 可能获得不期望的元素。所以在对元素的 id 与 name属性的命名需要非常小心。

一个比较好的实践是，为 id 和 name 使用不同的命名法。

示例：

<input name="foo">

<div id="foo"></div>

<script>

// IE6 将显示 INPUT

alert(document.getElementById('foo').tagName);

</script>

### **2.3 标签**

#### **[强制] 标签名必须使用小写字母。**

示例：

<!-- good -->

<p>Hello StyleGuide!</p>

<!-- bad -->

<P>Hello StyleGuide!</P>

#### **[强制] 对于无需自闭合的标签，不允许自闭合。**

解释：

常见无需自闭合标签有 input、br、img、hr 等。

示例：

<!-- good -->

<input type="text" name="title">

<!-- bad -->

<input type="text" name="title" />

#### **[强制] 对 HTML5 中规定允许省略的闭合标签，不允许省略闭合标签。**

解释：

对代码体积要求非常严苛的场景，可以例外。比如：第三方页面使用的投放系统。

示例：

<!-- good -->

<ul>

<li>first</li>

<li>second</li>

</ul>

<!-- bad -->

<ul>

<li>first

<li>second

</ul>

#### **[强制] 标签使用必须符合标签嵌套规则。**

解释：

比如 div 不得置于 p 中，tbody 必须置于 table 中。

详细的标签嵌套规则参见[HTML DTD](http://www.cs.tut.fi/~jkorpela/html5.dtd)中的 Elements 定义部分。

#### **[建议] HTML 标签的使用应该遵循标签的语义。**

解释：

下面是常见标签语义

* p - 段落
* h1,h2,h3,h4,h5,h6 - 层级标题
* strong,em - 强调
* ins - 插入
* del - 删除
* abbr - 缩写
* code - 代码标识
* cite - 引述来源作品的标题
* q - 引用
* blockquote - 一段或长篇引用
* ul - 无序列表
* ol - 有序列表
* dl,dt,dd - 定义列表

示例：

<!-- good -->

<p>Esprima serves as an important <strong>building block</strong> for some JavaScript language tools.</p>

<!-- bad -->

<div>Esprima serves as an important <span class="strong">building block</span> for some JavaScript language tools.</div>

#### **[建议] 在 CSS 可以实现相同需求的情况下不得使用表格进行布局。**

解释：

在兼容性允许的情况下应尽量保持语义正确性。对网格对齐和拉伸性有严格要求的场景允许例外，如多列复杂表单。

#### **[建议] 标签的使用应尽量简洁，减少不必要的标签。**

示例：

<!-- good -->

<img class="avatar" src="image.png">

<!-- bad -->

<span class="avatar">

<img src="image.png">

</span>

### **2.4 属性**

#### **[强制] 属性名必须使用小写字母。**

示例：

<!-- good -->

<table cellspacing="0">...</table>

<!-- bad -->

<table cellSpacing="0">...</table>

#### **[强制] 属性值必须用双引号包围。**

解释：

不允许使用单引号，不允许不使用引号。

示例：

<!-- good -->

<script src="esl.js"></script>

<!-- bad -->

<script src='esl.js'></script>

<script src=esl.js></script>

#### **[建议] 布尔类型的属性，建议不添加属性值。**

示例：

<input type="text" disabled>

<input type="checkbox" value="1" checked>

#### **[建议] 自定义属性建议以 xxx- 为前缀，推荐使用 data-。**

解释：

使用前缀有助于区分自定义属性和标准定义的属性。

示例：

<ol data-ui-type="Select"></ol>

## 3 通用

### **3.1 DOCTYPE**

#### **[强制] 使用 HTML5 的 doctype 来启用标准模式，建议使用大写的 DOCTYPE。**

示例：

<!DOCTYPE html>

#### **[建议] 启用 IE Edge 模式。**

示例：

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=Edge">

#### **[建议] 在 html 标签上设置正确的 lang 属性。**

解释：

有助于提高页面的可访问性，如：让语音合成工具确定其所应该采用的发音，令翻译工具确定其翻译语言等。

示例：

<html lang="zh-CN">

### **3.2 编码**

#### **[强制] 页面必须使用精简形式，明确指定字符编码。指定字符编码的 meta 必须是 head 的第一个直接子元素。**

解释：

见 [HTML5 Charset能用吗](http://www.qianduan.net/html5-charset-can-it.html) 一文。

示例：

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

......

</head>

<body>

......

</body>

</html>

#### **[建议] HTML 文件使用无 BOM 的 UTF-8 编码。**

解释：

UTF-8 编码具有更广泛的适应性。BOM 在使用程序或工具处理文件时可能造成不必要的干扰。

### **3.3 CSS 和 JavaScript 引入**

#### **[强制] 引入 CSS 时必须指明 rel="stylesheet"。**

示例：

<link rel="stylesheet" href="page.css">

#### **[建议] 引入 CSS 和 JavaScript 时无须指明 type 属性。**

解释：

text/css 和 text/javascript 是 type 的默认值。

#### **[建议] 展现定义放置于外部 CSS 中，行为定义放置于外部 JavaScript 中。**

解释：

结构-样式-行为的代码分离，对于提高代码的可阅读性和维护性都有好处。

#### **[建议] 在 head 中引入页面需要的所有 CSS 资源。**

解释：

在页面渲染的过程中，新的CSS可能导致元素的样式重新计算和绘制，页面闪烁。

#### **[建议] JavaScript 应当放在页面末尾，或采用异步加载。**

解释：

将 script 放在页面中间将阻断页面的渲染。出于性能方面的考虑，如非必要，请遵守此条建议。

示例：

<body>

<!-- a lot of elements -->

<script src="init-behavior.js"></script>

</body>

#### **[建议] 移动环境或只针对现代浏览器设计的 Web 应用，如果引用外部资源的 URL 协议部分与页面相同，建议省略协议前缀。**

解释：

使用 protocol-relative URL 引入 CSS，在 IE7/8 下，会发两次请求。是否使用 protocol-relative URL 应充分考虑页面针对的环境。

示例：

<script src="//s1.bdstatic.com/cache/static/jquery-1.10.2.min\_f2fb5194.js"></script>

## 4 head

### **4.1 title**

#### **[强制] 页面必须包含 title 标签声明标题。**

#### **[强制] title 必须作为 head 的直接子元素，并紧随 charset 声明之后。**

解释：

title 中如果包含 ASCII 之外的字符，浏览器需要知道字符编码类型才能进行解码，否则可能导致乱码。

示例：

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>页面标题</title>

</head>

### **4.2 favicon**

#### **[强制] 保证 favicon 可访问。**

解释：

在未指定 favicon 时，大多数浏览器会请求 Web Server 根目录下的 favicon.ico 。为了保证 favicon 可访问，避免 404，必须遵循以下两种方法之一：

1. 在 Web Server 根目录放置 favicon.ico 文件。
2. 使用 link 指定 favicon。

示例：

<link rel="shortcut icon" href="path/to/favicon.ico">

### **4.3 viewport**

#### **[建议] 若页面欲对移动设备友好，需指定页面的 viewport。**

解释：

viewport meta tag 可以设置可视区域的宽度和初始缩放大小，避免在移动设备上出现页面展示不正常。

比如，在页面宽度小于 980px 时，若需 iOS 设备友好，应当设置 viewport 的 width 值来适应你的页面宽度。同时因为不同移动设备分辨率不同，在设置时，应当使用 device-width 和 device-height 变量。

另外，为了使 viewport 正常工作，在页面内容样式布局设计上也要做相应调整，如避免绝对定位等。关于 viewport 的更多介绍，可以参见 [Safari Web Content Guide的介绍](https://developer.apple.com/library/mac/documentation/AppleApplications/Reference/SafariWebContent/UsingtheViewport/UsingtheViewport.html" \l "//apple_ref/doc/uid/TP40006509-SW26)

## 5 图片

#### **[强制] 禁止 img 的 src 取值为空。延迟加载的图片也要增加默认的 src。**

解释：

src 取值为空，会导致部分浏览器重新加载一次当前页面，参考：[https://developer.yahoo.com/performance/rules.html#emptysrc](https://developer.yahoo.com/performance/rules.html" \l "emptysrc)

#### **[建议] 避免为 img 添加不必要的 title 属性。**

解释：

多余的 title 影响看图体验，并且增加了页面尺寸。

#### **[建议] 为重要图片添加 alt 属性。**

解释：

可以提高图片加载失败时的用户体验。

#### **[建议] 添加 width 和 height 属性，以避免页面抖动。**

#### **[建议] 有下载需求的图片采用 img 标签实现，无下载需求的图片采用 CSS 背景图实现。**

解释：

1. 产品 logo、用户头像、用户产生的图片等有潜在下载需求的图片，以 img 形式实现，能方便用户下载。
2. 无下载需求的图片，比如：icon、背景、代码使用的图片等，尽可能采用 CSS 背景图实现。

## 6 表单

### **6.1 控件标题**

#### **[强制] 有文本标题的控件必须使用 label 标签将其与其标题相关联。**

解释：

有两种方式：

1. 将控件置于 label 内。
2. label 的 for 属性指向控件的 id。

推荐使用第一种，减少不必要的 id。如果 DOM 结构不允许直接嵌套，则应使用第二种。

示例：

<label><input type="checkbox" name="confirm" value="on"> 我已确认上述条款</label>

<label for="username">用户名：</label> <input type="textbox" name="username" id="username">

### **6.2 按钮**

#### **[强制] 使用 button 元素时必须指明 type 属性值。**

解释：

button 元素的默认 type 为 submit，如果被置于 form 元素中，点击后将导致表单提交。为显示区分其作用方便理解，必须给出 type 属性。

示例：

<button type="submit">提交</button>

<button type="button">取消</button>

#### **[建议] 尽量不要使用按钮类元素的 name 属性。**

解释：

由于浏览器兼容性问题，使用按钮的 name 属性会带来许多难以发现的问题。具体情况可参考[此文](http://w3help.org/zh-cn/causes/CM2001)。

### **6.3 可访问性 (A11Y)**

#### **[建议] 负责主要功能的按钮在 DOM 中的顺序应靠前。**

解释：

负责主要功能的按钮应相对靠前，以提高可访问性。如果在 CSS 中指定了 float: right 则可能导致视觉上主按钮在前，而 DOM 中主按钮靠后的情况。

示例：

<!-- good -->

<style>

.buttons .button-group {

float: right;

}

</style>

<div class="buttons">

<div class="button-group">

<button type="submit">提交</button>

<button type="button">取消</button>

</div>

</div>

<!-- bad -->

<style>

.buttons button {

float: right;

}

</style>

<div class="buttons">

<button type="button">取消</button>

<button type="submit">提交</button>

</div>

#### **[建议] 当使用 JavaScript 进行表单提交时，如果条件允许，应使原生提交功能正常工作。**

解释：

当浏览器 JS 运行错误或关闭 JS 时，提交功能将无法工作。如果正确指定了 form 元素的 action 属性和表单控件的 name 属性时，提交仍可继续进行。

示例：

<form action="/login" method="post">

<p><input name="username" type="text" placeholder="用户名"></p>

<p><input name="password" type="password" placeholder="密码"></p>

</form>

#### **[建议] 在针对移动设备开发的页面时，根据内容类型指定输入框的 type 属性。**

解释：

根据内容类型指定输入框类型，能获得能友好的输入体验。

示例：

<input type="date">

## 7 多媒体

#### **[建议] 当在现代浏览器中使用 audio 以及 video 标签来播放音频、视频时，应当注意格式。**

解释：

音频应尽可能覆盖到如下格式：

* MP3
* WAV
* Ogg

视频应尽可能覆盖到如下格式：

* MP4
* WebM
* Ogg

#### **[建议] 在支持 HTML5 的浏览器中优先使用 audio 和 video 标签来定义音视频元素。**

#### **[建议] 使用退化到插件的方式来对多浏览器进行支持。**

示例：

<audio controls>

<source src="audio.mp3" type="audio/mpeg">

<source src="audio.ogg" type="audio/ogg">

<object width="100" height="50" data="audio.mp3">

<embed width="100" height="50" src="audio.swf">

</object>

</audio>

<video width="100" height="50" controls>

<source src="video.mp4" type="video/mp4">

<source src="video.ogg" type="video/ogg">

<object width="100" height="50" data="video.mp4">

<embed width="100" height="50" src="video.swf">

</object>

</video>

#### **[建议] 只在必要的时候开启音视频的自动播放。**

#### **[建议] 在 object 标签内部提供指示浏览器不支持该标签的说明。**

示例：

<object width="100" height="50" data="something.swf">DO NOT SUPPORT THIS TAG</object>

## 8 模板中的 HTML

#### **[建议] 模板代码的缩进优先保证 HTML 代码的缩进规则。**

示例：

<!-- good -->

{if $display == true}

<div>

<ul>

{foreach $item\_list as $item}

<li>{$item.name}<li>

{/foreach}

</ul>

</div>

{/if}

<!-- bad -->

{if $display == true}

<div>

<ul>

{foreach $item\_list as $item}

<li>{$item.name}<li>

{/foreach}

</ul>

</div>

{/if}

#### **[建议] 模板代码应以保证 HTML 单个标签语法的正确性为基本原则。**

示例：

<!-- good -->

<li class="{if $item.type\_id == $current\_type}focus{/if}">{ $item.type\_name }</li>

<!-- bad -->

<li {if $item.type\_id == $current\_type} class="focus"{/if}>{ $item.type\_name }</li>

#### **[建议] 在循环处理模板数据构造表格时，若要求每行输出固定的个数，建议先将数据分组，之后再循环输出。**

示例：

<!-- good -->

<table>

{foreach $item\_list as $item\_group}

<tr>

{foreach $item\_group as $item}

<td>{ $item.name }</td>

{/foreach}

<tr>

{/foreach}

</table>

<!-- bad -->

<table>

<tr>

{foreach $item\_list as $item}

<td>{ $item.name }</td>

{if $item@iteration is div by 5}

</tr>

<tr>

{/if}

{/foreach}

</tr>

</table>

#### **[建议]**

1.如果有绑定JS事件，则在class中加“J\_xxx"，在JS中用J\_xxx绑定事件。

<div class="J\_xxx" ...>

$('J\_xxx').on(...);