# PlayerSetting

——Unity2017.3.1

## ReSolution and Presentation(分辨率和演示)

Resolution Scaling(缩放比例)：选择Disable，不要用Fixed DPI，如果把DPI调到最小值，会将画面放大很多倍。

Blit Type(填充类型)：选择Always是注重兼容性，选择Never是让运行速度更快。