# Build Settings

如果想在安卓机测试性能，打开Development Build和Autoconnect Profiler，使电脑和手机处于同一网络，当运行手机应用时，就会自动在Unity Profiler显示性能信息。

# Player Settings

——Unity2017.3.1

## ReSolution and Presentation(分辨率和演示)

Resolution Scaling(缩放比例)：选择Disable，不要用Fixed DPI，如果把DPI调到最小值，会将画面放大很多倍。

Blit Type(填充类型)：选择Always是注重兼容性，选择Never是让运行速度更快。