

Dominik Huber

Pflichtenheft

Call of Duty-Black Ops III

Inhaltsverzeichnis

1. Anforderungen und Ziele	4
1.1 Überblick	4
1.2 Details Muss-Anforderungen	4
1.3 Details Kann-Anforderungen	5
1.4 Zielgruppe und Anforderungen an die Benutzerführung.....	5
2. Use Case	6
2.1 Akteure	6
2.2 Use Case Diagramm.....	6
2.3 Beschreibung Use Case Diagramme	7
2.3.1 Use Case „Home“	7
2.3.2 Use Case „Waffen“	8
2.3.3 Use Case „Karten“	9
2.3.4 Use Case „Spezialisten“	10
2.3.5 Use Case „Punkteserien“	11
3. Umsetzungs-Details.....	12
3.1 Zielplattform.....	12
3.2 Datenhaltung.....	12
3.3 Oberfläche	12
3.4 Systemarchitektur(grob)	12
4. Abschließende Fragen	13
5. Oberflächenprototyp.....	14

Version	Datum	Bearbeiter	Kommentar	Status
0.0.1	24.03.2018	Dominik Huber	Erster Start des Pflichtenhefts	WIP
0.1.0	24.03.2018	Dominik Huber	Muss + Kann Anforderungen	WIP
0.1.1	24.03.2018	Dominik Huber	Use Case Diagramm	WIP
0.1.2	25.03.2018	Dominik Huber	Beschreibung Use Cases	WIP
0.1.3	25.03.2018	Dominik Huber	Abschließende Fragen	WIP
1.0.0	25.03.2018	Dominik Huber	Umsetzungs-Details + Kontrolle	STABLE
1.0.1	25.03.2018	Dominik Huber	Abgabe	STABLE

1. Anforderungen und Ziele

1.1 Überblick

Die Webseite dient dem Benutzer Informationen über das Videospiel Call of Duty – Black Ops III zu bekommen. Die Seite sollte mehrere Untermenüs haben, zwischen denen man wechseln kann und sie sollte auch, wenn noch Zeit bleibt, dynamische Inhalte haben.

Muss-Anforderungen:

- Hauptseite(Home)
- Waffen
- Karten
- Spezialisten
- Punkteserien

Kann-Anforderungen:

- Bewertungssystem
- DLC-Elemente

1.2 Details Muss-Anforderungen

1.2.1 Hauptseite

Hier soll der Benutzer darauf eingestellt werden was ihn auf dieser Seite erwartet. Worum es in diesem Spiel geht und welche Möglichkeiten er hat dieses Spiel zu spielen(dies wird dann in den Unterseiten erweitert).

1.2.2 Waffen

Hier werden dem Benutzer die einzelnen Waffen des Spiels gezeigt und eine kleine Beschreibung dazu geliefert.

1.2.3 Spezialisten

Auf dieser Unterseite werden dem Benutzer die einzelnen Charaktere(im Spiel Spezialisten genannt) aufgezeigt und deren Spezialfähigkeiten erklärt.

1.2.4 Punkteserien

Dem Benutzer werden hier die Punkteserien, die er im Spiel erreichen kann aufgezeigt und erklärt.

1.3 Details Kann-Anforderungen

1.3.1 Bewertungssystem

Falls noch Zeit bleibt wird der Seite ein Bewertungssystem hinzugefügt, wo dann der Benutzer die Seite bewerten kann.

1.3.2 DLC-Elemente

Es wird noch eine weitere Unterseite erstellt, die DLC-Elemente, also Elemente die nach der Veröffentlichung durch Updates noch in das Spiel eingefügt wurden.

1.4 Zielgruppe und Anforderungen an die Benutzerführung

Die Zielgruppe der Webseite sind Jugendliche, sie sollte aber trotzdem einfach bedienbar und leicht verständlich sein, da sie auch von Eltern der Jugendlichen oder anderweitiger Personen, die dieses Thema nicht kennen genutzt werden könnte.

2. Use Case

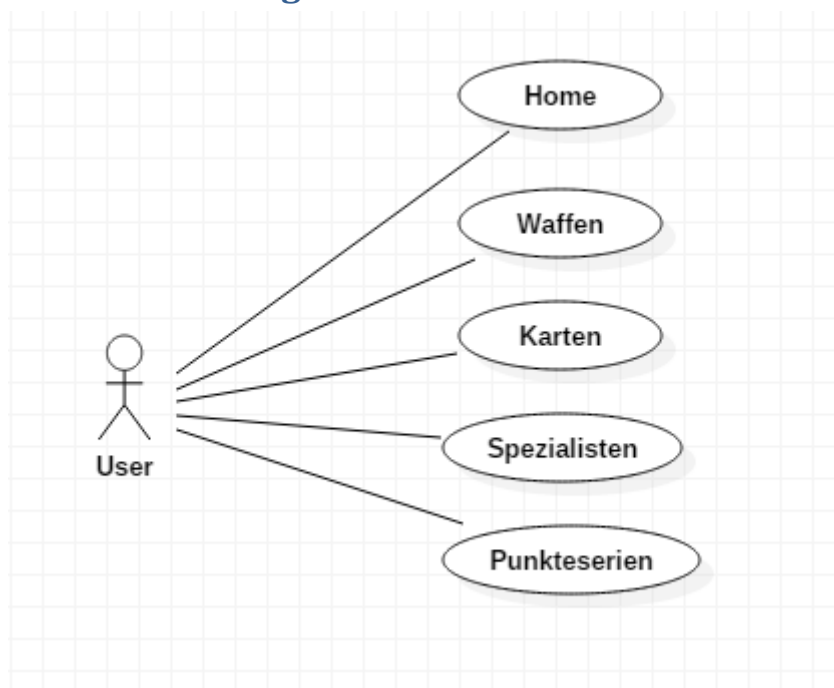
Im Folgenden werden die einzelnen Akteure und ihre Möglichkeiten erklärt, das vollständige Use Case Diagramm wird aufgezeigt und die Beschreibung der einzelnen Use Cases.

2.1 Akteure

2.1.1 Benutzer

Der Benutzer kann jedermann sein. Er braucht keinerlei Schulung und kann die vollen Informationen der Website abrufen.

2.2 Use Case Diagramm



2.3 Beschreibung Use Case Diagramme

2.3.1 Use Case „Home“

Kurze Beschreibung:

-Der Benutzer bekommt allgemeine Informationen zu Black Ops III und kann in die Unterseiten wechseln

Auslöser:

- Aufruf der Seite
- Klicken auf Menüunterpunkt „Home“

Akteur(e):

-User

Vorbedingung(en):

-System bereit

Schritte:

1. Aufruf der Seite

Alternativer Schritt:

1. Klicken auf Menüunterpunkt „Home“

Nachbedingung(en):

-

2.3.2 Use Case „Waffen“

Kurze Beschreibung:

-Dem Benutzer werden die Waffen des Spiels gezeigt und beschrieben

Auslöser:

-Wenn der User auf den Menüunterpunkt „Waffen“ klickt

Akteur(e):

-User

Vorbedingung(en):

-System bereit

-Startseite offen

Schritte:

1. Auf „Waffen“ klicken

Alternativer Schritt:

1. „Home“ aufrufen

2. Runter scrollen und „Waffen“ auswählen

Nachbedingung(en):

-

2.3.3 Use Case „Karten“

Kurze Beschreibung:

-Dem Benutzer werden die Karten des Spiels gezeigt und beschrieben

Auslöser:

-Wenn der User auf den Menüunterpunkt „Karten“ klickt

Akteur(e):

-User

Vorbedingung(en):

-System bereit

-Startseite offen

Schritte:

1. Auf „Karten“ klicken

Alternativer Schritt:

1. „Home“ aufrufen

2. Runter scrollen und „Karten“ auswählen

Nachbedingung(en):

-

2.3.4 Use Case „Spezialisten“

Kurze Beschreibung:

-Dem Benutzer werden die Spezialisten des Spiels gezeigt und beschrieben

Auslöser:

-Wenn der User auf den Menüunterpunkt „Karten“ klickt

Akteur(e):

-User

Vorbedingung(en):

-System bereit

-Startseite offen

Schritte:

1. Auf „Spezialisten“ klicken

Alternativer Schritt:

1. „Home“ aufrufen

2. Runter scrollen und „Spezialisten“ auswählen

Nachbedingung(en):

-

2.3.5 Use Case „Punkteserien“

Kurze Beschreibung:

-Dem Benutzer werden die Punkteserien des Spiels gezeigt und beschrieben

Auslöser:

-Wenn der User auf den Menüunterpunkt „Punkteserien“ klickt

Akteur(e):

-User

Vorbedingung(en):

-System bereit

-Startseite offen

Schritte:

1. Auf „Punkteserien“ klicken

Alternativer Schritt:

1. „Home“ aufrufen

2. Runter scrollen und „Punkteserien“ auswählen

Nachbedingung(en):

-

3. Umsetzungs-Details

3.1 Zielplattform

Die Seite wird in HTML umgesetzt werden und ist dadurch Plattformunabhängig. Als Browser empfehle ich Google Chrome, da ich es ebenfalls auf diesem Browser Testen werde. Bei anderen Browsern könnte es zu leichten Abweichungen kommen.

3.2 Datenhaltung

Für die Informationstexte der Seite braucht es keine Datenhaltung, da sie alle zu Beginn verfasst werden und die Seite keine zusätzlichen Informationen speichern muss.

3.3 Oberfläche

Die Webseite wird mithilfe des CMS Jimdo erstellt, dies erleichtert die Erstellung sehr und bietet mehr Möglichkeiten.

3.4 Systemarchitektur(grob)

Es wird auf einem Webserver mit der Domain <https://sthubdom-bo3.jimdo.com/> laufen.

4. Abschließende Fragen

Welche Zielgruppe?

- Diese Webseite sollte vor allem dazu genutzt werden um Informationen über das Videospiel Black Ops III der Call of Duty Reihe zu erhalten und ist deshalb nicht nur für (meist) Jugendliche, die das Spiel selbst Spielen, sondern für Jedermann geeignet.

Was wollen wir vermitteln?

- Wir wollen unwissenden oder auch wissbegierigen Spielern das Spiel Black Ops III näher bringen und ihnen die Auswahl der verschiedenen Waffen, Karten, Spezialisten und Punkteserien aufzeigen.

Wie veröffentlichen?

- Ich werde dir Webseite auf einem Web-Server Laufen lassen. Bei dem gewählten CMS Jimdo wird mir bereits eine Domäne angeboten: <https://sthubdom-bo3.jimdo.com/> , welche ich auch benutzen werde.

Wie sinnvoll testen?

- Die Seite wird im Laufe der Erstellung von mir persönlich getestet und sobald sie fertig ist von Außenstehenden getestet. Auf Rückmeldungen der Außenstehenden wird eingegangen und mögliche Fehler werden behoben.

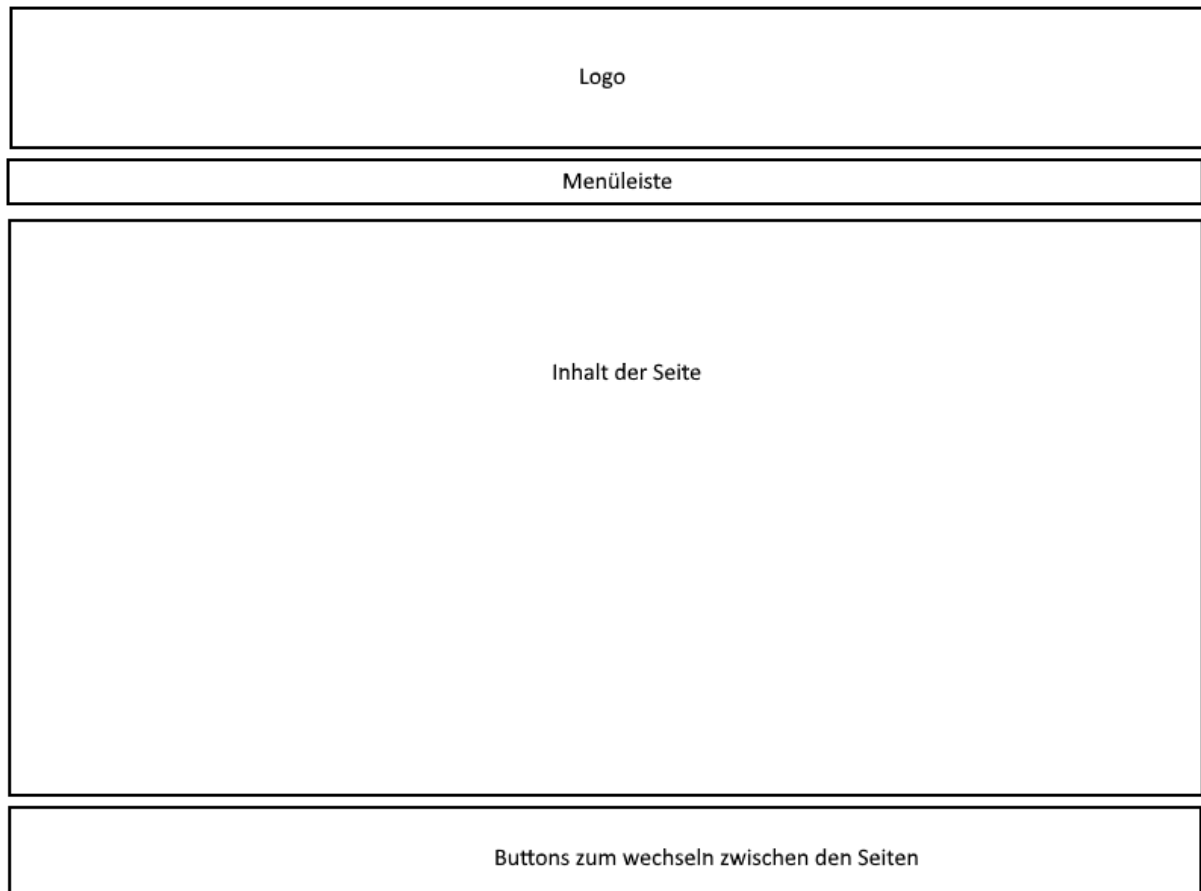
Wie aktualisieren?

- Die Seite wird stetig aktualisiert, bis Sie fertig ist. Werden bei den abschließenden Tests noch Fehler gefunden werden diese ausgebessert und neu aktualisiert. Nach Abgabe werden keine weiteren Aktualisierungen folgen.

Wie vermarkten?

- Die Seite wird nicht vermarktet werden, da Sie nur als praktische Übung zur Planung einer Webseite dient und auch keinen wirklichen Inhalt bietet(Texte sind nur Fülltexte(Lorem ipsum)).

5. Oberflächenprototyp



Die Seite wird an den in der Abbildung gezeigten Oberflächenprototyp angelehnt werden.