**第二届“长城杯”铁人三项赛（作品赛）作品报告**

**作品名称：**

**电子邮箱：**

**提交日期：**

填写说明

1. 所有参赛项目必须为一个基本完整的设计。作品报告书旨在能够清晰准确地阐述（或图示）该参赛队的参赛项目（或方案）。

2. 作品报告采用A4纸撰写。除标题外，所有内容必需为宋体、小四号字、1.5倍行距。

3. 作品报告中各项目说明文字部分仅供参考，作品报告书撰写完毕后，请删除所有说明文字。(本页不删除)

4. 作品报告模板里已经列的内容仅供参考，作者可以在此基础上增加内容或对文档结构进行微调。

5. 为保证网评的公平、公正，作品报告中应避免出现作者所在学校、院系和指导教师等泄露身份的信息。

**目 录**

[摘要 1](#_Toc33965493)

[第一章 作品概述 2](#_Toc33965494)

[第二章 作品设计与实现 3](#_Toc33965495)

[第三章 作品测试与分析 4](#_Toc33965496)

[第四章 创新性说明 5](#_Toc33965497)

[第五章 总结 6](#_Toc33965498)

[参考文献 7](#_Toc33965499)

# 摘要

（请简要说明创作本作品之动机、功能、特性、创新处、实用性）

# 第一章 作品概述

（建议包括：背景分析、相关工作、特色描述及应用前景分析等）

# 第二章 作品设计与实现

（建议包括系统方案、实现原理、硬件框图、软件流程、功能、指标等）

# 第三章 作品测试与分析

（建议包括测试方案、测试环境搭建、测试设备、测试数据、结果分析等）

# 第四章 创新性说明

（本部分内容主要说明作品的创新性）

# 第五章 总结

# 参考文献

[1]李建华.网络空间威胁情报感知、共享与分析技术综述[J] .网络与信息安全学报，2016, Vol. 2(2): 16-29. （样例，参考国标GB/T7714-2015）