

# Command-Line 命令行教学

## 缺失的一课

计算机协会

上海财经大学

23 会计学院 ACCA 张华轩



## ② Shell 命令行

操作系统 计算机网络 计算机硬件 数据库 编译原理  
数据结构与算法 程序设计 软件工程 编程语言 .....

都不是今天要学的东西.....

## Vim 文本编辑

```
1 OS default
+
""" Map leader to space -----
let mapleader=" "

""" Plugins -----
set surround
set multiple-cursors
set commentary
set argtextobj
set easymotion
set textobj-entire
set ReplaceWithRegister
set keep-english-in-normal-and-restore-in-insert

""" Plugin settings -----
let g:argtextobj_pairs="[:],(:),<:;>"

""" Common settings -----
set showmode
set so=5
set incsearch
set nu

" Show a few lines of context around the cursor. Note that this makes the
" text scroll if you mouse-click near the start or end of the window.
set scrolloff=5

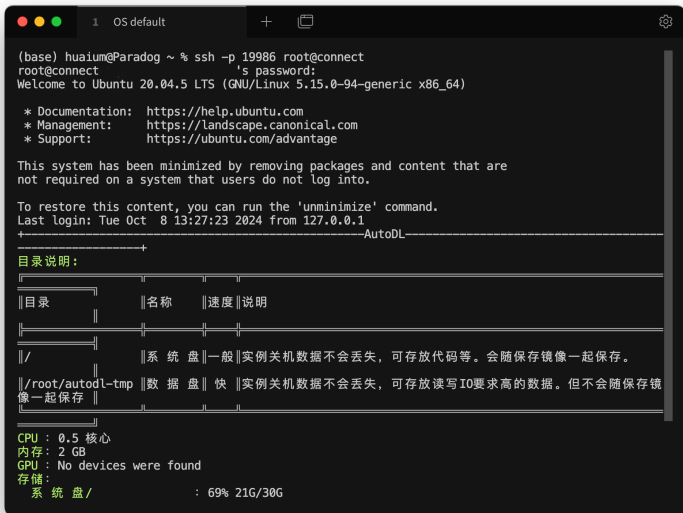
""" Idea specific settings -----
set ideajoin
set ideastatusicon=gray
set idearefactormode=keep

""" Handler settings -----
".ideavimrc" [noeol][dos] 53L, 1424B
```

## Find 查找文件

```
(base) huaium@Paradog social_network_course % find *.ipynb
11-1 NetworkX 基础.ipynb
11-2 网络描述性指标.ipynb
11-3 大规模实证网络分析.ipynb
11-4 随机网络.ipynb
11-5 小世界网络.ipynb
11-6 无标度网络.ipynb
11-7 节点中心性.ipynb
11-8 社团结构.ipynb
(base) huaium@Paradog social_network_course %
```

## SSH 远程主机



## ② Shell 命令行



# 什么是 Shell

- Shell 是用户与操作系统内核之间的接口，通过 Shell 可以运行命令、启动程序、管理文件系统等
- Shell 既可以作为交互式解释器（处理用户输入的命令），也可以用于执行脚本文件（自动化任务）
- 常见的 Shell 类型：
  - Bourne Shell (sh)
  - Bourne Again Shell (bash)
  - Z Shell (zsh)
  - C Shell (csh)
- Shell 有时和“终端”混用，但实际有区别

# Linux

- 最常用的 Shell 是 bash, 默认安装在大多数 Linux 发行版中
- 其他 Shell 包括 zsh 和 fish

```
1 pwd # 显示当前目录
2 ls -l # 列出文件
```

# Windows

- 传统命令行工具是 cmd, 现代 Windows 推荐使用 PowerShell 和 Windows Terminal
- Windows 10 及以上版本支持 WSL (Windows Subsystem for Linux), 可以运行 Linux 命令

```
1 # 在 PowerShell 中列出文件
2 Get-ChildItem
```

## 不同平台下的 Shell

## macOS

- macOS 基于 Unix, 默认使用 zsh, 之前的版本使用 bash
- 支持大多数 Unix/Linux 命令, 可以通过 Homebrew 安装额外工具

```
1 # 安装软件包
2 brew install wget
```

## 基于类 Unix 命令行进行讲解

- Linux 和 macOS: 均为类 Unix 系统, 支持 POSIX 规范的命令行
- Windows: 需要安装 MSYS2 开发环境

<https://www.msyz2.org>

## 单个命令

## 最简单的结构，仅由一个命令组成

- ls (list)
- pwd (print working directory)
- whoami (Who am I?)

可以直接运行，不需要额外参数

## 参数对象命令

命令 + [参数] + [操作对象] + [...] (方括号表示可选)

参数用于改变命令的行为，通常以短格式（如 `-l`）或长格式（如 `-long`）表示

```
ls -l
```

```
grep --ignore-case "error" fake.log
```

```
cp file1.txt file2.txt
```

```
ls -l
ls -list # 等价长格式参数
```

```
grep --ignore-case "error" fake.log
grep -i "error" fake.log # 等价短格式参数
```



## 类 Unix 文件权限系统

在类 Unix 系统（笼统来说就是 Unix 和 Linux）中，每个文件和目录都有一组权限，决定用户对文件或目录的操作方式。权限分为三类：

- **所有者 (User)**：文件或目录的拥有者
- **群组 (Group)**：与文件所有者同属一个群组的用户
- **其他人 (Other)**：所有其他用户

## 类 Unix 用户和用户组



# 文件类型

共七类，其中最常见的三类为：

- **普通文件** (regular file) 用 - 表示
- **目录** (directory) 用 d 表示
- **符号链接** (symlink, symbolic link) 用 l 表示

此外还有块设备 (b 驱动器)、字符设备 (c 输入输出设备)、命名管道 (p 进程单向通信) 和套接字 (s 网络通信)

# 权限符号解释

权限由十个字符表示，例如：-rw-r-r-。第一个字符表示文件类型，其后的九个字符分为三组，依次为：

- r：读权限（read）
- w：写权限（write）
- x：执行权限（execute）

三组分别代表**所有者**、**群组**、**其他人的权限**

# Example

`-rw-r--r--` 的含义如下：

- `-`：文件类型（`-` 表示普通文件，`d` 表示目录）
- `rw-`：所有者有读写权限，但没有执行权限
- `r--`：群组只有读权限
- `r--`：其他人也只有读权限

可以通过 `chmod` 命令进行修改

# 常用权限命令

- `ls -l`: 列出文件的详细信息，包括权限
- `chmod`: 改变文件或目录的权限
- `chown`: 改变文件的所有者和群组

```
1 chmod u+x filename # 为文件所有者添加执行权限
2 chmod g-w filename # 为文件删除群组写权限
3 chmod a+x filename # 为所有用户添加执行权限
4 chmod u=rw,go=r filename # 将所有者的权限设置为读、
   写，组和其他用户的权限设置为只读
```

# 八进制权限

每个权限都对应一个数值：

- 4：读 r, 即  $2^2$
- 2：写 w, 即  $2^1$
- 1：执行 x, 即  $2^0$

```
chmod 755 filename # 代表什么？
```

# 管道命令

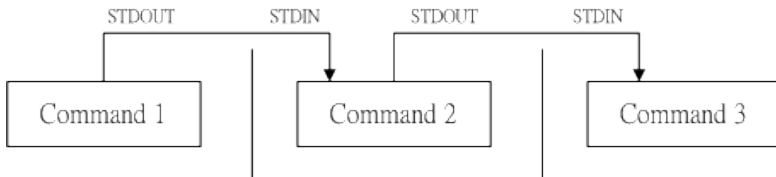
使用管道符 | 将一个命令的输出作为下一个命令的输入

```
1 cat file.txt | grep "pattern"  
2 cat file.txt | grep "pattern" | head -n 10
```

管道命令用于将多个命令组合在一起，形成复杂操作



## 管道命令



# 后台执行命令

在命令后加上 `&`，可以将命令放到后台执行

```
ping -c 4 google.com &
```

```
sleep 8 &
```

后台执行允许命令运行时继续进行其他操作

# 重定向命令

重定向命令将命令的输出重定向到文件，或者将文件作为命令的输入

```
1 echo "Hello" > output.txt # 输出重定向
2 sort < input.txt          # 输入重定向
```

> 覆盖写入文件，» 追加写入文件

有没有 « ？

# 文件结束符 EOF

EOF (End Of File) 在计算机中是表示文件或数据流结束的标志

在不同数据流中, EOF 的含义和处理略有不同

- 文件操作: EOF 标志表示文件的结束
- 命令行输入: Ctrl+D or Ctrl+Z

```
1 cat << EOF
2 This is a line of text.
3 This is another line of text.
4 EOF
```

此处的 EOF 可以用其他字符代替

# 复杂重定向

假设 nonexistent\_dir 不存在：

```
{ ls -l /nonexistent_dir 2>&1 && echo "Directory  
listed successfully" ; } >output.log 2>error.log
```

???

## 标准输入输出

在命令行环境中，通常有三种标准输入输出流，它们通过文件描述符来表示：

- **标准输入 (stdin)**: 对应文件描述符 0，用于接收来自键盘或其他输入设备的数据
- **标准输出 (stdout)**: 对应文件描述符 1，用于输出正常的命令结果，默认显示在终端中
- **标准错误 (stderr)**: 对应文件描述符 2，用于输出错误消息，也显示在终端中，但与标准输出分开

```
command > output.txt 2> error.txt < input.txt
```

- `> output.txt` 将标准输出重定向到 `output.txt` 文件
- `2> error.txt` 将标准错误输出重定向到 `error.txt` 文件
- `< input.txt` 将标准输入从 `input.txt` 文件中读取数据

## 逻辑运算符 && 和 ||

- &&: 逻辑与 (AND), 表示前一个命令成功时才执行下一个命令。
- ||: 逻辑或 (OR), 表示前一个命令失败时才执行下一个命令

```
1 # 只有当第一个命令成功时，才会执行第二个命令
2 command1 && command2
3
4 # 如果第一个命令失败，则执行第二个命令
5 command1 || command2
```

&& 和 || 均采用断路判断

## 其他逻辑运算符

- `;`: 无论前一个命令是否成功, 都会执行后续命令
- `!`: 逻辑非, 反转命令的退出状态
- `()`: 在子 shell 中执行一组命令
- `{}`: 在当前 shell 中执行一组命令

```
1 # command1 和 command2 无论成功与否都会依次执行
2 command1; command2
3
4 # 如果 command 失败, 则返回成功的退出状态; 反之亦然
5 ! command
6
7 # 在子 shell 中执行 command1 和 command2
8 (command1 && command2)
9
10 # 在当前 shell 中执行 command1 和 command2
11 { command1; command2; }
```



# 注意!!!

## 区分 & 和 &&; | 和 ||

```
1 # command1 后台运行, command 2 前台执行
2 command1 & command2
```

```
1 # 管道操作: 将 command1 的输出作为 command2 的输入
2 command1 | command2
```

# 回过头来

假设 nonexistent\_dir 不存在：

```
{ ls -l /nonexistent_dir 2>&1 && echo "Directory  
listed successfully" ; } >output.log 2>error.log
```

!!!

# SSH 远程主机

## SSH 连接的基本命令

```
1 # 通过 SSH 连接到远程主机
2 ssh username@remote_host
3
4 # 连接时指定自定义端口
5 ssh -p 2222 username@remote_host
6
7 # 使用指定的私钥文件连接 (i->identity)
8 ssh -i /path/to/private_key username@remote_host
```

# 端口转发

## 本地转发 (local forwarding)

- 创建一个本地端口，将发往该端口的所有通信都通过 SSH 服务器，转发到指定的远程服务器的端口
- -C：启用数据压缩
- -N：不执行远程命令，仅创建隧道，不打开远程 shell
- -g：允许远程主机连接到本地转发的端口
- -L lPort:127.0.0.1:rPort：设置本地端口转发，将本地 lPort 端口映射到远程服务器上的 rPort 端口

```
1 # 连接时指定自定义端口
2 ssh -CNg -L lPort:127.0.0.1:rPort user@remote -p
   sPort
```

# 为什么要这样干？

## POSIX 可移植操作系统接口

- Portable Operating System Interface of UNIX
- 1974 年，贝尔实验室正式对外发布 Unix
- Unix-like OS: BSD, Sun Solaris
- 20 世纪 80 年代中期，Unix 厂商试图通过加入新的、不兼容的特性促进商业竞争
- IEEE & ISO

Unix 设计哲学: Keep It Simple, Stupid

# 命令行程序设计

如何设计命令行程序？

```
./test trash -n name [-option...] [parameter...]
```

## C++ 实现

```
1  void executeCommand(const string& command, const vector<  
string>& options, const vector<string>& parameters);  
2  
3  int main(int argc, char* argv[]) {  
4      if (argc < 2)  
5          return 1;  
6  
7      string command = argv[1];  
8      vector<string> options;  
9      vector<string> parameters;  
10  
11     for (int i = 2; i < argc; ++i) {  
12         string arg = argv[i];  
13         if (arg[0] == '-')  
14             options.push_back(arg); // It's an option  
15         else  
16             parameters.push_back(arg); // It's a parameter  
17     }  
18  
19     executeCommand(command, options, parameters);  
20     return 0;  
21 }
```



## Python 实现

```

1 def execute_command(command, options, parameters):
2     # Logic of processing command, options, and parameters
3     pass
4
5 if __name__ == "__main__":
6     import sys
7     if len(sys.argv) < 2:
8         sys.exit(1)
9
10    command = sys.argv[1]
11    options = []
12    parameters = []
13
14    for arg in sys.argv[2:]:
15        if arg.startswith('-'):
16            options.append(arg) # It's an option
17        else:
18            parameters.append(arg) # It's a parameter
19
20    execute_command(command, options, parameters)

```

Thanks!

# Reference

- [1] “Linux 命令大全”. In: <https://www.linuxcool.com> (Nameless).
- [2] “The Missing Semester of Your CS Education”. In: <https://missing-semester-cn.github.io/about> (Anish, Jose, and Jon).