改进冒泡排序伪代码

分析

优化二的 "无交换则提前停止" 实际上被优化三的 "设置排序边界为后续部分如果无交换则跳过排序" 完全包含,实际只需要添加三个优化。

伪代码

```
lower = 0, upper = length - 1
while (lower < upper){</pre>
    new_upper = lower
    max_value = arr[lower]
    for i from lower + 1 to upper - 1
        if (arr[i] > max_value)
            arr[i - 1] = max_value # 不动
            max_value = arr[i] # 新的最值
        else then
            arr[i - 1] = arr[i] # 将值前移
            new_upper = i # 如果出现交换,则认为前面的部分可能无序
    upper = new_upper
    new_lower = upper
    min_value = arr[upper]
    for i from upper - 2 to lower
        if (arr[i] < min_value)</pre>
            arr[i + 1] = min_value
            min_value = arr[i]
        else then
            arr[i + 1] = arr[i]
            new_lower = i
    lower = new_lower
}
```

有优化的快速排序

- 作业里面限制了实现方式,这种实现有一些细节
 - o last 的边界问题。
 - low 和 high 随 find_next 和 find_previous 要更新
 - o 由于区间开闭的设计问题,往下递归时需要使用 nxt 而不是 prv。
- 实际实现的几个点
 - o find_next 和 find_previous 的逻辑直接在循环里面实现。
 - · 将边界增长移动到外层循环开始,调整边界范围,以便退出循环时能够正确保留结果。

堆排序

代码

```
int main(){
   int n;
   int a[20];
    cin >> n;
    for(int i=1; i<=n; i++){
        cin \gg a[i];
    }
    auto access = [\&a](int x){
        while(x!=1){
            if(a[x] > a[x >> 1]){
                swap(a[x], a[x >> 1]);
            }
            x >>= 1;
        }
    };
    auto put = [\&] (int x, int len){
        while((x << 1) <= len){
            int next=x;
            if(a[x << 1] > a[x]){
                swap(a[x << 1], a[x]);
                next = x \ll 1;
            }
            if( (x << 1) + 1 <= len && a[x] < a[(x << 1) + 1]){
                swap(a[(x << 1) + 1], a[x]);
                next = (x << 1) + 1;
            }
            if(next == x){
                break;
            }
            x = next;
        }
    };
    for(int i=n; i>=1; i--){
        access(i);
    for(int i=n; i>=1; i--){
        swap(a[1], a[i]);
        put(1, i - 1);
    for(int i=1; i<=n; i++){
        cout << a[i] << " ";</pre>
    }
    return 0;
}
```

运行

```
PS C:\Users\huany\Desktop\work_space\ds> ./mai

12

34 15 65 59 79 42 40 80 50 61 23 46

15 23 34 40 42 46 50 59 61 65 79 80

PS C:\Users\huany\Desktop\work_space\ds>
```