Scaffold basic

Kiến thức cần nắm:

• Flutter là gì?

Là 1 công cụ để build native cross-platform, có thể sử dụng để làm app cho android và ios bằng 1 ngôn ngữ lập trình và codebase.

Cách cài đặt Flutter SDK

Tải và cài đặt Flutter.

Tạo path môi trường.

Scaffold widget là gì?

Là cái khung của app.

Chịu trách nhiệm chính trong việc tạo cơ sở cho màn hình ứng dụng mà trên đó các widget con giữ và hiển thị trên màn hình. Nó cung cấp nhiều widget hoặc API để hiển thị Drawer, SnackBar, BottomNavigationBar, AppBar, FloatingActionButton, v.v...

Các thuộc tính: tham khảo https://cafedev.vn/tu-hoc-flutter-tim-hieu-ve-widget-scaffold-trong-flutter/

• Stateful và Stateless widget là gì?

Stateless:

không có state

override hàm build() và trả về widget

text, RaisedButton, Icon

Statefull:

quản lí internal state, quản lí tương tác người dùng.

override createState() và trả về State

widget State goi setState() để render UI

Checkbox, RadioButton, TextField

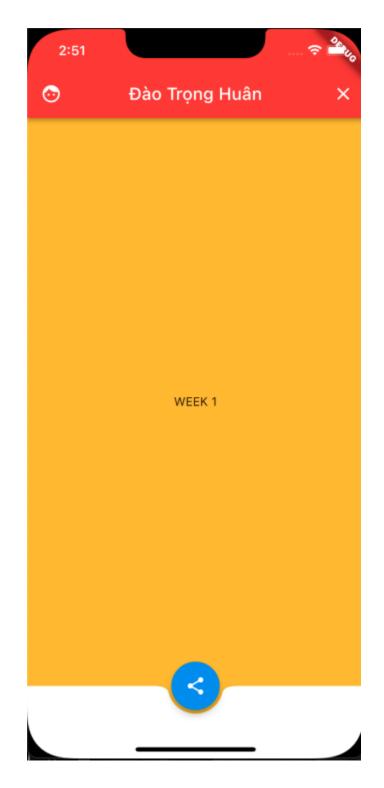
Demo:

- Tạo demo đơn giản sử dụng scaffold theo hướng dẫn từ video: https://youtu.be/ob13KQvmkkQ
- Đổi tên title của appbar thành tên của mình.

Code demo Scaffold widget

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
  runApp(
    MaterialApp(home: MyApp())
  );
}
class MyApp extends StatelessWidget {
  //const MyApp({Key key}) : super(key: key);
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Colors.amber,
      appBar: AppBar(
        centerTitle: true,
        backgroundColor: Colors.red,
        title: Text('Đào Trọng Huân'),
        leading: Builder(builder: (context) => IconButton(
          icon: Icon(Icons.close),
          onPressed: (){
            Scaffold.of(context).openDrawer();
          },
        )
       ),
       actions: [Builder(builder: (context) => IconButton(
          icon: Icon(Icons.face),
          onPressed: (){
            Scaffold.of(context).openEndDrawer();
          },
        )
       )],
      ),
      drawer: Drawer(
        child: ElevatedButton(onPressed: (){
          Navigator.pop(context);
        },
        child: Text('OK')),
      endDrawer: Drawer(
        child: ElevatedButton(onPressed: (){
          Navigator.pop(context);
```

```
child: Text('OK')),
      ),
      body: Container(child: Center(child: Text('WEEK 1'))),
      floatingActionButton: FloatingActionButton(
        child: Icon(Icons.share),
        onPressed: () {},
      \verb|floatingActionButtonLocation: FloatingActionButtonLocation.centerDocked|, \\
      bottomNavigationBar: BottomAppBar(
        shape: const CircularNotchedRectangle(),
        child: Container(
          height: 50,
        ),
     ),
    );
 }
}
```



code demo stateful và stateless