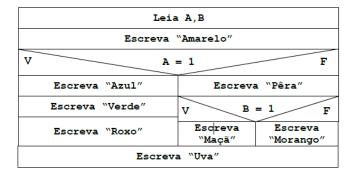


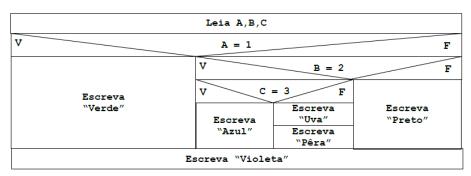


Lista de Exercícios 04 – Estruturas de Seleção - Análise

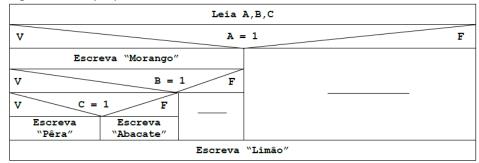
- **4.1)** Analise o seguinte algoritmo e diga o que será impresso ao ser executado. Considere que para cada execução serão informados os seguintes valores para A e B:
- a) A=1, B=2
- b) A=0, B=1
- c) Cite um conjunto de valores que deverão ser informados para A e B para que seja impresso apenas: Amarelo, Pêra, Morango, Uva
- d) Transcreva o diagrama de Chapin para o C sem acrescentar ou retirar comandos.



- **4.2)** Analise o seguinte algoritmo e diga o que será impresso ao ser executado. Considere que para cada execução serão informados os seguintes valores para A, B, C:
- a) A=1, B=2, C=2
- b) A=3, B=2, C=2
- c) A=4, B=1, C=3
- d) Cite um conjunto de valores que deverão ser informados para que seja impresso apenas Azul, Violeta
- e) Transcreva o diagrama de Chapin para o C sem acrescentar ou retirar comandos.



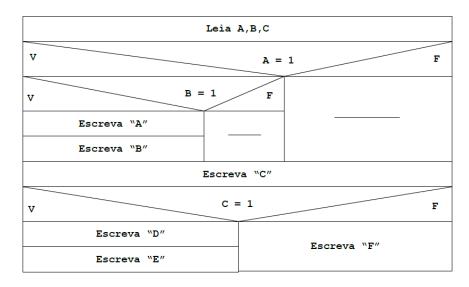
- **4.3)** Analise o seguinte algoritmo e diga o que será impresso ao ser executado. Considere que para cada execução serão informados os seguintes valores para A, B, C:
- a) A=1, B=1, C=1
- b) A=1, B=1, C=5
- c) Para ser impresso apenas a palavra Limão, que valores devem ser informados para A, B, C.
- d) Transcreva o diagrama de Chapin para o C sem acrescentar ou retirar comandos.







- **4.4)** Analise o seguinte algoritmo e diga o que será impresso ao ser executado. Considere que para cada execução serão informados os seguintes valores para A, B, C:
- a) A=1, B=1, C=1
- b) A=1, B=1, C=2
- c) A=2, B=1, C=2
- d) Transcreva o diagrama de Chapin para o C sem acrescentar ou retirar comandos.



- **4.5)** Analise o seguinte algoritmo e diga o que será impresso ao ser executado. Considere que para cada execução serão informados os seguintes valores para A, B, C, D, E:
- a) A=1, B=1, C=1, D=1, E=1
- b) A=1, B=0, C=1, D=0, E=1
- c) A=5, B=0, C=1, D=0, E=1
- d) A=0, B=1, C=0, D=1, E=1
- e) A=0, B=1, C=6, D=2, E=4
- d) Transcreva o diagrama de Chapin para o C sem acrescentar ou retirar comandos.

