



Lista de Exercícios 05: Estruturas de Seleção - Operadores Lógicos

5.1) Para A=5, B=3 e C= -2 responda se as seguintes expressões lógicas são V ou F.

a) A>3 e B>5

d) A>B+C e C>-1 e B<3

b) A>3 ou B>5

e) C<1 ou C≠B e A<B

c) não (A=5)

f) C=B-2 ou não (C≠B e A<B)

5.2) Escreva um algoritmo para ler as coordenadas (X, Y) de um ponto no sistema cartesiano e escrever o quadrante ao qual o ponto pertence. Caso o ponto não pertença a nenhum quadrante, escrever se ele está sobre o eixo X, eixo Y ou na origem.

Considere que o usuário poderá informar qualquer valor para as coordenadas.

[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]
2 (x)	-8 (x)	-4 (x)	6 (x)
3 (y)	5 (y)	-3 (y)	-2 (y)
[Saída] I	[Saída] II	[Saída] III	 [Saída] IV
[Entrada]	[Entrada	a] [Entra)
0 (x)	8 (x)	0 (x	
0 (y)	0 (y)	-2 (y	
[Saída] Origem	 [Saída] Eixo x	[Saída Eixo y	-

5.3) Escreva um algoritmo para ler as 4 notas obtidas por um aluno em 4 avaliações. Calcular a média usando a seguinte fórmula:

$$M\acute{e}dia = \frac{n1 + n2x2 + n3x3 + n4}{7}$$

A seguir imprima a média e o conceito do aluno baseado na seguinte tabela:

Média	Conceito
9,0 ou acima de 9,0	Α
entre 7,5 (inclusive) e 9,0	В
entre 6,0 (inclusive) e 7,5	С
abaixo de 6,0	D

[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]
8 (N1) 5 (N2) 7 (N3) 8 (N4)	9 (N1) 9.5 (N2) 9 (N3) 9.2 (N4)	6 (N1) 8 (N2) 8.5 (N3) 7 (N4)	8 (N1) 3 (N2) 2 (N3) 3 (N4)
6.72 (média)	[Saída] 9.17 (média) A (conceito)	7.78 (média)	, ,
[Entrada] 7.5 (N1) 7.5 (N2) 7.5 (N3) 7.5 (N4)	[Entrada] 9 (N1) 9 (N2) 9 (N3) 9 (N4)	[Entrada] 6 (N1) 6 (N2) 6 (N3) 6 (N4)	
7.5 (média)	:	[Saída] 6 (média) C (conceito)	





5.4 Um posto está vendendo combustíveis com a seguinte tabela de descontos:

Álcool: Até 20 litros, desconto de 3 % por litro.

Acima de 20 litros, desconto de 5 % por litro.

Gasolina: Até 15 litros, desconto de 3,5 % por litro.

Acima de 15 litros, desconto de 6 % por litro

Escreva um algoritmo que leia o número de litros vendidos, o tipo de combustível (codificado da seguinte forma: **1**-álcool **2**-Gasolina), o preço do combustível, calcule e imprima o valor a ser pago pelo cliente. OBS: Considere que serão informados apenas códigos válidos.

[Entrada] 10 (litros) 1 (álcool) 2.5 (preço)	[Entrada] 30 (litros) 1 (álcool) 2.5 (preço)	[Entrada] 10 (litros) 2 (gasolina) 3 (preço)	[Entrada] 30 (litros) 2 (gasolina) 3 (preço)
[Saída]	[Saída]	[Saída]	[Saída]
24.25 (t.pago)	71.25 (t.pago)	28.95 (t.pago)	84.60 (t.pago)

5.5 Escreva um algoritmo que leia as medidas dos lados de um triângulo e escreva se ele é EQUILÁTERO, ISÓSCELES ou ESCALENO.

OBS: triângulo equilátero: Possui os 3 lados iguais.

triângulo isósceles: Possui 2 lados iguais. triângulo escaleno: Possui 3 lados diferentes.

[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]
3 (lado 1)	3 (lado 1)	5 (lado 1)	5 (lado 1)	3 (lado 1)
3 (lado 2)	4 (lado 2)	5 (lado 2)	3 (lado 2)	5 (lado 2)
3 (lado 3)	5 (lado 3)	3 (lado 3)	5 (lado 3)	5 (lado 3)
[Saída]	[Saída]	[Saída]	[Saída]	[Saída]
Equilátero	Escaleno	Isósceles	Isósceles	Isósceles

5.6 Escreva um algoritmo que leia a idade de 2 homens e 2 mulheres (considere que a idade dos homens será sempre diferente, assim como das mulheres). Calcule e escreva a soma das idades do homem mais velho com a mulher mais nova, e o produto das idades do homem mais novo com a mulher mais velha.

```
[Entrada]
                [Entrada]
                                 [Entrada]
                                                 [Entrada]
20 (homem 1)
                22 (homem 1)
                                 32 (homem 1)
                                                 23 (homem 1)
25 (homem 2)
                27 (homem 2)
                                                 18 (homem 2)
                                15 (homem 2)
30 (mulher 1)
                38 (mulher 1) |
                                27 (mulher 1)
                                                 27 (mulher 1)
35 (mulher 2)
                31 (mulher 2)
                                29 (mulher 2)
                                                 19 (mulher 2)
[Saída]
                [Saída]
                                 [Saída]
                                                 [Saída]
55 (soma)
                58 (soma)
                                 59 (soma)
                                                 42 (soma)
700 (produto) | 836 (produto) | 435 (produto) | 486 (produto)
```

5.7 Escreva um algoritmo que leia o valor de 3 ângulos de um triângulo e escreva se o triângulo é acutângulo, retângulo ou obtusângulo.

OBS: triângulo retângulo: possui um ângulo reto. triângulo obtusângulo: possui um ângulo obtuso.

triângulo acutângulo: possui 3 ângulos agudos.

[Entrada] 50 (ang 1) 60 (ang 2) 70 (ang 3)	[Entrada] 90 (ang 1) 40 (ang 2) 50 (ang 3)	[Entrada] 30 (ang 1) 90 (ang 2) 60 (ang 3)	[Entrada] 45 (ang 1) 45 (ang 2) 90 (ang 3)
[Saída] Acutângulo	 [Saída] Retângulo ++	 [Saída]	[Saída] Retângulo
[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]	1





40	(ang (ang (ang	2)	110	(ang	2)	İ	30	(ang	2)
	ída] usângu			ída] usângı			[Sai		ılo

5.8 Um mercado está vendendo frutas com a seguinte tabela de preços:

Até 5 Kg Acima de 5 Kg

Morango: R\$ 5,00 p/Kg Morango: R\$ 4,00 p/Kg Maçã: R\$ 3,00 p/Kg Maçã:R\$ 2,00 p/Kg

Se o cliente comprar mais de 8 Kg em frutas ou o valor total da compra ultrapassar R\$ 35,00, receberá ainda um desconto de 20 % sobre esse total. Escreva um algoritmo para ler a quantidade (em Kg) de morangos e a quantidade (em Kg) de maçãs adquiridas e escreva o valor a ser pago pelo cliente.

[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]
3 (morango)	6 (morango)	2 (morango)	7 (morango)
2 (maçã)	2 (maçã)	6 (maçã)	6 (maçã)
[Saída]	[Saída]	[Saída]	[Saída]
21	30	22	32
[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]
5 (morango)	6 (morango)	3 (morango)	5 (morango)
4 (maçã)	3 (maçã)	6 (maçã)	3 (maçã)

5.9 Para participar da categoria OURO do 1o. Campeonato Mundial de bolinha de Gude o jogador deve pesar entre 70 Kg (inclusive) e 80 Kg (inclusive) e medir de 1,75 m (inclusive) a 1,90 m (inclusive). Escreva um algoritmo para ler a altura e o peso de um jogador e determine se o jogador está apto a participar do campeonato escrevendo uma das seguintes mensagens conforme cada situação.

"RECUSADO POR ALTURA" - (se somente a altura do jogador for inválida)

"RECUSADO POR PESO" - (se somente o peso do jogador for inválido)

"TOTALMENTE RECUSADO"-(se a altura e o peso do jogador for inválido)

"ACEITO" - (se a altura e o peso do jogador estiverem dentro da faixa especificada)

[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]
1.40 (altura)	1.50 (altura)	1.70 (altura)
60 (peso)	75 (peso)	85 (peso)
[Saída]	[Saída]	[Saída]
TOTALMENTE RECUSADO	RECUSADO POR ALTURA	TOTALMENTE RECUSADO
[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]
1.77 (altura)	1.80 (altura)	1.85 (altura)
62 (peso)	75 (peso)	90 (peso)
[Saída]	[Saída]	[Saída]
RECUSADO POR PESO	ACEITO	RECUSADO POR PESO
[Entrada]	[Entrada]	[Entrada]
1.92 (altura)	1.95 (altura)	2.00 (altura)
50 (peso)	77 (peso)	95 (peso)
[Saída]	[Saída]	[Saída]
TOTALMENTE RECUSADO	RECUSADO POR ALTURA	TOTALMENTE RECUSADO

5.10 O banco GASTADOR Ltda. deseja utilizar o computador para determinar o limite da conta especial de seus clientes a partir do saldo da conta corrente e da poupança. Escreva um algoritmo para ler o saldo da conta corrente e da poupança de um cliente e escrever o seguinte:

Lógica & Programação (L&P)





- A mensagem: "SEM CONTA ESPECIAL" se o cliente NÃO possuir o requisito necessário para a conta especial (REQUISITO PARA POSSUIR CONTA ESPECIAL: o saldo em pelo menos uma das duas contas deve estar acima de R\$1000,00).
- O valor do limite da conta conforme especificação abaixo:
- * O valor limite da conta especial fornecido ao cliente deve ser o dobro do maior saldo (entre conta corrente e poupança) ou o tripo do menor saldo. Deve ser fornecido o valor de limite maior entre essas 2 situações.

OBS: Considere que os saldos da conta corrente e poupança não são iguais.

		[Entrada]		
` '	` '	1400 (corr.) 1800 (poup.)		. ,
[[]	., ,			
[Saída] 3000	[Saída] 4000	[Saída] 4200	[Saída] 4600	[Saída] SEM CONTA ESPECIAL