

Lista de exercícios 7. Orientação a objetos.

Obs: Cada exercício é uma continuação do anterior. Não pode usar funções prontas como Where, fold, reduce

- 1) Crie uma classe chamada produto que contém informações do produto  
String? nome;  
Int? cdProduto;  
double? pesoEmbalagem;  
double? vlrPeso; (o valor por peso 1kg)  
double? estoque;  
int? qtd;  
e os métodos:  
calculaPrecoTotal(); - Onde calcula o valor do preço (pesoEmbalagem \* qtd \* vlrPreco)  
descontaEstoque();  
adicionaEstoque();
- 2) Crie uma classe chamada cliente, se baseando no padrão de clientes da Aurora Coop que são empresas também  
String? nome;  
String? cnpj;  
double? limiteCredito;  
Crie os métodos:  
descontarLimiteCredito();
- 3) Crie uma classe venda que contenha os atributos:  
Cliente? cliente;  
List<Produto>? produtos;  
double? valorTotal;  
Crie um método venda(String cnpj, List<int> cdProduto), que vai indiciar uma venda.  
As regras são:
  - Ter um cliente;
  - Ter no mínimo um produto;
  - O produto tem que ter estoque;
  - Calcular o valor total;
  - O valor total da compra deve ser < que o limite de crédito do cliente
  - Descontar o valor do limite de crédito do cliente
- 4) Crie uma classe Empresa que contenha os atributos:  
String? nome;  
String? cnpj;  
double? faturamento; - Faturamento é tudo de \$ que entra  
List<Cliente>? cliente;  
List<Produto>? produtos;  
List<Vendas>? vendas;  
Crie um método calculaFaturamento(), esse método deve somar o valor de todas as vendas e exibir no final o nome, cnpj e faturamento da empresa.
- 5) Crie um main() com o seguinte menu:  
0 – Sair  
1 – Cadastrar produto  
1 – Cadastrar cliente  
2 – Realizar venda  
3 – Ver faturamento

Regras: O main deve acessar diretamente apenas a classe Empresa, a empresa deve ter nome de AURORA COOP e cnpj de 83.310.441/0001-17.