Git与Github

# 1Git

## 1.1什么是Git，和其它版本控制系统（如SVN）有什么区别

Git 是分布式版本控制系统，每个客户端保存的是完整的项目，即使服务器宕机也可以进行开发。而集中化版本控制系统有集中管理的服务器，利于项目的管理和授权等，缺点就是，如果服务器宕机那么客户端就无法协同工作，也无法更新提交。

## 1.2提交时发生冲突，你能解释冲突是如何产生的吗？你是如何解决的？

## 1.3常用命令

Git首次安装的时候要先设置用户签名，否则无法提交；同时可以设置自己的邮箱

git config --global user.name 用户名

git config --global user.name 用户名

（1）git init //新建项目的时候要先初始化本地仓库

（2）git status //查看哪些更改还没有暂存

（3）git add filename或 -A表示添加全部 //添加到暂存区

（4）git commit -m“日志信息”filename或-a //提交到本地库

（5）git log

（6）git reflog //查看历史记录

（7）git reset --hard 版本号 //版本穿梭

（8）git branch 分支名 //创建分支

（9）git checkout 分支名 //切换分支

（10）git merge 分支名 //把指定分支合并到当前分支上

（11）git remove -v //查看当前所有远程地址别名

（12）git remote add 别名 远程地址 //起别名

（13）git push 别名 分支 //推送本地分支上的内容到远程仓库

（14）git clone 远程地址 //将远程仓库的内容克隆到本地(自动生成.git文件）

（15）git pull 远程库地址别名 远程分支名 / git push –all origin（提交全部）

//将远程仓库对于分支最新内容拉下来后与当前本地分支直接合并

# 2Github

## 2.1用Git操作Github的文件

一般远程（Github）上的是最新版本，Github上的文件可以在Git中Clone下来存放在本地工作区，修改不会影响远程 Unstage（未追踪状态），修改后将想推送的文件add到暂存区 Stage（追踪状态），然后commit到本地仓库（本地版本），然后可以push到远程仓库（Github）

从远程上pull会把工作区全都更新掉

所以可以先用fetch拉到本地仓库

然后使用diff对比工作区，没问题后再合并过来

可以在github上面先创建好项目之后clone下来一个副本（自带.git）

不想提交到远程仓库的文件：在.gitignore文件里添加文件的名字和后缀

# VSCode与Git和Github

在vscode上连接使用github

写好项目后可直接推送到github（会自动初始化）

修改之后可能会提交不了也再次拉取不了，可以在当前文件夹使用gitbash来操作代替