Github上Clone下来存放在本地工作区，修改不会影响远程 Unstage（未追踪状态）

修改后add到暂存区 Stage（追踪状态）

然后commit到本地仓库（本地版本）

然后可以push到远程仓库（Github）

从远程上pull会把工作区全都更新掉

所以可以先用fetch拉到本地仓库

然后使用diff对比工作区，没问题后再合并过来

可以在github上面先创建好项目之后clone下来一个副本（自带.git）

在vscode上连接使用github

写好项目后可直接推送到github（会自动初始化）

修改之后可能会提交不了也再次拉取不了，可以在当前文件夹使用gitbash来操作代替