[Linux USB 3.0驱动分析（九）——Gadget function驱动分析](https://www.cnblogs.com/wen123456/p/14373706.html)

function目录汇集了很多功能层的功能接口(interface)的具体实现，

我们这里分析UAC2.

**一.UAC2 function驱动分析**

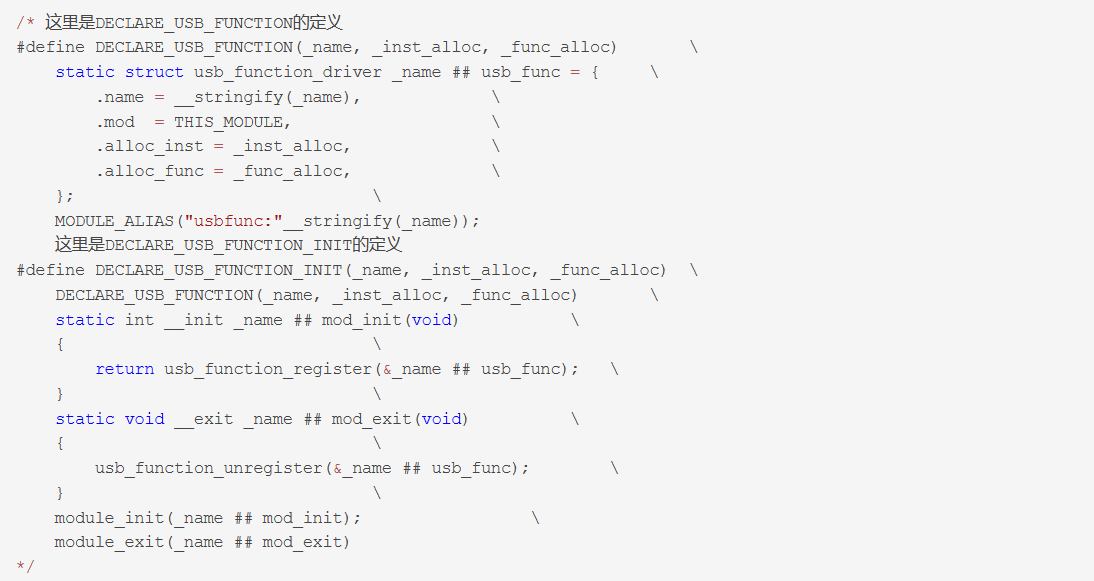
代码位置 drivers\usb\gadget\function\f\_uac2.c

**里面实现usb设置中的接口和端点相关功能。**

这里的DECLARE\_USB\_FUNCTION\_INIT就是入口函数。

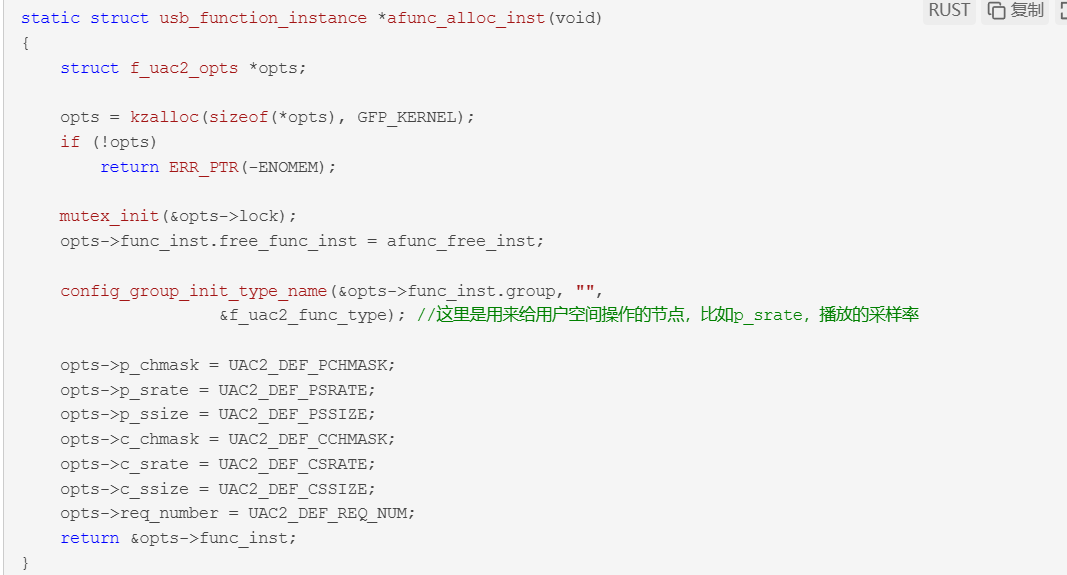


不过看起来好像有点不一样啊，我们来带入宏定义，后面就得到了熟悉的表达试。usb\_function\_register主要是把usb\_function\_driver放入func\_list链表。





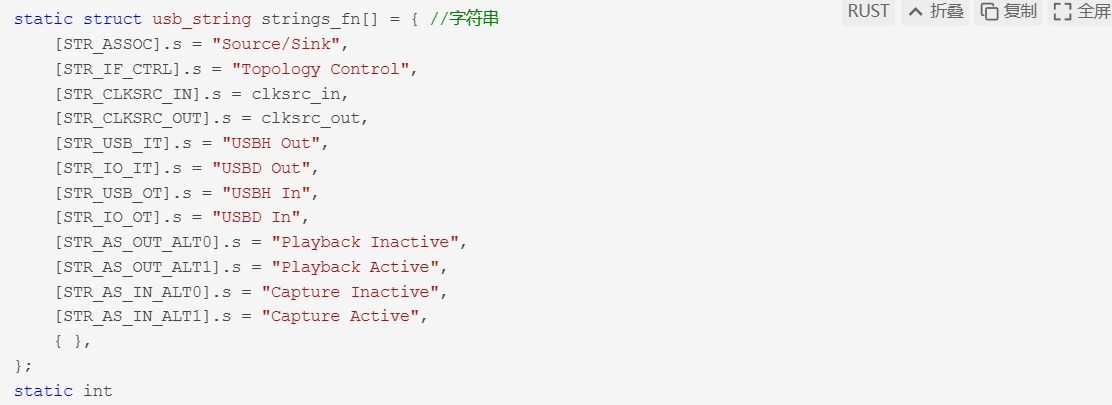
我们再来看看afunc\_alloc\_inst里面主要是分配一个usb\_function\_instance实例结构体，并赋值一些默认参数



我们再来看看afunc\_alloc，主要是设置一些操作函数，初始化接口端点描述符，最后初始化一个虚拟ALSA声卡



我再看看afunc\_bind













我们再来分析g\_audio\_setup里面是如何初始化一个虚拟ALSA声卡的，这样应用层就可以读写了。

