1. 给最外层的盒子body设置一个最小容量的宽度min-width：320px；这样的话相当于给定了一个容器，里面最小的尺寸设定好了。
2. 给第二个盒子：也就是最外层的那个div容器设置(width:100%;max-width:768px;margin:0 auto;overflow:hidden;)这些属性。
3. 上面的大方向的东西弄好了，然后是细节方面。一般类似于标题栏，导航栏的做法都是限定高度，不设置宽度或者宽度用百分比。剩下的图片设定的方法一般是外层设定一个盒子，比如说li，里面装图片。然后这个li怎么设定呢？宽度用百分数，高度不设定由子级也就是我们说的图片来撑开，图片最好设置是vertical-align:top;或者display:block;类似的属性（这是为了避免出现3px间距问题）。下面我们来看一个栗子：

导航栏栗子：

Html部分：

<div class="scroll\_title">

<span class="active">

<a href="meitu.html">壁纸</a>

</span>

<span>

<a href="meitu.html">美女</a>

</span>

<span>

<a href="meitu.html">青春</a>

</span>

</div>

Css部分：.scroll\_title{

height: 40px;

line-height: 38px;

border-top:1px solid #e1e1e1;

border-bottom: 1px solid #e1e1e1;

background: #f5f5f5;}

.scroll\_title span{

float: left;

font-size: 16px;

margin: 0 3%; /\*用百分数\*/

cursor: pointer;

}

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

图片的栗子：html部分

<ul class="squared">

<li class="s\_xz">

<a href="meitu.html"><img src="mobile/images/tj/1.jpg" alt="美女图1"></a>

<span>写真</span>

</li>

<li class="s\_xg">

<a href="meitu.html"><img src="mobile/images/tj/2.jpg" alt="美女图1"></a>

<span>性感</span>

</li>

</ul>

Css部分：

ul.squared {

overflow: hidden;

}

.squared li{

float: left;

position: relative;

margin: 2% 0 0 2%; /\*内外补丁用百分数\*/

}

.squared .s\_xz{

width:64%; /\*百分数\*/

}

.squared .s\_xg{

width:31%; /\*每一张图片占据的百分比\*/

}

.squared li img{

display: block;

border-radius: 5px;

width: 100%; /\*百分数，指的是占li宽度的百分比\*/

}

/\*图片也通过用百分数限定宽度和高度，因为图片都有一个宽高比例，把宽度确定了，整个图片的样式也就确定下来了\*/

/\*同样如果给最外层设定overflow：hidden；的话，那么当图片的width超过了100%之后也很不会超出li容器的宽度\*/

还有一个导航块这里是相对于窗口定位（position：absolute；），并没有在父级上面设置relative。不过对于这个例子来说，百分比的特点就是宽度顺应屏幕宽度变化而变化，而高度是定死的。所以相对于窗口定位也不会乱了。（导航用一个slideToggle动画控制）。

=========================================

另外说到这个项目的一个插件-----🡪瀑布流的插件

通过用js引入插件：jquery.masonry.min.js

使用的方法是这样的：

个人尝试了一下瀑布流的使用方法，但是出现两个问题，一个是最外层的container，会无缘由的多出两边的margin值，第二个问题就是在变成手机端之后字体会出现一些毛边。（问题还没有解决）

最外层一个大容器，大容器里面装着许多个大小样式都相同的小容器，然后我们所需要的图片就放在小容器里面。具体布局是：

<div class=”a1”>

<div class=”item”><img src=”1.jpg”></div>

<div class=”item”><img src=”1.jpg”></div>

<div class=”item”><img src=”1.jpg”></div>

<div class=”item”><img src=”1.jpg”></div>

</div>

至于间距还有宽度高度就自己去设定了。一般item的宽度是用百分数，img图片宽度百分数（一般是100%），高度不设定。

下面是js部分：

$（function(){

Var container=$(“.a1”); //给最外层容器进行定义一个变量

Container.imagesLoaded(function(){

Container.masonry({

itemSelector:”.items”, //说明每个内容块容器上共同的类是什么

isAnimated:true, // 这行代码可以打开动画选项，也就是当改变窗口宽度的时候，每行显示的内容块的数量会有变化，这个变化会使用一种动画效果

gutterWidth:20, //不建议使用。定义了内容块之间的距离是 20 px

})

})

}）

==========================================

点击事件和js问题：

没有用到touch事件。

最后留下的两个问题：一是点击事件，二是瀑布流两边出现间距的问题。