pxcook标注软件：实际标注要点（宽高，颜色字号，）

切图：ps

有一个容器宽度：网页内容里面所有的内容都不会超出这个范围

制作精灵图：Go!png弄成一个图片（性能优化）弄好之后有CSS，这样就可以直接复制使用页面

开发技巧：从大到小

BEM开发模式：block element modifier

例如：模块：没有前缀，多个单词用-连接

元素：元素在模块之后，可以有多个层级，以\_\_连接

修饰： 某元素或者某模块特别的状态*，*必须有一个状态名和状态值，使用\_连接

eg: div.features/div.features\_\_item /div.features\_\_item-number/div.features\_\_item-desc

头部的logo和文字设置：宽高之外，文字距离logo的距离可以用text-indent去实现（如果用padding，需要在上面的宽去改一下，无法一开始就设置好宽度）

background:引入图片之后设置为no-repeat 不平铺，只显示一次

background:url left center no-repeat;

hover里面有个active，和其他的有所区别

居中方式总结：

文字：line-height=height

块元素垂直居中于父元素：例如logo和父元素之间，设置定位，给子元素设 置:top:50%;margin-top:-1/2hr\height;

块元素（容器）wrap垂直居中于父元素：margin:0 auto;

screen-1

慕课手机和其他的字体颜色不一样，为了减少标签，在外面加个b

防止screen-1和headng之间有缝隙，设置margin：0 padding：0；

块元素水平居中：margin：0 auto；

负边距居中：width：1px;（这里是块级元素，要能进行相对定位）

left:50%;margin-left:-50px;

渐变背景图覆盖模式：background-size：cover；

screen-2：

怎么算文字之间的距离：行高28，字体大小14.所以文字距离文本框顶部：（28-14）/2

padding-top：32-7=25

CSS实现动画

transition:all 1s;

animation:rock(百分比动画) 2s infinite ease-in-out .5s;

动画：

先让元素动起来

再整体做修饰

动画效果测试脚本工具

static 静态页面样式

init 动画效果初始化样式

done 动画效果最终样式 --和init切换实现效果

复杂动画：想要延迟效果 分别设置不同的秒数

大标题：slideDown

副标题：slideUp

手机：slideUp

CSS伪类的使用以及触发动画效果

js

遍历对象for in

JS开发完整动画&交互

页面载入后，所有动画元素设置\_animate\_init

页面滚入到那个屏幕，哪个屏幕播放动画，而且导航条和大纲出现

导航条和大纲双重定位

导航条滑动门特效

事件处理：

载入：onload

滚动：onscroll

点击：

问题：

怎么量？怎么算比例？

频繁点击动画效果出来的不一样，如果想要较好的用户体验，怎么保证频繁点击的效果

兼容性问题：document.documentElement.scrollTop||document.body.scrollTop;